HD
PC
DOUBLE CAPACITE
1,44 Mo
=
+ 3 000 Ko
COMPRESSES
Avant toute utilisation pousser vers le haut la languette de protection d'écriture
©1993 FC PRESS TOUS DROITS RESERVES
n°8
NOVICE

LE MAGAZINE QUI PESE + DE 3 000 KILO-OCTETS

PC NOVICE

PC NOVICE

N 8 - janvier 94

INITIATION

- PÉRIPHÉRIQUE : LES CARTES SONS POUR LE JEU.
- WINDOWS : LE GROUPE ACCESSOIRE
- UNE COMMANDE À LA LOUPE : CD, RD, MD...
- COMPRENDRE : POURQUOI DOS 6 ?

IMAGES DE SYNTHÈSE

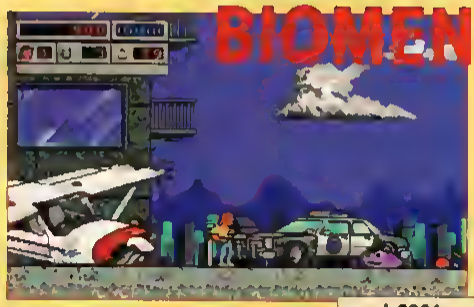
INITIATION COMMENTÉE

EXCLUSIF

GÉREZ TOUTE LA MÉMOIRE DE VOTRE PC AVEC NOTRE UTILITAIRE 32 MMB

Une disquette accompagne cet exemplaire sinon, demandez-la à la caisse.

ÉCHANGE GRATUIT CONTRE 2 DISQUETTES 720 Ko

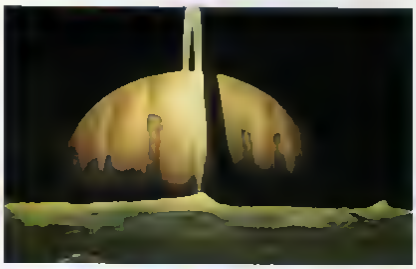


BIOMENACE

LE DERNIER NÉ D'APOGÉE

L 3361 - 8 - 49,00 F

SOMMAIRE



ACTUALITÉS — p. 3
Les dernières nouveautés de 1993

COURRIER — p. 9
SOS! Posez vos questions, elles trouveront une réponse

PÉRIPHÉRIQUES — p. 13
Les cartes sons jouent le jeu.

WINDOWS — p. 18
Decouvrez le Groupe Accessoire

GRAPHISME — p. 23
Initiez-vous à l'image de synthese
Les images du mois

PRATIQUE — p. 30
Precis de decompactage de la disquette n°8

UTILITAIRES — p. 33
GIFEXE, affichez vos images sans logiciel
MOUSEWARP, changez de curseur souris à volonte!

COMPRENDRE — p. 39
Pourquoi DOS 6?

SYSTÈME — p. 42
Une commande a la loupe CD et compagnie

DÉTENTE — p. 46
ELITE 2, la Guerre (commerciale) des Etoiles

JEUX — p. 49
BIOMENACE, exterminez les Aliens!
LEAPER ou l'histoire d'une grenouille

LECTURE — p. 59
DOS6, en savoir plus.

Direction des rédactions Serge Fenez
Redacteur en chef Patrick Marcelli
Ont collabore a ce numero L Barrat L-X Lamory P Leclercq, A. Lorel R Lombardon S Moreau F Pierot, O Vincent, F Willot
PC Novice est edite par **FC PRESS SARL**
BP 225 - 92300 Levallois-Perret - Tel (1) 47 58 03 26
RC B 388 902 439 - Commission Paritaire n°74464
ISSN en cours
Principaux associes C Farny et N Nobyn
Gerant, Dr de la publication C Farny
Depot legal 4e trimestre 1993
Imprime par Imprimerie Les Mouthieux

FC PRESS Toute reproduction ou representation integrale ou partielle par quelques procede que ce soit des pages publiees dans la presente publication faite sans l'autorisation de l'editeur est illicite et constitue une contrefaçon " (Loi du 11 Mars 1957 art 40 et 41 et Code Penal art 425)

ECHANGE DE DISQUETTE

Votre machine est equipee d'un lecteur 720 Ko Aucun problème! Nous échangeons la disquette n°8 gratuitement contre 2 disquettes 720 Ko 3 pouces 1/2 Elles vous parviendront sous 3 semaines Adressez votre demande accompagnée de la disquette a PC Novice (720 Ko) BP 225 92306 LEVALLOIS PERRET Merci d'indiquer votre configuration materielle et votre telephone

1993 : année du CD-ROM

Bilan

SUPERGAMES

Un bilan fort satisfaisant pour la 3ème édition du SuperGames, rebaptisé pour l'occasion salon International de la High Tech de Loisirs. Plus de 60 000 visiteurs ont foulé les allées de l'exposition. A retenir en quelques lignes les grands moments de ces 5 jours. La réalité virtuelle battait son plein. Trois sociétés proposaient des animations quasi-identiques avec casque et gants pour évoluer dans des espaces synthétiques. Un espace simulation de plus de 400 m2 laissait libre cours au passionnés de la voltige.

Les visiteurs pouvaient s'entraîner avec le tout dernier Flight Simulator 5. D'ailleurs une Fédération Française de Simulation vient de voir le jour sous l'égide de l'équipe du journal Micro Simulateur. Un autre journal de simulation, 3D Simulation proposait également son premier numéro. Vous n'en doutez pas, les animations à base de console et d'écran vidéo étaient légions. Notre propos étant le PC, passons aux choses plus sérieuses. Compaq, bien situé devant l'entrée sur un stand d'environ 200 m2 présentait toutes les possibilités d'utilisation d'un PC : musique, graphisme, éducatif. IBM, également présent ne payait pas de mine. Un stand très sommaire, peu coloré et mal agencé. Mais son dernier IBM PS/1 Multimédia faisait tout de même l'attraction. Apple était lui aussi de la fête. Sur un stand immense, l'univers du Mac envahissait l'espace. Mais laissons cette machine quelque peu hybride (Apple vient de sortir une version de son Mac intégrant Windows. Résultat : un PC dans un Mac!) aux applications qui lui sont réservées. Sans entrer dans le détails les éditeurs de jeux : Activision, CodeMasters, Silmaris, Ubi Soft présentaient leurs derniers nés. Attendez-vous à ce que cela décoiffe. Les

Actualités

jeux sur PC deviennent de plus en plus puissants. Le CD-ROM et ses applications se taillaient la part du lion. Philips offrait au visiteur de tester grandeur nature son CD-I. Pour moins de 5 000 F, la porte s'ouvre sur le Savoir grâce à une bibliothèque de titres sur disque laser allant du jeu comme Astérix à l'encyclopédie des grands peintres en passant par les éducatifs. L'offre shareware n'était pas oubliée avec le Club du logiciel et BestWare. Les journaux consacrés au sujet sont d'ailleurs nombreux : DP Info, Dompub, Pearl Soft, Onyx ...

Le salon regorgeait d'autres produits et animations dont nous ferons état prochainement.

LE GRAND LIVRE DU MULTIMEDIA

Tout savoir sur le multimédia ou comment aller de la théorie à la pratique grâce aux méthodes décrites. Un CD-ROM accompagne le livre rempli d'utilitaires et démonstrations multimédia. De quoi augmenter votre collection de programmes! Pour ceux qui n'ont pas encore de lecteur de CD-ROM, de carte vidéo ou de carte sonore, le livre explique, dans le cas où vous en achèteriez, comment l'installer. Bien sûr une large place est laissée au multimédia Windows. Mais ce livre ne s'arrête pas seulement à cela puisqu'il passe également en revue les standards, les normes et les secteurs qui utilisent ce courant médiatique. Clairement écrit, accessible à tous et plus particulièrement aux passionnés qui pourront ainsi mieux s'équiper pour exploiter cette masse d'explications sur le texte, les sons et les images qui forment le multimédia. Edité par MICRO APPLICATION pour 295 F avec un disque laser.

CREATIVE

La Video Blaster "Special Edition" est proposée par Creative Labs au prix promotionnel de 1990 F jusqu'au 31 janvier 94. Grâce à ses fonctionnalités améliorées, tant au niveau matériel que logiciel, Video Blaster SE permet aux utilisateurs d'entrer dans le monde de la vidéo.

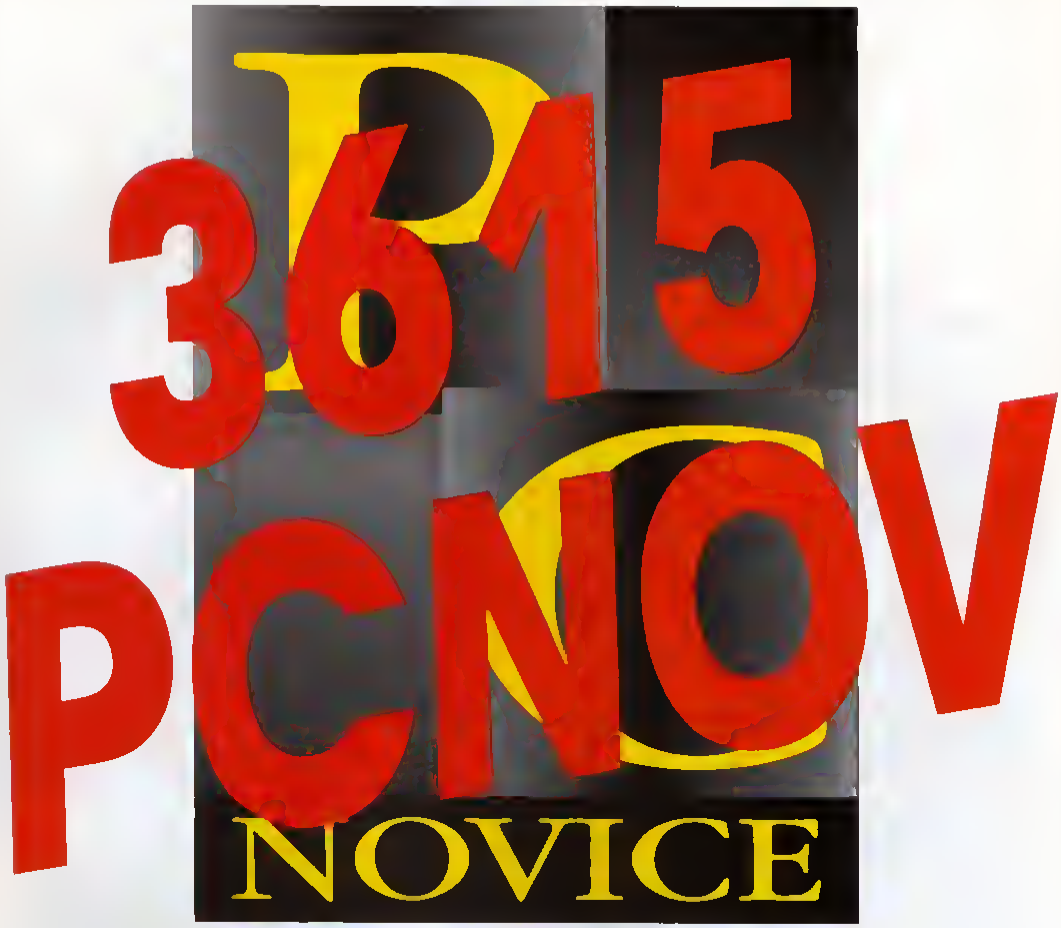
En effet, le logiciel autorise maintenant la sortie directe d'images sur imprimante, l'enregistrement ou le chargement d'une image de taille définie par l'utilisateur, ainsi que la copie d'une image dans le presse-papier. La Video Blaster est désormais compatible avec les PC équipés de 16 Mo de RAM.

Cette nouvelle version prend en compte les entrée S video pour une meilleure qualité de l'affichage. Ce système permet l'incrustation de texte et de graphiques dans des images animées. La carte TVCoder, décodeur VGA-vidéo, conçue pour transférer tout signal VGA en signal vidéo permet l'affichage sur un téléviseur ou son enregistrement sur un magnétoscope.

Video Blaster inclus Video for Windows, Aldus PhotoStyler SE et un système de compression JPEG.

NOUVEAU A PARIS

L'équipe de Rythm'n Soft, le numéro 1 français de la musique sur PC, vient d'ouvrir un nouveau magasin spécialisé dans l'informatique musicale et multimédia en plein cœur de Paris, entre le Louvre et le Forum des Halles. MEDIA FORUM est un centre de démonstration permanente de logiciels musicaux sur PC, Mac et Atari. On y trouve un choix complet de tous les logiciels, interfaces, synthés et



DIALOGUEZ
PROGRESSEZ
TÉLÉCHARGEZ

Actualités

COMPUSERVE & AB SOFT

Compuserve a confié à Ab Soft la distribution des kits de connexion CompuServe auprès du réseau de revendeurs français AB Soft livre aussi le kit DOS de CompuServe (Doscim) avec tous ses modems CompuServe est le plus grand reseau mondial d'utilisateurs de micro-ordinateurs avec plus de 1,5 millions d'abonnes de par le monde Pour se connecter sur CompuServe, 3 kits de connexion existent DOSCIM pour DOS, WINCIM pour Windows et MACCIM pour Mac Au terme de l'accord unique, ces trois kits seront commercialises pour 299 F TTC C'est une volonté conjointe d'ouvrir le service CompuServe au plus large public possible, pour en faire, comme au USA, l'outil quotidien des utilisateurs de micro-informatique CompuServe offre des reponses grâce a ses 1700 services qui couvrent tous les sujets de la vie professionnelle et privee débats d'idees, base de donnees documentaire, informations generales, économiques et financières Tout utilisateur a le choix de telecharger des drivers, obtenir une assistance technique, laisser des messages ou des fichiers CompuServe fonctionne avec tous les micros équipes d'un modem compatible Hayes

expondeurs du moment, mais également les CD-ROM, cattes sonores, bref tout ce qui tourne autour de la musique et du multimedia Des formations en informatique musicale seront regulièrement organisées, de l'initiation à l'informatique à l'audio-numerique, en passant par la formation pratique sur des logiciels (Big Boss, Arrangeur .) Plus d'infos et sessions sur le 3615 PCNOV

STACKER 3 1

En reponse à l'arrivee de DOS 6 2, Stac elargit son offre promotionnelle portant sur Stacker 3.1 Cette offre, valable jusqu'au 31 janvier 94, s'adresse aux utilisateurs de MS-DOS 6 Ils peuvent acquérir Stacker 3 1 pour Windows et DOS pour moins de 600 F. Cette offre est destinée à appuyer les déclarations de Stac selon lesquelles Stacker est l'utilitaire de compression de donnees le plus sûr et le plus fiable du marche

SOFTS PAS CNERS

Keysoft System vient de commercialiser des produits PC à moins de 150 francs Comme quoi la crise a du bon! Il s'agit de 2 logiciels dits de loisirs produits par Villa Crespo Software Le premier Screen Saver Pak propose 15 economiseurs d'ecran animes et le second Lexicon une bibliothèque de 1500 icônes pour Windows avec 168 drapeaux et un editeur d'icônes

CRESCENDO

La societe Everest vient de nous annoncer qu'elle vient de terminer un logiciel pedagogique d'apprentissage du solfege sur PC "Crescendo Etude et Pratique du Solfege" Un test sera bientot realise dans nos colonnes

TOUJOURS DANS LE SON

BlasterTools pour Windows est la derniere Application de Micro Ce logiciel se propose de transformer votre ordinateur en studio son Tout utilisateur a desormais la possibilite d'enregistrer des sons provenant de diverse sources sonores et de disposer d'une table de mixage avec 8 voies stereo De nombreuses fonctions telles que la réverberation et echo, coupe, fondu des pistes son, effets de spheres variation d'intensite, distorsion sont disponibles Les fichiers Wav sont reconnus ainsi que les for-

EXCLUSIF: 32 MMB

Nous venons de recevoir du groupe de demomaker PSYCHOSE un excellent utilitaire 32MMB Celui-çi permet d'exploiter lineairement la totalite de la RAM de votre machine Cette premiere mondiale dont nous voulions vous faire profiter des maintenant, n'a pu être mise sur la disquette de ce mois Elle le sera dans la disquette n°9 Un article d'utilisation l'accompagnera En attendant, vous pouvez telecharger le programme sur le 3615 PCNOV, rubrique TELECHARGEMENT

mats MIDI, VOC et les unites CD-ROM C'est aussi une boite a rythmes pour creer ses propres airs de musique Les plus de ce logiciel l'affichage de type LED et un oscilloscope pour enregistrer des sons de qualite mais surtout son prix 245 F TTC!

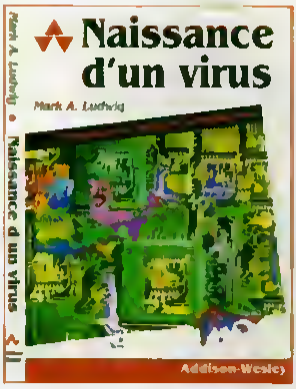
SCHOOL RAOUL!

Un nouveau logiciel éducatif réalise par un jeune lyceen de 16 ans propose a ses collegues à la fois un "cahier de texte" et une "aide aux devoirs" Il permet aux eleves

de la sixieme à la terminale d'organiser leur temps et d'avoir une aide complète et conviviale pour la realisation des devoirs Deux ans apres la conception de son logiciel, Christophe Vimal, vient de creer sa societe pour gérer et distribuer son produit il se place ainsi comme l'un des plus jeunes créateurs d'entreprise en France Bonne initiative en ces temps difficiles Il fallait le saluer, c'est fait!

VIRUS

Naissance d'un virus, c'est le titre d'un ouvrage a paraître



aux editions Addison-Wesley qui permet de mieux comprendre les virus et en connaissanos de cause de choisir un anti-virus

C'est le premier livre de "comprehension" qui ose entrer dans le squelette d'un virus Toutes les astuces d'ecriture, toutes les nouveautes de contamination y sont présentees et analysees

Son objectif est avant tout de demontrer avec quelques manipulations simples comment ces differents virus fonctionnent et de dédramatiser la situation

En effet, il est nul besoin d'être expert en informatique ou en programmation pour concevoir un virus Un simple PC, un traitement de texte et quelques minutes de concentration permettent de creer un CPA (Code Parasite auto-propageable)

La rédaction.

AGENDA

PAO 94: 11-13 janvier 94
Porte de Versailles

A noter pour les aficionados de la Publication Assistee par Ordinateur et des utilisateurs de EnVision Publisher présenté dans PC Novice n°6 que la 7ème edition du salon PAO 94 et du Pre-Presse se deroulera du 11 au 13 janvier 1994 au Parc des Expositions de la Porte de Versailles Une bonne maniere de decouvrir les composantes du marché

SALON DU JOUET:
26-31 janvier 94 - Villepinte

Outre les jeux et jouets traditionnels, le salon du jouet 94 réunira les editeurs de jeux vidéo et informatique

Reserve aux professionnels, si l'occasion se presente a vous pour y aller, ne le manquez pas

Sinon rendez-vous dans nos pages prochainement

Pour dialoguer avec la Redaction, adressez vos courriers (precisez service courrier) en exposant le plus precisement le probleme que vous rencontrez. N'oubliez pas d'indiquer la configuration exacte de votre materiel (type de carte graphique, carte son...), ainsi que votre numéro de telephone pour une réponse plus rapide, ou le 3615 PCNOV.

POUR LES FÊTES, OFFREZ-VOUS UN ABONNEMENT

PARRAIN

OUI, je m'abonne à PC Novice pour une durée d'un an à partir du prochain numéro à paraître. Je recevrai 12 numéros au prix exceptionnel de **468 F**. J'économise ainsi **120 F** sur le prix au numéro.
*Pour les DOM/TOM et l'étranger, nous consulter

❑ Je joins un chèque de **468 F***

❑ J'étale mon règlement ci-dessus en 3 fois et je joins donc **3 chèques de 156 F**, datés de ce jour et signés, que vous vous engagez à remettre en banque de la façon suivante
- Le premier immédiatement,
- le deuxième dans un mois,
- le troisième dans deux mois

Nom
Prénom
Adresse

Code Postal Ville

OFFRE DE PARRAINAGE

À remplir et à joindre dans le même courrier cette page (photocopiée ou recopiée) et les chèques à l'ordre de :
FC Press, BP 225, 92300 Levallois-Perret.

Je parraine :

et je recevrai en cadeau* un kit de téléchargement d'une valeur de 175 F, qui me permettra de recopier des centaines de logiciels gratuitement sur le 3615 PCNOV.

*Expédition sous trois semaines

Signature

Nos abonnés peuvent aussi profiter de cette offre et recevoir le cadeau. Il suffit de coller l'étiquette abonné sur ce document

PARRAINÉ

OUI, je m'abonne à PC Novice pour une durée d'un an à partir du prochain numéro à paraître. Je recevrai 12 numéros au prix exceptionnel de **488 F**. J'économise ainsi **120 F** sur le prix au numéro.
*Pour les DOM/TOM et l'étranger, nous consulter

❑ Je joins un chèque de **468 F***

❑ J'étale mon règlement ci-dessus en 3 fois et je joins donc **3 chèques de 156 F**, datés de ce jour et signés, que vous vous engagez à remettre en banque de la façon suivante :
- Le premier immédiatement,
- le deuxième dans un mois,
- le troisième dans deux mois

Nom
Prénom
Adresse

Code Postal Ville

OFFRE DE PARRAINAGE

À remplir et à joindre dans le même courrier cette page (photocopiée ou recopiée) et les chèques à l'ordre de :
FC Press, BP 225, 92300 Levallois-Perret.

Je note que je suis abonné par l'intermédiaire de :

et que je recevrai gratuitement un exemplaire du Hors Série n°2 de Start Micro Magazine : 17 utilitaires pour Windows.

Signature

SOS Questions/Réponses

Vos demandes, nos solutions

Continuez à écrire pour nous faire part des difficultés que vous rencontrez avec votre ordinateur, votre imprimante, votre carte graphique... Nous y apporterons toujours des réponses.

MATERIEL

Quelle est la différence entre un processeur SX et un processeur DX?

La réponse diffère selon que vous parlez d'un processeur 386 ou 486! Traitons d'abord le cas des processeurs 386. Un Intel 386 DX a un bus de données de 32 bits, alors qu'un 386 SX a un bus de données de 16 bits. Ceci signifie qu'un 386 SX devra transmettre en deux temps les données qu'un 386 DX transmet en une seule fois. A fréquence d'horloge égale, un 386 DX est donc plus rapide qu'un 386 SX. De plus, un 386 DX a un bus d'adresses de 32 bits, soit une capacité d'adressage de 232=4096 Méga-octets (1 Méga=1 million). Un 386 SX voit son bus d'adresses limité à 24 bits, et sa capacité d'adressage ainsi réduite à 224=16Mega-octets. C'est suffisant pour la plupart des applications personnelles, mais insuffisant pour un serveur de réseau, par exemple. Vous vous demandez sans doute pourquoi Intel a introduit le 386 SX? Vous avez compris qu'il a moins de "pattes" ainsi il est physiquement plus petit, plus facile à fabriquer, donc moins coûteux, et constitue un point d'entrée de la famille 386.

La différence entre les processeurs 486 SX et DX est d'une toute nature. Un processeur Intel 486 DX est essentiellement un 386 DX très amélioré, avec en particulier 8 Ko de mémoire cache interne. Ce processeur intègre également un coprocesseur de calcul, équivalent amélioré du 387 DX de la famille des 386. Le processeur 486 SX est extérieurement identique au 486 DX, et possède les mêmes bus de 32 bits de données et 32 bits d'adresses. La seule différence entre les deux processeurs est qu'Intel a volontairement inhibé le coprocesseur intégré au 486 DX pour en faire le 486 SX. Le 486 SX est donc un pur produit "marketing", positionné à un prix très inférieur au 486 DX afin de créer également un point d'entrée de la famille 486.

IMPRIMANTES

De très nombreux lecteurs écrivent pour nous faire part de difficultés rencontrées avec leur imprimante. Les problèmes les plus fréquents sont : impossibilité d'accéder aux fonctions "d'enrichissement" du texte (gras, italique, souligné...), pas d'accès à certaines polices, mauvais cadrages, pas de graphisme, graphiques déformés (cercles en ballons de rugby)... Les problèmes que vous rencontrez avec les imprimantes peuvent provenir de deux sources : les réglages initiaux de l'imprimante, et le paramétrage du logiciel que vous utilisez. Les réglages initiaux de l'imprimante sont en général fixés par des micro-interrupteurs (DIP-switches) dont la position est lue à la mise sous tension de l'imprimante : il faut donc toujours éteindre l'imprimante avant de bouger ces switches. Ils sont en général groupés en bloc (bank). Un tel bloc est souvent référencé SW (ou SW1, SW2...) dans la documentation de l'imprimante. Cette dernière comporte en général une table des

DIP-switches Lorsque vous nous écrivez, pensez toujours à joindre une photocopie de cette table à votre courrier
Le logiciel avec lequel vous travaillez comprend également, en général, de nombreuses options de paramétrage taille du papier, marges, capacité mémoire de l'imprimante Il est livré avec des valeurs "par défaut" qu'il vous faudra souvent adapter à votre configuration Si vous utilisez séparément
plusieurs logiciels, il vous faudra tous les adapter! Bien sûr, si vous n'employez que des logiciels Windows, vous n'aurez à faire ce travail qu'une seule fois, car Windows prend en compte votre environnement de façon unifiée Le choix le plus critique dans les réglages est sans contexte le mode "d'émulation" Il faut savoir que de nombreuses imprimantes offrent un mode de fonctionnement qui leur est propre c'est le mode "natif" qui permet d'exploiter pleinement toutes les possibilités de l'imprimante Il peut cependant arriver que ce mode ne soit pas connu par votre logiciel C'est en particulier le cas lorsque votre version de logiciel est antérieure à la sortie de l'imprimante! Vous avez alors deux possibilités vous "battre" avec les distributeurs du logiciel ou de l'imprimante pour obtenir un "pilote" (driver) d'imprimante pour celui-ci
Nous vous souhaitons bon courage! Ou bien vous rabattre sur un autre mode de fonctionnement, dit mode d'émulation Dans un tel mode, l'imprimante "imite" un standard du marché en général IBM Graphics ou Epson FX80 pour les imprimantes à aiguilles, à jet d'encre ou à bulles, et HP Laserjet pour les laser Il suffit alors de déclarer le même mode à vos logiciels pour obtenir un certain niveau de compatibilité, sans toutefois être totalement sûr de pouvoir accéder aux possibilités les plus avancées de votre imprimante!

Comment utiliser les programmes compactés à partir de machines sans disque dur?

L'utilisation de programmes compactés sans disque dur est pour
le moins délicate Il n'y a en général pas assez de place sur la disquette pour y décompacter tous les fichiers (c'est la raison d'être du compactage!) En revanche, il est parfois possible de transférer chaque fichier sur une disquette séparée et de le décompacter sur cette disquette Supposons que vous vouliez décompacter le fichier TOTO EXE Vous aliez commencer par formater une disquette vierge
Si vous avez deux lecteurs A et B, vous mettez votre disquette de programmes dans le lecteur A et votre disquette vierge dans le lecteur B
Au prompt A\> vous entrez la commande COPY TOTO EXE B
Vous pouvez alors lancer la commande B TOTO B
Le fichier TOTO EXE se décompactera directement sur la disquette dans le lecteur B
Si votre machine ne comporte qu'un seul lecteur A, procédez ainsi vous préparez toujours une disquette vierge formatée, puis vous mettez votre disquette de programmes dans ce lecteur A et curieusement vous entrez la même commande que ci-dessus
COPY TOTO EXE B
Le système va alors réagir de la façon suivante Il va copier le fichier TOTO EXE en mémoire vive (RAM), puis vous enverra un message de demande de changement de disquette
Vous remplacerez alors votre disquette de programmes par votre disquette vierge dans le lecteur A et vous validerez selon l'indication du message (taper sur une touche quelconque ou taper sur ENTREE, selon votre version de DOS)
Le système recopiera alors le fichier TOTO EXE de la RAM vers le lecteur A.
Vous pourrez lancer le décompactage sur ce même lecteur par la commande TOTO A

Est-il possible d'adjoindre un disque dur à des portables à disquettes plus ou moins anciens?

Cette opération n'est possible que sur certains anciens gros portables (dits "transportables") possédant un connecteur d'extension permettant d'installer une "carte-disque dur" Le coût de telles cartes reste cependant élevé et vous déconseillons ce type de solution sur des machines anciennes

DOS

Quelle est la différence entre les commandes STACKS et BUFFERS?

Les deux commandes s'utilisent dans le fichier CONFIG SYS et ont pour but de réserver une partie de la mémoire RAM pour les besoins propres du système
La commande STACKS définit les piles de données pour la gestion des interruptions matérielles horloge temps réel, clavier, ports d'entrée/sortie, disquettes et disques durs, coprocesseur Sa syntaxe est STACKS=n,s
- "n" spécifie le nombre de piles, entre 8 et 64
- "s" spécifie la taille de chaque pile, entre 32 et 512 octets
L'installation de Windows insère en général la ligne STACKS=9,256 dans votre fichier CONFIG SYS La com-

monde BUFFERS definit une zone tampon qui permet d'accélérer les opérations de lecture/écriture sur disque Sa syntaxe est
BUFFERS=n[,m]
-"n" spécifie le nombre de memoires tampon du disque Un tampon contient approximativement 530 octets La valeur n doit être comprise entre 1 et 99
-"m" est un parametre optionnel (texte entre crochets) Il spécifie le nombre de memoires tampon du cache secondaire, un mecanisme complexe de cache o deux niveaux La valeur de m doit être comprise entre 0 et 8 Notez que la commonde BUFFERS est devenue presque inutile depuis l'introduction du très efficace SMARTDRIVE qui, lui, trouve sa place dans le fichier AUTOEXEC BAT

Peut-on effacer certains fichiers des programmes pour gagner de la place?
La reponse est malheureusement non Tous les fichiers risquent d'être appelés à un moment ou à un autre Si un fichier est manquant, vous ne pourrez pas continuer l'exécution du programme

Puis-je faire apparaître un texte ou une image au lancement d'un programme?
Le DOS lui-même ne vous offre pas cette possibilité Il existe toutefois quelques utilitaires accessibles en "freeware" ou en "shareware" qui permettent de composer vos menus de démarrage personnalisés et d'associer un écran de démarrage à chaque ligne du menu

WINDOWS

Le groupe "Démarrage" de Windows est vide à l'installation. A quoi sert-il?
Le groupe "Demarrage" sert, comme son nom l'indique, à lancer systematiquement une ou plusieurs applications au démarrage de Windows (souvenez-vous que Windows est, à sa façon, multitâche) Ces applications peuvent par exemple être un tableur et un traitement de textes, ou certains utilitaires comme une petite horloge toujours présente dans la barre de titre Pour insérer une application dans le groupe Démarrage, vous pouvez la faire simplement glisser depuis la fenêtre du groupe auquel elle appartient vers la fenêtre du groupe Démarrage Si cette application n'a pas encore d'icône associee vous pouvez la créer directement dans le groupe Démarrage en ouvrant sa fenêtre puis en faisant FICHIER, NOUVEAU, PROGRAMME, PARCOURIR jusqu'à la sélection de l'exécutable désiré Vous pouvez même par cette methode demander le lancement d'une tâche DOS qui sera traitée par Windows comme une tâche de fond

Quel est le rôle des fichiers d'extension .PIF?
L'acronyme PIF signifie "Program Interface File" Les fichiers PIF sont utilisés par Windows pour exécuter les programmes DOS Windows vous offre pour cela deux possibilites Vous pouvez ouvrir la fenêtre MS-DOS et le prompt C:\> (ou souvent C:\WINDOWS>) apparaît A partir de là, vous pouvez théoriquement lancer n'importe quel programme DOS Vous risquez cependant de rencontrer de serieux problèmes si votre programme DOS fait appel a des ressources déjà utilisées par Windows Par exemple si votre programme DOS demande de la memoire EMS alors que Windows s'est déjà attribué toute la memoire disponible en mode XMS . L'autre possibilite consiste à "installer" votre programme DOS sous Windows Vous pouvez par exemple créer à partir du Gestionnaire de programmes un Groupe que vous appellerez Programmes DOS dans lequel vous mettrez toutes les icônes des programmes non Windows que vous voulez lancer à partir de Windows Cette création de Groupe se fait avec la commonde Fichier / Nouveau / Groupe de programmes Ouvrez alors la fenêtre de ce Groupe Vous pouvez maintenant y installer vos applications DOS Faites-le avec la commonde Fichier / Nouveau / Programme / Parcourir Recherchez le fichier de lancement de votre programme DOS Saisissez un Nom plus parlant que la Ligne de commonde et validez Dans la fenêtre apparaît une icône représentant un écran MS-DOS, soulignée par le nom que vous aurez choisi A ce stade, si vous lancez l'application, Windows va utiliser un fichier PIF par défaut qui s'appelle _DEFAULT PIF et qui convient à la plupart des applications
Vous pouvez également créer un fichier spécifique à votre application Employez l'utilitaire PIFedit que vous trouverez dans le Groupe principal Vous devez spécifier à PIFedit le Nom du programme, le Titre de la fenêtre dans laquelle apparaît l'icône, d'éventuels paramètres optionnels de lancement (ceux que vous indiqueriez sous DOS) et le répertoire initial de votre programme De son côté, PIFedit vous propose une liste de valeurs par défaut qui sont précisément celles du fichier _DEFAULT PIF Vous vous pouvez les modifier à votre gré Les paramétrages principaux portent sur l'affichage video et la gestion de la memoire

Courrier

N'oubliez pas de sauver votre fichier PIF sous un nom différent de _DEFAULT PIF Vous pourrez, toujours à l'aide de PIFedit, le modifier ultérieurement

LANGAGES

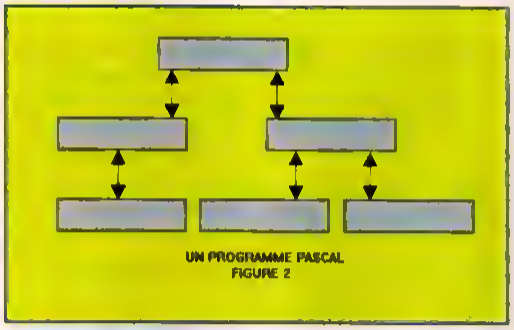
Quelles sont les différences entre l'Assembleur, le BASIC, le PASCAL et le C?

La machine ne comprend réellement que le langage binaire, c'est-à-dire un langage écrit avec seulement deux symboles que l'on désigne traditionnellement par 0 et 1 Ces signes correspondent en fait à deux niveaux de tension électrique possibles dans la machine, par exemple 0 et 5 Volts Dans ce langage, la machine comprend quelques centaines d'instructions lire/écrire une case mémoire, recopier une zone de mémoire dans une autre, additionner/soustraire/multiplier des nombres entiers. L'Assembleur est un langage très proche du langage machine Il permet d'écrire "en clair", c'est-à-dire en alphabétique, les instructions du langage machine Par exemple, une instruction de déplacement s'écrira MOV, de l'anglais "move" qui veut dire déplacer Les Assembleurs actuels sont plus évolués, ils permettent par exemple d'affecter un nom à une zone de mémoire on parle alors d'Assembleur Symbolique Le BASIC a été conçu à l'origine pour permettre à tout un chacun de manier du texte et des chiffres sans se soucier de leur représentation interne dans la machine BASIC est en fait l'acronyme de Beginners All purpose Symbolic Instructions Code soit "jeu d'instructions symboliques à tout faire pour débutants" Les premières versions du BASIC ne traitaient que des nombres entiers ou réels, et des chaînes de caractères

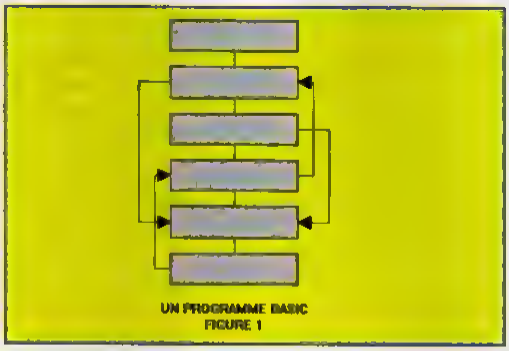
Avec l'apparition des écrans graphiques, diverses extensions du BASIC permirent de dessiner de façon plus ou moins évoluée Le BASIC est un langage très simple à programmer Malheureusement, son mécanisme de test et de branchement par saut (IF THEN GOTO "ligne m" ELSE GOTO "ligne n") fait qu'un programme BASIC un peu complexe devient très rapidement incontrôlable (figure 1) C'est pourquoi les informaticiens ont rapidement introduit des langages plus structurés, dont le PASCAL est le plus bel exemple sur PC Les instructions du PASCAL sont assez similaires à celles du BASIC, mais la nature même du PASCAL oblige à structurer correctement la totalité du programme sur papier avant d'en écrire la première ligne Un programme PASCAL est fait d'un bloc principal qui appelle en cascade des sous-blocs traitant des questions de plus en plus détaillées Le déplacement dans le programme suit alors rigoureusement les branches du programme (figure 2) On évite ainsi l'enchevêtrement des GOTO avant et arrière d'un programme BASIC Signalons que le BASIC lui-même a bien évolué en incorporant les acquis du PASCAL Les deux vedettes sur PC sont actuellement Quick Basic de Microsoft et Turbo Pascal de Borland

Ces deux langages ont des niveaux de puissance et des capacités de structuration sensiblement équivalents Enfin le langage C est très orienté vers l'écriture de programmes à la fois très structurés et très "proches" du matériel on pourrait dire qu'il allie la puissance du PASCAL et les possibilités des meilleurs Assembleurs Symboliques

Olivier Vincent



UN PROGRAMME PASCAL
FIGURE 2



UN PROGRAMME BASIC
FIGURE 1

PRENEZ LA PLUME

Si vous rencontrez des problèmes d'utilisation de votre PC, n'hésitez pas! Questionnez-nous Par courrier ou sur le 3615 PCNOV, nous répondrons toujours, dans ces colonnes par retour ou par Minitel Fournissez le maximum d'informations sur la configuration exacte de votre machine (joignez photocopies, listings) Si possible, indiquez votre numéro de téléphone!

Images et sons

La carte sonore joue le jeu

Le PC Multimedia doit beaucoup à l'univers des jeux. Curieusement, le ludique est devenu ces dernières années un domaine de pointe dans l'exploitation des nouvelles technologies où la recherche musicale bat son plein.

Des budgets considérables sont consacres à la conception graphique et sonore des jeux, qui sont en passe de ressembler a des productions cinematographiques. En consequence, les jeux sont souvent les premiers a dénicher de nouvelles sonorites sur votre ordinateur et à tirer parti de nouvelles synthèses pour illustrer l'image par le son. Des jeux comme Pac-Man ont popularisé les sons numériques nasillards des premiers micro ordinateurs, en tirant des melodies insoupçonnables de simples oscillateurs. Puis les jeux ont franchi un pas decisif avec la synthèse à modulation de fréquence FM que l'on doit à Yamaha, apparue au debut des années 80 sur le synthetiseur DX7 et que l'on retrouve sur toutes les cartes sonores actuelles. Vient à présent le tour des sons echantillonnes et des procédes hybrides comme la synthèse à table d'ondes Wavetable, qui marie formes d'ondes synthétiques et sons réels numerisés. La qualité sonore des cartes les plus recentes atteint un tel niveau que l'on se demande si elles peuvent encore progresser. Mais l'univers des jeux sera longtemps encore, n'en doutons pas, un prodigieux moteur pour l'innovation.

Stéphane Moreau

PRECIS DE CARTE SONORE:

Entree micro: entree très sensible correspondant à une source audio de faible intensité, comme un microphone ou une guitare.

Entrée ligne: entree ou connecter un CD, un magnetophone, un tuner, etc.

Sortie ligne: sortie audio a brancher sur une chaine Hi-Fi ou sur un magnetophone.

Sortie amplifiee: sortie delivrant de 2 a 6 Watts prevue pour le raccordement a de petites enceintes autoamplifiées. Mieux vaut ne pas utiliser cette sortie pour se relier à un amplificateur de chaine Hi-Fi, même à faible volume car le niveau sonore ne correspond pas.

Connecteurs CD-ROM: certaines cartes sont equipees de connecteurs CD-ROM qui servent a relier le CD-ROM à l'ordinateur, pour qu'il puisse être reconnu et piloté par logiciel. Il ne s'agit pas d'une connexion audio, qui fait l'objet d'un second raccordement.

Prises Joystick/Midi: omniprésentes sur les cartes sons, elles servent a brancher des manettes de jeu comme à adapter des prises MIDI pour relier l'ordinateur à un synthetiseur externe.

MPU-401: ce "Midi Processor Unit" developpe par Roland est devenu l'interface standard de contrôle MIDI sur PC.

Mode UART: "Universal Asynchronous Receiver Transmitter". C'est le mode de fonctionnement le plus utilise de l'interface MIDI. La prise serie (RS-232) est aussi une interface bidirectionnelle destinee a recevoir et a transmettre du signal.

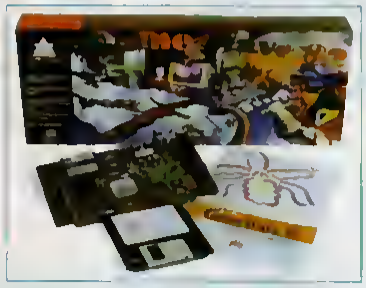
Mode intelligent: c'est le mode par defaut qui permet de travailler par interruption, sans se baser sur l'horloge PC.
Il est dit "intelligent" parce qu'un processeur trie les evenements reçus par la carte.

IRQ/DMA: chaque carte doit possédel une adresse differente de sa voisine pour pouvoir être appelée sans risque d'erreur sur la personne c'est le role des parametres DMA et IRQ. Certains programmes d'installation ont la bonne idee de presenter les options de parametrage DMA (Direct Memory Acess) et IRQ (Interruption Request) par logiciel. Cela évite de laisser le capot de son ordinateur ouvert pour aller modifier des ponts et des cavaliers d'adresse à meme la carte, jusqu'à ce que l'installation soit achevee.

Périphériques

GAMEWAVE 32 ORCHID

Cousine de la SoundWave, cette nouvelle carte de la société Orchid s'adresse comme son nom l'indique aux amateurs de jeux sur PC. La carte est donc orientée vers la restitution de mélodies et d'ambiances sonores. Elle est dépourvue d'entrées audio ou de fonctions d'enregistrement, on retrouve toutes les caractéristiques de la SoundWave: son 16 bits stéréophonique, 8 mégaoctets de sons échantillonnés, processeur DSP 20 Mips, lecture en 8 et 18 bits de 2 KHz à 24 KHz, sorties sur prises auxiliaire et haut-parleur. En complément, la carte offre une prise joystick/MIDI et une double interface CD-ROM qui reprend les formats Mitsumi, Sony/Philips et Orchid CDS-3110. La compatibilité de la carte reprend les standards sonores du jeu, AdLib et SoundBlaster, grâce à la fameuse puce Yamaha OPL-3 à 2 opérateurs FM et 11 voix simultanées. Côté musique MIDI, la carte est conforme aux spécifications General MIDI niveau 1, avec une polyphonie (nombre de sons jouables simultanément) de 24 voix. L'interface MIDI de la GameWave est à la norme Roland MPU-401, ses instruments sont compatibles General MIDI (GM) et Roland MT-32. Le prix public indicatif de la GameWave 32 est de 1400 F TTC, ce qui représente un bon compromis pour les joueurs qui désirent passer aux jeux sur CD-ROM. Les cartes sonores Orchid SoundWave et GameWave sont garanties 4 ans.



ULTRASOUND GRAVIS

Le facteur de joystick canadien bien connu y va de sa carte sonore, modestement qualifiée d'Ultrasound, dont la distribution est assurée en France par les spécialistes ès souris, Logitech. C'est une carte moderne 16 bits synthétisant les sons sur 32 voix, en stéréo. Elle lit et enregistre les sons échantillonnés en 8 et 16 bits, en mono ou stéréophonie jusqu'à la fréquence de 44.1 KHz, celle du disque compact. La partie synthèse utilise la méthode de la table d'ondes dite WaveTable où la puce du synthétiseur pioche dans une mémoire de la carte qui renferme une palette de sons synthétisés ou échantillonnés à partir d'instruments véritables, ce qui renforce le réalisme sonore. A la différence de la carte Orchid SoundWave 32, les sons de l'Ultrasound ne sont pas stockés dans une ROM sur la carte, mais sur le disque dur de l'ordinateur, la carte Gravis possède en effet une RAM de 256 Ko extensible à 1 Mo où les échantillons sonores se chargent au démarrage. Une méthode souple, qui se traduit par des mises à jour économiques.

Pour demeurer compatible avec les jeux qui utilisent la méthode de synthèse la plus répandue, l'Ultrasound possède le traditionnel composant de Yamaha YMF262 (OPL-3), qui délivre ici 20 voix sur 4 opérateurs. Les capacités d'illustration sonore de la carte sont mises en évidence par une version spéciale du jeu "Chuck Yeager's Air Combat", que Gravis propose en option. Compatible Windows Multimedia (MPC), AdLib et SoundBlaster, l'interface MIDI/joystick de l'Ultrasound est à la norme UART. La section MIDI profite du module de synthèse par table d'ondes avec un jeu de 128 instruments et 64 sons rythmiques. Deux connecteurs minijack stéréo servent d'entrées audio pour le micro et les appareils de niveau ligne (CD, magnétophone), deux autres de sorties audio ligne et de sortie audio amplifiée à 2 Watts par canal. La carte est accompagnée de logiciels Windows, le mini-séquenceur MIDI Recording Session de chez Midisoft et l'utilitaire pour guitaristes Powerchords, mémo pour la réalisation d'accords de guitares et lecteur de grilles.

Ultrasound n'oublie pas les possesseurs de CD-ROM avec une double interface qui reçoit les lecteurs aux formats Sony et Mitsumi.

Pour 1690 F TTC, prix moyen, enregistrement compris.

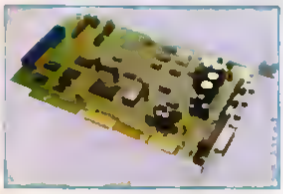
Périphériques

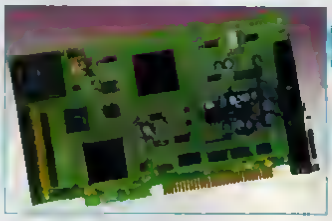
PRO AUDIO STUDIO MEDIAVISION

Le coffret Pro Audio Studio 16 se présente comme un ensemble son complet, couvrant le domaine du jeu aussi bien que les applications multimédia. La carte sonore est associée à une batterie de logiciels d'édition pour Windows, qui vont de l'enregistrement à la synthèse vocale. Sa compatibilité se décline sur les cinq modes dominants du PC musical : SoundBlaster, AdLib, MPC, Windows 3.1 et Pro Audio Spectrum. L'échantillonnage opère sur 16 bits de 6 KHz à 44.1 KHz et les entrées-sorties se font sur les quatre connecteurs minijack habituels. La qualité sonore est renforcée par un circuit de filtrage dynamique qui améliore notablement le rapport signal/bruit sur des enregistrements de qualité moyenne en apportant une modification du signal dans les médiums aigus. Le synthétiseur OPL-3 de rigueur émule les jeux et le MIDI, avec les limites sonores d'un système FM 20 voix à 4 opérateurs. Les paramètres IRQ et DMA sont sélectionnables par le logiciel d'installation automatise Quickstart, qui facilite beaucoup la mise en route de la carte. Mediavision a aussi la bonne idée de fournir un logiciel qui présente les fonctions de la Pro Audio Studio dans un environnement multimédia. Suivent les logiciels inclus avec la carte : Monologue pour Windows, un synthétiseur de parole lisant vos textes à haute voix qui devient un instrument de relecture sous contrôle audiovisuel, un utilitaire de compression qui réduit la taille occupée par vos enregistrements audio sur le disque dur, un éditeur audionumérique agrémenté d'effets spéciaux qui donnent des couleurs singulières aux fichiers sons de commentaires ou aux fonds musicaux, un séquenceur de musiques MIDI, les mélangeurs Pro Mixer et Trackblaster Pro, un enregistreur et un mixeur audio de poche ainsi qu'un tableau de commande écran pour piloter un lecteur de CD-ROM. L'ensemble, accompagné d'un petit microphone est proposé pour moins de 2500 F TTC.

SOUNDMAN GAMES LOGITECH

Spécialement conçue pour les jeux, la carte de Logitech confirme l'entrée en lice des fabricants d'interface (sons, joystick) sur le marché du son 100% compatible SoundBlaster et AdLib, elle dispose d'un programme d'installation automatique qui paramètre tout seul DMA et IRQ. Le circuit Yamaha OPL-3 à 4 opérateurs synthétise les sons et les effets des jeux. On ne trouve que trois prises audio sur la carte, la sortie audio en niveau ligne manquant à l'appel. La sortie stéréo est amplifiée à raison de 6 Watts par canal, il vaut donc mieux se connecter à de petites enceintes amplifiées qu'à une chaîne stéréo dont les entrées sont moins tolérantes. Les deux autres prises micro et ligne servent à échantillonner toutes les sources audio jusqu'à 44.1 KHz, sur 8 bits uniquement. Le port joystick remplit son rôle d'interface MIDI, mais l'interface CD-ROM n'est compatible qu'avec le format Sony (CDU-31A). La carte est commercialisée pour un prix moyen de 1200 F TTC, en compagnie du mixeur multimédia MCS MusicRack et du jeu d'arcade "D Generation" édité par Mindscape.





VIVA MAESTRO PRO

La version ludique de la carte VIVA Computer Peripherals couvre très sérieusement la question de la compatibilité en répondant aux formats MPC, SoundBlaster Pro, AdLib et Disney, ainsi que Covox pour la partie synthèse vocale. Le synthétiseur FM Yamaha OPL-3 à 4 opérateurs règle comme à l'habitude la sonorisation et les effets des jeux. La surprise vient des fonctions d'enregistrement et de lecture d'échantillons stéréo, sur 8 bits ceriés, mais de 4 KHz à 44.1 KHz, avec une compression/décompression audio de facteur 4.1 assurée par la carte même. Deux jacks stéréo 3.5 fournissent les entrées microphone et ligne, la sortie son étant légèrement amplifiée. La configuration logicielle des DMA et IRQ qui simplifie l'installation explique l'absence de cavaliers ou de jumpers. Un circuit analogique pilotable par logiciel mixe les sources sonores qui transitent par la carte : échantillons numériques, entrée stéréo micro et ligne comme sortie générale. Le contrôle de la qualité sonore est renforcé par des correcteurs de graves et d'aigus et un filtre dynamique. Des connecteurs CD-ROM et RS-232 joystick complètent l'offre. Côté logiciels, la petite soeur des séries Maestro 16 est suréquipée.

On trouve le synthétiseur de parole Monologue, un pilote de CD-ROM Windows en forme de platine CD, le réalisateur d'animations multimédia Sound Script, la collection de mélodies Sound Tracks, l'enregistreur éditeur d'échantillons audionumériques Windows Digital Audio Transport, le super éditeur de fichiers son Viva Master, des utilitaires (diagnostique, drivers, etc.) et enfin le lecteur de fichiers audio, MIDI et de CD Juke Box for Windows. La VIVA Maestro Pro est annoncée à 990 F TTC.

Périphériques

SC-7 ROLAND

Pour que les PC puissent profiter sons interface des sons et des jeux GM, Roland presente un module de sons sortant de l'ordinaire Premier avantage, il se connecte directement au PC par une prise RS-232C/DIN 8 broches (fournie), une aubaine pour les possesseurs de PC portables qui sont dans l'impossibilité d'enficher une carte 16 bits dans leur ordinateur En second lieu, le boîtier externe renferme 126 sons d'instruments échantillonnés de haute qualité issus du SC-55 SoundCanvas, conformes au standard General MIDI Pianos, instruments a cordes, cuivres et effets sonores sont completes par 6 ensembles rythmiques incluant batais jazz et percussions d'orchestre A l'arrière, une prise Midi In assure le raccordement d'un éventuel clavier Midi Les connecteurs cinch/RCA des sorties audio peuvent se brancher directement sur une entree Hi-Fi ou un magnétophone, tandis que deux entrees auxiliaires sont prêtes à mixer d'autres sources comme un lecteur de disque compact ou un microphone Sur l'avant, un bouton de volume contrôle le niveau général de l'appareil en compagnie d'une prise casque Pour 500 F de plus, l'appareil est livré avec le séquenceur multipistes Turbo Trax et le logiciel d'accompagnement Band-In-A-Box de PG Music Ce dernier genere automatiquement des arrangements musicaux incluant basse, battene, piano, guitare, cuivres et cordes dans les styles les plus varies, de nombreux exemples musicaux sont déjà fournis Le boîtier SC-7 nu est propose à 3090 F TTC, ou à 3600 F TTC en compagnie de Band-In-a-Box et de Turbo Tracks Tous les produits Roland sont livrés avec leur cordon audio et leur transformateur d'alimentation

CBX-T3 YAMAHA

Tout comme Roland, Yamaha profite de son experience dans le domaine de la synthese des sons pour présenter des instruments de musique realistes pour l'informatique Le CBX-T3 est présenté dans le coffret Hello ! Music ! CBX-302, qui contient le module de sons Yamand au format GM accompagne des logiciels Steinberg Cubase Light et Music Box Le premier est la version allégée du célèbre sequenceur Cubase, le second est un juke box a chansons MIDI sous Windows Le CBX-T3 économise une interface MIDI à son acquereur, puisqu'il se relie directement à la prise RS-232C du PC Il dispose des prises MIDI au complet (In, Out et Thru), ce qui lui permet non seulement de recevoir un clavier en entrée mais aussi de pouvoir piloter en sortie d'autres appareils MIDI Ses 192 sonorités (128 sons GM, 10 jeux de battene) utilisent la technologie AWM (Advanced Wave Memory) qui connoît un certain succès avec la nouvelle génération de synthétiseurs Yamaha Le CBX-T3 contrôle jusqu'à 16 instruments différents sur 28 voix simultanées, ce qui lui permet de s'acquitter de compositions riches et complexes Grâce à son DSP, des effets de réverberation et de retard numériques peuvent être appliques à chaque instrument, leur dosage precis étant contrôle par logiciel sur la table de mixage de Cubase Sur le devant du module de sons, une minifiche jack 3 5 accueille une source sonore (microphone) à melanger avec les instruments MIDI, une prise d'écoute casque et un bouton de niveau général ; la sortie audio jack 6 35 stereophonique de niveau ligne est à l'arrière 20 morceaux Midi célèbres de styles varies (pop/rock, classique, jazz et romance) sont proposes en illustration Le prix public indicatif du coffret Hello ! Music ! est de 3500 F TTC.

Périphériques

TABLEAU DES CARTES SONS

MODELE	GAMEWAVE 32	ULTRASOUND	PRO AUDIO STUDIO	SOUNDMAN GAMES	VIVA MAESTRO PRO	SC-7	CBX-T3
MARQUE	ORCHID	GRAVIS	MEDIAVISION	LOGITECH	COMPUTER PERIPHERALS	Roland	YAMAHA
DISTRIBUE PAR	ORCHID	LOGITECH	UBI SOFT	LOGITECH	APSYLOG	GUILLARD MUSIQUES	YAMAHA FRANCE
FONCTIONS SYNTHE	8 Mo ROM Wavet able 24 voix et FM 2 OP 11 voix	RAMWavetable 32 voix 192 sons	FM 4 OPL3 20 voix	FM 4 OPL 3 20 voix	FM A OPL3 20 voix	PCM Roland SoundCanvas	AWM Yamaha
ECHANTILLONNAGE	lecture seule en 16 bits	8 ou 16 bits stéréo	8 ou 16 bits stéréo	8 bits stéréo	8 bits stéréo	lecture seule en 16 bits	lecture seule en 16 bits
FREQUENCES	de 2 a 48 KHz	de 2 a 44,1 KHz	de 6 à 44,1 KHz	de 4 a 44,1 KHz	de 4 à 44,1 KHz	44,1 KHz	44,1 KHz
INTERFACE CD-ROM	Out (x2)	Oui (x2)	Oui	Oui	Oui (x2)	Non	Non
INTERFACE MIDI	RS-232	RS-232	RS-232	RS-232	RS-232	Din In	Din In/Out/Thru
COMPATIBLE AD LIB SOUNDBLASTER	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Non	Non
COMPATIBLE MPU 401 / MT-32	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
COMPATIBLE GM	Oui	Oui	Non	Non	Non	Oui	Oui
CONNECTEURS 1	joystick/Mic/ CD/Line	joystick/Mic/ CD/Line	joystick/Mic/ CD/Line	joystick/Mic/ CD/Line	joystick/Mic/ CD/Line	Mic/Line	Mic/Line
CONNECTEURS 2	Sortie HP 8 W et line out	Sortie HP 2 W et line out	Sortie HP 4 W et line out	Sortie HP 8 W	Sortie 4 W	line out cinch	line out ja ck 6 35
LOGICIELS	logiciel d'installation	Recording Session Power Chords	Monologue SoundEditor Recording Session Pocket recorder Mixer and CD TrackBlaster Pro	MusicRack Jeu Arcade	Monologue CD Player Utilities Sound Script Sound Tracks, Windat VIVa Master JukeBox	BandBox Turbo Tracks(+500 F) Cubase light Juke Box	
PRIX	1400 F TTC	1690 F TTC	2490 F TTC	1200 F TTC	990 F TTC	3090/3600 F TTC	3500 F TTC

Le Groupe Accessoires
L'indispensable de Windows

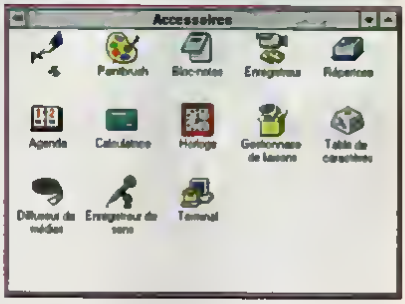
Windows 3.1 est fourni avec des programmes d'application réunis au sein du groupe Accessoires. L'approche de chacun d'entre eux nous ouvrira encore un peu plus les portes du monde Windows.

Que sont ces fameux accessoires?

Le groupe accessoires apporte a l'interface graphique Windows des outils de base qui répondent aux besoins en bureautique de l'utilisateur Ce dernier sera en mesure d'ecrire des textes, de dessiner des schemas, de gerer son emploi du temps, d'effectuer des calculs, etc

Pour se familiariser avec les applications Windows, les programmes du groupes accessoires sont de bons outils de depart Par leur simplicite, ils permettent à tout novice de manipuler des elements de l'interface qu'il retrouvera par la suite dans toutes les grosses applications Windows Ainsi, la manipulation d'icones, de fenêtres et de menus est réduite a un usage elementaire tres pédagogique Certains les critiquent pour cette même simplicite et oublient peut-être que ce sont des applications fournies en standard sous Windows Le groupe accessoires rassemble en effet, ces petites applications, qui n'ont evidemment pas pour but de repondre a tous vos besoins Il s'agit bien ici de vous donner le goût à des outils plus élaborés Microsoft offre d'ailleurs une pleiade de logiciels dont le prix égale celui de Windows 3 1 (voir le double et plus encore) Aussi, vous imaginez facilement pourquoi Microsoft ne fournit pas une interface graphique avec tous les outils complets de bureautique

Pour decouvrir tout ce que contient ce fameux groupe accessoires, il suffit apres l'ouverture de la session Windows, de cliquer deux fois sur son Icone ou sur la commande Accessoires du menu Fenêtre Il s'affiche alors a l'ecran la fenetre suivante



Voici réunis tous les accessoires Windows.

Derrière ces icônes se cachent treize applications Il s'agit ici de realiser une premiere approche de ces accessoires, dont chacun necessitera a lui seul de plus amples explications Les indications de base suivantes vous permettront de vous initier a la plupart de ceux-ci Pour lancer n'importe quel programme du groupe accessoires, il suffit de double-cliquer sur son icône

Write: le logiciel de traitement de textes

Un traitement de textes, s'il est besoin de

Write dispose d'une barre de menu et d'une règle.

vous le rappeler est un logiciel permettant d'écrire du texte et de faire une mise en page, c'est à dire arranger le texte selon ses souhaits et les possibilités du produit
Bien que ne disposant pas de toutes les fonctionnalités d'un logiciel évolué, Write possède tous les atouts de base d'un traitement de textes polices de caractère, variabilité de la marge, attributs de textes (gras, italique, indice, exposant), incorporation d'images, etc

Commencer à écrire...
Dès l'ouverture d'une session Write, un fichier par défaut vous permet de commencer à écrire votre texte Cela signifie que vous n'avez aucune démarche à réaliser pour commencer votre travail
Par contre, si vous souhaitez ouvrir et compléter un ancien document, il vous faut cliquer sur le menu fichier et choisir ouvrir
Une nouvelle fenêtre s'affiche où vous sélectionnez un fichier dans la liste présentée
Vous cliquez dessus et validez sur le bouton OK Le fichier choisi apparaît enfin dans la fenêtre Write
Vous avez pu remarquer que tous les fichiers de la liste avaient pour extension WRI
Une extension est constituée des trois dernières lettres ou chiffres du nom du fichier séparés d'un point (ex AUTOEXEC BAT a pour extension BAT) Cette extension caractérise le format spécifique (propriétaire) du logiciel Write accepte également d'autres formats TXT, et DOC (formats DOS et de word sous Windows)

Modifier le texte
Pour modifier un texte, l'opération primordiale à maîtriser est la sélection Elle consiste à griser la partie d'une phrase, une ligne, un paragraphe ou le texte entier pour lui appliquer un certain traitement Pour la réaliser, on appuie sur le bouton gauche de la souris et, sans relâcher, on déplace la souris jusqu'à l'endroit désiré La sélection apparaît donc en grisé Il faut être attentif à ne pas appuyer sur une touche du clavier pour désélectionner le bloc Cette petite manipulation va nous être fort utile par la suite
Avant même de commencer à taper, faites afficher la règle Allez dans le menu Document et cliquez sur "Afficher la règle" Cette dernière présente trois séries d'icônes En sélectionnant du texte vous pourrez en cliquant sur ces icônes apporter des modifications majeures sur la disposition du texte
Les deux icônes de gauche sont appelées icônes de définition de tabulation En cliquant sur l'une d'elles, vous mettez celle choisie en évidence Appuyez à présent sur la barre à hauteur des marques de marges La marque de tabulation apparaît immédiatement Vous pouvez déplacer cette marque grâce à la souris et

Paintbrush dispose de nombreux outils de dessin.

La calculatrice est ici en mode scientifique.

ainsi modifier la tabulation Si vous la déplacez en dehors de la règle, elle sera alors supprimée Les trois icônes suivantes permettent de choisir la taille de l'interligne, c'est à dire la distance entre deux lignes successives d'écriture En cliquant sur l'un des choix possibles, le curseur courant passera à la ligne avec une interligne simple (première icône), ou une interligne et demie (deuxième icône) ou encore deux interlignes (dernière icône)

Les quatre dernières icônes permettent de choisir l'alignement d'un paragraphe En cliquant sur l'une des icônes vous réaliserez respectivement sur votre texte un alignement contre la marge gauche, ou contre la marge droite, ou une justification entre les deux marges (texte aligner contre les deux marges), ou enfin un centrage entre les deux marges

Pour modifier les caractères, après avoir sélectionné une partie de texte cliquez sur le menu Caractères Vous disposez alors de différentes options Gras, Italique, Souligné, Exposant, Indice En cliquant sur l'un de ces choix, vous modifierez votre sélection comme désiré Toujours dans ce menu Caractères, cliquez sur Polices , une liste de polices disponibles apparaît Vous pouvez choisir la taille et la police de caractère en cliquant toujours sur vos choix Cliquez sur OK, vous observerez immédiatement toutes les modifications à l'écran

Sauvegarder un document

De même que pour l'ouverture d'un document existant, la sauvegarde fait appel au menu Fichier Cliquez donc sur Fichier, puis sur Enregistrer A l'ouverture de la fenêtre, tapez le nom désiré de votre fichier et validez sur OK Write enregistrera votre fichier en lui ajoutant l'extension WRI Deux autres formats sont possibles TXT et DOC Il suffit de compléter le nom du fichier de son extension durant la sauvegarde Cette alternative permettra ensuite de travailler à partir de Word ou d'autres traitements de textes acceptant ces deux formats

Bloc-notes:
l'éditeur de textes

Le bloc-notes (ou notepad en anglais) est un éditeur de textes A la différence d'un traitement de texte, tel Write, il ne dispose pratiquement pas de fonctions de mise en page Il est destiné avant tout à créer, modifier des fichiers textes Son extension est TXT Elle correspond au standard ASCII du DOS Ces fichiers seront donc lisibles à partir de l'éditeur DOS Edit com Etant une application Windows, il bénéficie de son interface graphique Les menus Fichier, Édition sont donc les mêmes que ceux de Write Du coup, toute création, ouverture ou sauvegarde de fichiers se déroulent de la même manière qu'avec Write

Paintbrush:
le logiciel de dessin

Avec Write, Paintbrush constitue certainement la deuxième application dont vous vous servirez le plus, avant d'investir dans des logiciels plus spécialisés

De même que Write et le Bloc-notes, on retrouve les mêmes menus Fichier et Edition Utilisez donc la même méthode pour ouvrir et sauvegarder un fichier Paintbrush est un outil de dessin

Il est destiné autant à créer des dessins qu'à modifier des images Il dispose d'une barre d'outils Il suffit de cliquer une fois sur le pictogramme de l'outil, pour que ce dernier soit actif dans la fenêtre de dessin

Tous ces outils vous donnent la possibilité de tracer des lignes, des formes géométriques, mais aussi de corriger vos erreurs grâce aux deux gommes Un clic avec le bouton gauche de la souris dans la palette du bas de l'écran sélectionne la couleur du tracé et un clic avec le bouton droit détermine la couleur de fond

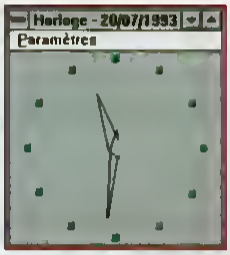
Néanmoins, vous vous rendrez compte rapidement que l'usage de Paintbrush ne s'avère pas très précis Lorsqu'il s'agit de dessiner à main levée, à la souris, vos oeuvres longuement imaginées n'auront guère le résultat escompté

Paintbrush est avant tout un logiciel pour réaliser des schémas, des logos sans grande précision

Windows

Calculatrice:
une calculatrice incluant des fonctions scientifiques
Windows dispose en fait de deux calculatrices en une. La première est standard et s'affiche par défaut au premier lancement de l'application. Lors d'une seconde utilisation, elle s'ouvre telle qu'elle a été laissée à la dernière session. Elle effectue des calculs simples avec les opérateurs d'addition, soustraction, division, multiplication, etc. La deuxième calculatrice s'obtient en cliquant une première fois dans le menu Affichage, puis une seconde fois sur la commande Scientifique. Elle autorise des calculs scientifiques et statistiques complexes.
Toute opération se pose et s'exécute de la même manière que sur n'importe quelle machine à calculer. Il suffit de cliquer à volonté sur les touches de la calculatrice.
Pour quitter l'application, cliquer sur le bouton de la fenêtre en haut à gauche. Plusieurs choix apparaissent, cliquer sur Fermeture.

Horloge:
la pendule avec alarme
Windows dispose de deux horloges en une. La première est analogique et s'affiche par défaut. La seconde est numérique et s'obtient en cliquant dans le menu Paramètres, puis en choisissant la commande



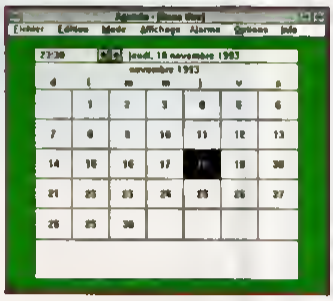
Voici l'horloge en mode analogique.

Analogique. Pour quitter l'application utilisez la même méthode qu'avec la calculatrice.

Un agenda électronique
Vous retrouvez de nouveau le menu Fichier grâce auquel vous savez désormais ouvrir, sauvegarder et quitter une application de ce type. (cf. Write)
L'agenda électronique est à la fois un calendrier, et un carnet de rendez-vous. Au lancement du programme, vous visualisez le calendrier du mois actuel. Si vous souhaitez voir votre emploi du temps d'une journée précise, il suffit de double-cliquer sur le jour choisi. En face de l'heure de votre rendez-vous cliquez et inscrivez votre message sur la ligne.

La table de caractères
La table de caractères fournit à Windows un jeu de caractères étendus et spéciaux. En effet, votre clavier est limité en nombre de touches. Aussi, lorsque vous souhaitez écrire une phrase mathématique ou ajouter un peu de fantaisie dans votre texte, il vous faut la plupart du temps des lettres grecques, des flèches, des caractères spéciaux. Cette table étend votre clavier. Elle répond à ces besoins en offrant à l'utilisateur d'insérer ces fameux caractères au sein d'une application Windows. Une application Windows est une application particulière qui bénéficie de tout l'environnement graphique (fenêtres, etc.) et de la gestion Windows (mémoire, etc.). Write en est une. A présent, si vous souhaitez insérer dans Write un ou plusieurs caractères spéciaux deux méthodes sont possibles. La première utilise l'une des propriétés fondamentales de Windows : le copier/coller. Cette propriété assez complexe fera part d'explications complètes dans les explications futures du presse-papier. La seconde méthode se déroule de la manière suivante : tout en cliquant sur l'un des caractères de la table, une combinaison de touches s'affiche en bas à droite de la fenêtre de l'application. Sortez de Table de caractères en appuyant simultanément sur ALT et F4, puis lancer Write. Dans votre document Write, sélectionnez la police Symbol, exécutez la combinaison de touches affichée. Il s'affiche alors à l'écran le caractère choisi. Dernière manipulation à ne pas oublier, sélectionner à nouveau la police initiale de Write.
Pour quitter cette application, cliquez sur le bouton Fermer ou tapez ou clavier les touches ALT et F4 simultanément.

Le gestionnaire de fiches
Le répertoire est un outil pour gérer vos données, adresses, téléphone, etc., sous forme de fiches. De même qu'à l'époque où l'informatique n'avait pas encore droit de cité, on utilisait des fiches que l'on classait dans un tiroir, le répertoire retrouve cette même vocation. Sa barre de



Vous voici face au calendrier du mois courant.

Windows

Le caractère Pi a pour combinaison de touches la lettre P.

menus contient Fichier que nous savons utiliser (cf Write) Une fiche est constituée de deux parties un onglet, qui correspond au titre et un corps, qui correspond à son contenu Pour remplir une fiche, il faut d'abord remplir l'onglet Cliquez sur le menu Edition, puis sur Onglet Une fenêtre s'affiche, le curseur clignote tapez votre intitule de fiche, cliquez alors sur OK pour valider Pour remplir le corps de fiche, il suffit de cliquer en dessous de l'onglet le curseur clignote et vous pouvez tapez votre texte Pour creer une nouvelle fiche, cliquez dans le menu fiche et de nouveau sur la commande Ajouter Le remplissage des fiches se fait de la meme manière Le repertoire possede enfin une derniere fonctionnalite intéressante Il est possible de lister l'ensemble des fiches, cliquez sur le menu Mode et sur la commande Liste Pour revenir au mode fiche, cliquez sur la commande Fiche du menu Mode

Le programme Terminal

Cette application ne sera pas approfondie dans l'immédiat Le programme terminal est destine a gérer la communication de votre PC, avec d'autres PC ou encore avec un gros système (Mainframe en anglais) Pour ce faire, votre ordinateur doit être relie en reseau Le but principal du programme terminal est de pouvoir echanger des fichiers entre les differentes machines du reseau Cette communication doit suivre des protocoles, qui restent très complexes a tout utilisateur

L'utilitaire de creation et d'execution de macro-commandes

Sans entrer dans les details en décrivant toutes les procedures assez complexes a suivre, nous allons nous pencher sur l'interet de cet outil L'enregistreur (ou recorder en anglais) permet d'enregistrer toute une sequence d'actions au clavier ou a la souris Cette séquence peut être appelee automatiquement dans n'importe quelle application Windows en reproduisant la combinaison de touches associees Cette sequence est appelee macro-commande Prenons un exemple concret dans le bloc-notes, l'une des methode pour selectionner tout le document consiste a taper au clavier ALT et E simultanement, puis la touche T Cette combinaison n'est pas d'un usage tres aise Il serait préferable de la substituer a une combinaison plus simple a deux touches L'enregistreur intervient justement dans ce cas, en vous permettant de definir une combinaison raccourcie contenant ALT, CTRL ou MAJ et une autre touche quelconque (une lettre) Une fois cette macro-commande definie, vous n'aurez plus qu'a taper cette nouvelle combinaison dans le bloc-notes pour sélectionner tout le document

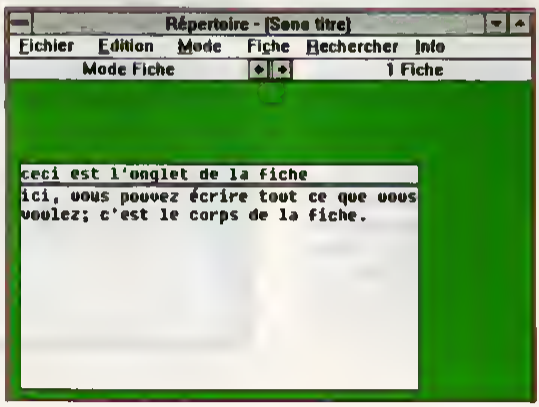
Le diffuseur de médias

Le diffuseur de medias est capable de gerer la lecture de differents types de fichiers medias ainsi que de controler des lecteurs CD-ROM et des lecteurs Vidéo Un fichier media contient des informations sonores, des animations C'est grâce au diffuseur de médias que vous pourrez ecouter vos bibliotheques de sons, d'animations, a condition bien sûr que votre machine soit bien configurée Ce dernier aspect est particulierement important et de part sa complexité, sera aborde prochainement avec le Panneau de configuration

L'enregistreur de sons

L'enregistreur de sons permet de jouer, d'enregistrer et de modifier des fichiers sonores Comme le diffuseur de medias, il necessite des explications passionnantes mais trop longue ici pour vous donner goût a cet outil Ainsi, trois passages obliges s'imposent pour maîtriser ces deux accessoires comprendre ce que sont les peripheriques, les pilotes et savoir utiliser le Panneau de configuration

Fabrice WILLIOT

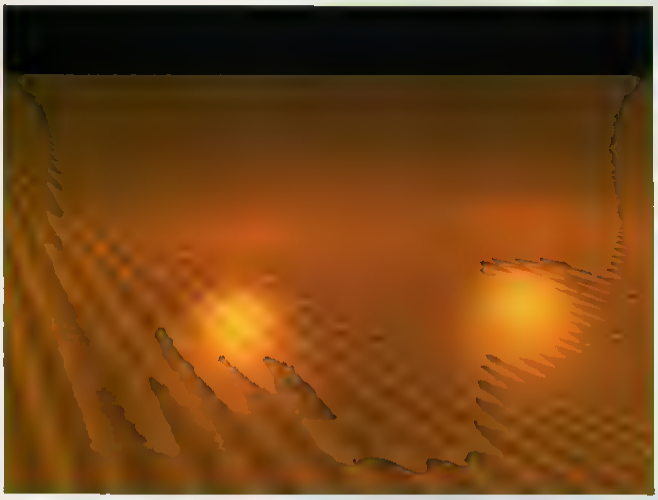


Voici un exemple de remplissage d'une fiche en mode Fiche.

L'image de synthèse de A à Z

Initiation commentée

Construire une image de synthèse paraît un rêve inaccessible. Détrompez-vous! Avec quelques outils, un bon guide et de la patience, l'univers du virtuel s'ouvre à vous.



Calcul du rendu du plan avec les deux lumieres.

Il vous est certainement deja arrive de penser en regardant une des images de synthese que nous vous offrons sur la disquette "cette image a dû être terriblement compliquée a construire!" Pourtant, avec un peu de pratique et de bons outils, cela peut se faire sans douleur Bien sûr, si vous essayez d'ecrire une image avec le langage de Persistence of Vision, dans la tradition des raytracers "pur et dur", alors vous n'êtes pas au bout de vos peines Pour preuve, l'exemple que nous presentons dans cet article correspond a 2000 lignes de script POV!

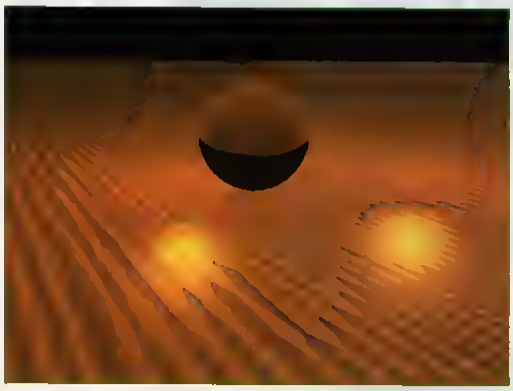
Si nous les avions écrites manuellement, nous y serions sans doute encore Nous avons tout simplement utilise l'excellent modeleur PV3D Il nous a permis de faire la même chose en quelques heures de travail, mais surtout sans écrire une seule ligne de script!

Ce modeleur ainsi que l'inevitable logiciel de rendu d'image Persistance Of Vision ont ete proposes par notre confrère Start Micro Magazine dans son numero Hors Serie PC n°3 "Kit d'images de synthese" C'est à partir des logiciels de ce dernier que nous travaillerons Pour l'obtenir, si ce n'est deja fait, reportez-vous a la publicité page 25

Vous voila en possession des éléments nécessaires pour suivre efficacement cette initiation Vous etes prêt? Alors, en route pour l'aventure passionnante de la synthese d'image .

La création d'une scène

La premiere étape lors de la conception d'une image de synthese est d'avoir une idée de depart Cela n'a l'air de rien, mais il faut pouvoir s'appuyer sur une idee solide si on ne veut pas voir le monde virtuel imagine s'ecrouler, faute de fondation L'idee de depart sera aujourd'hui une table pour deux personnes, avec ambiance bougie et boule de cristal,

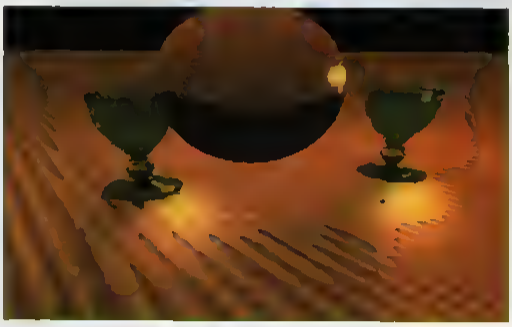


Le rendu de l'image avec la boule de cristal.

dans une lumière tamisée
Une fois l'idée dégrossie, un important travail consiste a prévoir le contenu de l'espace à bâtir Faisons-en un rapide inventaire
1 table
1 boule de cristal
2 verres
2 assiettes
2 fourchettes
2 couteaux
2 bougeoirs (qui seront aussi o l'emplacement des sources lumineuses)
1 bouteille de vin
1 carafe d'eau
stop!
Cela fait deja beaucoup, vous vous en rendrez compte au moment de calculer vos images Un bon 486 ne sera pas de trop Il serait aussi souhaitable de dessiner 3 vues de votre travail sur papier millimétré c'est ainsi que travaillent les plus grands artistes et notamment Monsieur Mike Miller (avec de grands M) en personne
Le fait de dessiner rapidement votre espace vous sera très utile et vous évitera de vous noyer dans l'immensité et l'irréalite de votre univers virtuel

Mettons la table

Sitôt apres les préliminaires, il est temps de lancer le programme PV3D Vous vous trouvez devant une interface impressionnante composee de belles icônes de couleurs Pas d'affolement Cliquez sur le mot "Help_" situé en bas de l'écran Rien ne se posse o priori, mais, lorsque que vous déplacez la souris sur les icônes du programme, leur action s'affiche dans cette ligne d'aide Nous sommes pour l'instant dans une vue de face (2D X-Y) de notre univers 3D Pour créer la table, nous allons utiliser un plan Y Un clic sur cette icône et voici un petit bloc au centre de notre ecran En fait, ce plan n'est pas si petit puisqu'il est infini! Il ne s'agit que d'une representation du plan et donc de notre table
Nous allons lui donner le nom de Table Pour cela cliquez avec le bouton droit sur le nom "PlaYO" qui est apparu sur la partie gauche de l'ecran (c'est le nom provisoire du plan)
Effacez le nom actuel et tapez "Table" dans la ligne d'aide, qui est aussi la ligne d'information et de saisie



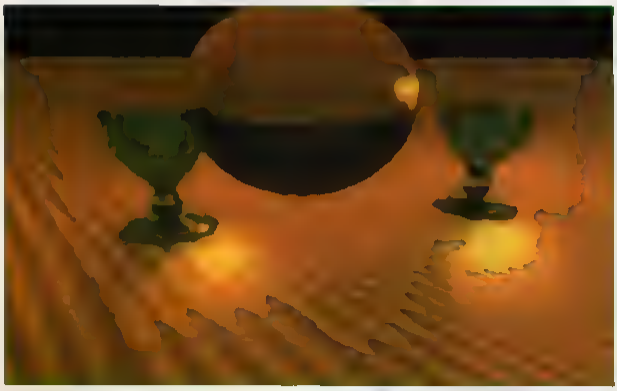
La création en 330 par 200 pixels.

Pas de nappe, mais du bon bois

Notre plan aura une texture de bois, normal pour une table! Aussi, donnons lui une couleur d'écran marron orangee Cliquez sur l'une des 16 couleurs écran proposees sur la partie gauche de l'écran Cette couleur sert juste a visualiser l'objet dans PV3D, mais prenez l'habitude de choisir quelque chose de ressemblant a l'image souhaitee Nous allons choisir la texture de la table Cliquez sur l'option "Textures" et répondez "oui" au choix de texture standard (attention selon la version utilisee, vous n'aurez peut-être pas ce message, ni certaines fonctions mais cela n'est pas gênant)
Deplacez-vous dans l'écran avec les fleches verticales et arrêtons nous sur le choix "DMFWood4" Validez ce choix et cliquez éventuellement sur OK pour accepter les options proposees
Pour plus de confort, agrandissons la taille visuelle du plan avec la fonction RMS (Rotate Move Scale) Entrez les valeurs 3 pour le champ SX (taille en X) et 2 pour SZ Validez votre changement d'echelle par OK Le plan (la table) couvre maintenant une bonne partie de l'écran

Caméra et Look_at

Deux objets obligatoires vont devoir être placés la came-

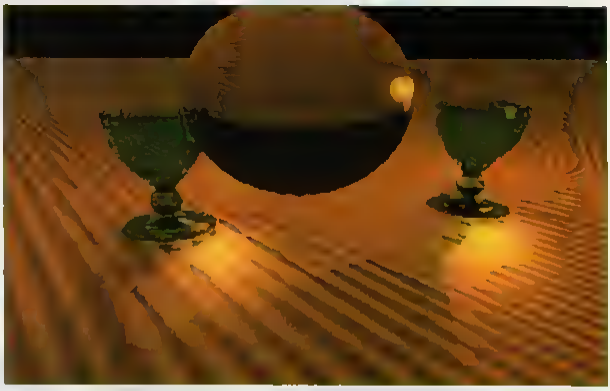


Effet de flou avec un "smoothing" de l'image.

ra et le Look_at Ils representent la position de l'observateur et le point de visée Cliquez sur l'icône "Caméra" (en bas a droite) Elle apparaît au centre de l'écran Nous allons la déplacer pour la surelever et prendre un peu de hauteur Assurez-vous que le mot caméra apparaît bien dans la partie gauche, Choisissez la couleur d'écran noire pour votre caméra, puis cliquez au centre du bloc camera Celle-ci doit maintenant être accrochée à votre souris Pour la placer à un autre endroit, il suffit de cliquer avec le bouton droit "Lâchez-la" quand vous êtes un peu au dessus de la table Prenons un peu de recul, ce qui ne peut se faire dans cette vue et passons donc dans la vue de dessus en cliquant sur l'icône "2D X-Z" Redeplaçons notre caméra comme précédemment mais cette fois plaçons-la vers le bas de l'ecran sous le rectangle representant la table (cela revient à être devant la table) Profitons-en pour placer le point de visee et laissons-le au centre de l'univers et donc de la table Un clic sur l'icone "Look_at" (juste à droite de la camera), suivi du choix de la couleur blanche (comme pour l'icône) et le tour est joué Revenez en vue de face en cliquant sur "2D X-Y" Une ligne noire, représentant la direction de la caméra rejoint le point de visee

Que la lumière soit!

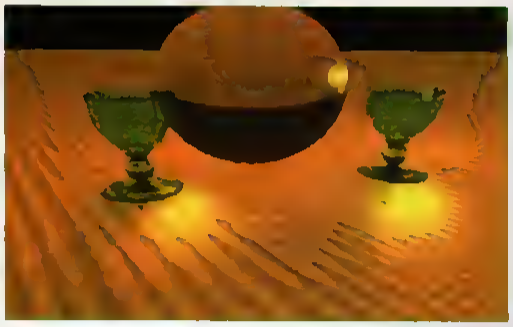
Pour pouvoir calculer une première image, il nous manque encore des sources de lumière Pensez que si vous omettez de les inclure dans votre scène, tout sera totalement noir et vous vivrez le syndrome traumatisant de l'apprenti raytracer l'ecran noir (qui correspond a la page blanche pour beaucoup de monde) Plaçons donc deux sources de lumière Pourquoi deux? Parce que nous avons decide de placer deux bougies dans notre image et qu'elles representent deux sources lumineuses Placez vos deux sources aux emplacements reservés par la suite aux bougies un peu en hauteur au dessus de la table L'icône des lumières est un petit soleil jaune Attribuez donc la couleur jaune a ces lumieres Le choix de ces couleurs d'ecran est facultatif mais nous aide à y voir plus clair dans nos espaces en mode filaire Pour que les sources lumineuses soient moins rectilignes, deplacez-les egalement depuis la vue "2D X-Z" Pour changer d'objet a déplacer, faites varier les noms d'objet actif par les icônes "+" et "-



Effet "Sharpen": une image plus contrastée.

TEXTURES PLUS...

Pour sortir des textures bois, granite, quartz et autres métaux offertes par POVRAY, voici GENETOR Ce logiciel développé par un auteur français qui gère tous les paramètres de POVRAY permet de créer en quelques secondes des centaines de textures de toutes sortes De quoi choisir! En écrivant à Images Clip 23 rue des Apennins 75017 Paris et en fournissant deux timbres et une disquette, vous recevrez une version limitée de ce logiciel ainsi que des textures déjà calculées Recommandez-vous de PC Novice



Effet "Expand": une autre répartition des couleurs.

" situées sous le nom d'objet Puis, revenez en vue "2D X-Y" N'oublions pas de donner une couleur à nos deux sources de lumière Un clic sur l'option Colors et en utilisant les flèches du clavier, choisissez la couleur Gold, pour donner un aspect plus intime à notre création

Emotion: notre premier calcul

Pour nous rendre compte de ce que nous avons créé, cliquons sur l'icône "2D XYZ", qui nous donne un aperçu des vues de face, dessus et côté Peut-être, apercevez-vous ici une ressemblance avec les plans que vous auriez dessinés sur papier Une meilleure vue sera obtenue en demandant l'option "3D ISO" Toutefois, celle-ci n'est qu'approximative et propose une perspective assez peu juste Validez pour sortir de ce mode et demandez plutôt l'option View 3D qui amène dans un autre menu du logiciel

Vous obtenez une vue filaire juste de ce que sera votre scène calculée Parvenu à cette étape, assurez-vous que vous voyez une partie de la table, sinon recommencez les manipulations précédentes (la table est pour l'instant notre seul objet physique et son absence se traduira par du noir à l'écran) Vous apercevez le contour de votre plan? Ressortez de ce menu en cliquant sur l'icône coloré le plus à gauche Sauvez votre scène pour PV3D (avec Save), puis, pour le rendu avec Persistence of Vision (icone Povray) Ne rentrez pas d'extension dans les noms de fichier, PV3D les rajoute automatiquement. Prenez l'habitude de choisir le même nom pour PV3D et POV, pour éviter les confusions Exemple scene1

Quittons PV3D pour calculer notre image A ce niveau, tout peut se gâter En effet, il faut lancer POV de manière correcte Vos installations sur disques durs doivent avoir cet aspect

-POV dans le répertoire C \POVRAY
-PV3D dans le repertoire C \PV3D
-votre fichier scene1 pov dans le sous-repertoire C \PV3D\POV

Pour réussir votre calcul d'image, placez-vous dans le repertoire où est sauvé votre fichier et tapez
C0\PV3D\POV
Ensuite, entrez la commande (un peu complexe il est vrai)
C \POVRAY\POVRAY-iscene1 POV-oscene1 TGA-Q9 -a -w320 -h200 -d +v -IC \POVRAY

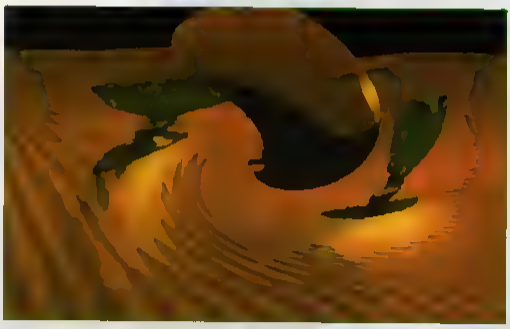
Quelques explications sur cette ligne de commande
Le lancement du programme Povray peut se faire éventuellement sans préciser le chemin complet Il faut alors avoir entré ce repertoire dans la commande Path de votre fichier AUTOEXEC BAT Le paramètre -i (comme input) indique le fichier de données issu de PV3D, alors que -o (output) est suivi du nom de l'image générée par POV Q9 est le niveau de qualité maximale de rendu, -a correspond à un calcul sans antialiasing, w320 est la largeur de l'image (Width) et h200 la hauteur L'option -d évite l'affichage de l'image à l'écran, alors que +v fait dérouler les numéros de ligne pendant le calcul Enfin, le dernier paramètre -l (libraire) est suivi du nom de repertoire où peuvent se trouver les principaux fichiers d'Include Ouf!

Visualisez votre oeuvre

Si le calcul est correct, vous devez avoir produit une image TGA 24 bits sur votre disque dur Rien n'est visible pour l'instant, utilisez donc un visualiseur d'image SVGA, déjà fourni sur les disquettes PC Novice fera l'affaire Lancez le programme par
C \SVGA\SVGA
(On suppose que vous l'avez rangé dans le repertoire SVGA,

L'Equalisation de l'image donne un aspect beaucoup plus lumineux.

Graphisme



Une deformation par la methode "Whirlpool".

sinon fartes les modifications qui s'imposent) L'image n'est pas de grande qualite C'est normal, car le format TGA 24 bits n'est pas bien visible sur la majorite des cartes SVGA ou VGA. Pour un meilleur resultat, il vous faut absolument convertir votre image en 256 couleurs, au format GIF par exemple Pour ce faire, de nombreux convertisseurs sont disponibles Image Alchemy, Graphic Workshop, DTA (present sur Start Hors Serie n°3), TGA2GIF, etc Procurez-vous en un de toute urgence!

La boule de cristal

Reprenons notre modélisation avec PV3D Relancez le programme et chargez (Load) votre fichier Scene1 Plaçons maintenant une belle boule de cristal au centre de la table Cliquez sur l'icône "sphère" (le premier en bas), changez le nom de l'objet en "Boule" et donnez-lui une nouvelle taille, a peu pres D 6 sur tous les axes Cliquez sur la petite poignee carree situee sur le coin haut-gauche de la boule En deplaçant la souris, le facteur d'echelle change et apparait dans la ligne "Help" Cliquez avec le bouton droit pour valider votre commande quand vous atteignez à peu pres la bonne valeur Posez la boule sur la table Pour utiliser un zoom plus fort, cliquez sur l'option "Zoom+/-" puis tracez un cadre autour de la boule (clic gauche pour commencer le cadre, clic droit pour le finir) Maintenant, vous deplacez aisement la boule vers le haut (en cliquant en son milieu) essayez de l'ajuster au mieux pour qu'elle semble reposer sur la table Revenez a une vue plus large en cliquant avec le bouton droit sur l'icône "Zoom+/-". Reste à choisir une texture pour notre boule de cristal Depuis le panneau des textures, choisissez "Glass3" par exemple Sauvez a nouveau votre fichier pour PV3D et pour POV (n'oubliez jamais de faire cette double sauvegarde) et relancez le calcul de l'image dont l'aspect est beaucoup plus interessant

Les verres

Créons maintenant les deux verres à pied ils vont être bâtis à l'aide de la fonction "Spline" Dessiner un contour de verre comme celui presenté dans l'article en ne plaçant que la moitie droite du contour Cliquez avec le bouton droit pour finir et laissez toutes les options en état Validez votre commande en cliquant sur "Rota ok" (nous construisons un objet par rotation d'un contour spline) Le verre est cree, mais il est beaucoup trop grand! Donnons-lui un nouveau nom (verre1) et une couleur verte a l'ecran Attribuons-lui la texture Green Glass et diminuons sa taille pour qu'il soit plus petit que la boule (passez dans l'option RMS et utilisez l'icône de retrecissement 3D, 4 fleches pointant au centre) Recommencez jusqu'à ce que le verre ait les proportions correctes Déplacez-le ensuite pour le poser sur la table et positionnez-le éventuellement depuis la vue de dessus (2D X-Z) afin qu'il ne soit pas trop aligne avec la boule Pendant toutes ces operations, utilisez les facteurs de zoom qui vous conviennent le mieux et vérifiez votre travail avec les diverses vues possibles, surtout la "View 3D" qui donne le meilleur aperçu de votre image finale Dupliquons notre verre avec la fonction "Duplicate" Entrez une valeur de deplacement en X (environ 1 5 ou 2 pour le champ Trans inc X) et cliquez sur "preview" Modifiez votre valeur de translation en X autant que nécessaire et validez votre commande par Ok, puis quittez cette boite de dialogue Donnez le nom "Verre2" à ce deuxième verre et achevez de le positionner a la main dans les vues "2D X-Y" et "2D X-Z" Verifiez avec la "View 3D" si tout est visible dans votre scène et dans ce cas sauvez-la puis calculez votre image Vous devez obtenir une image assez sophistiquee et longue a calculer (2h15 sur un 486 DX2 66 en 320 par 200 pixels!)

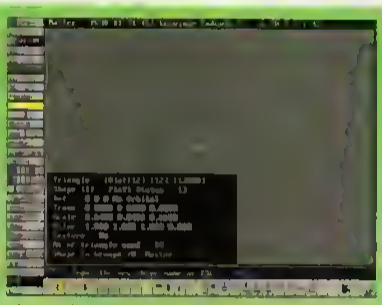
La touche finale

Synthèse et retouche d'image font souvent très bon ménage Vous estimez que l'image produite en brut par PV3D + POV n'est pas satisfaisante au comporte certains defauts? Par ailleurs, vous souhaitez peut-être donner une touche plus personnelle a votre création? Alors employez un logiciel de retouche tel Picture Man par exemple Nous avons utilise cet excellent programme russe, freeware qui ne rougit pas devant Photoshop lui même! Quelques effets interessants sont obtenus ici avec Smoothing, Sharpen, Expand, Equalization, déformation "Whirlpool", etc Le mois prochain, nous terminerons notre image en y ajoutant les autres objets prevus et en apportant quelques améliorations, notamment au niveau des textures employees Quant a cette table infinie un peu trop irréelle nous lui donnerons un aspect plus convaincant

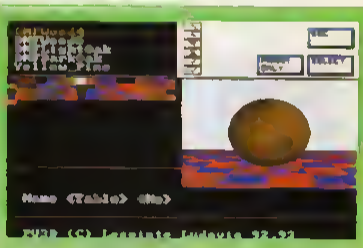
Alain Lioret

Graphisme

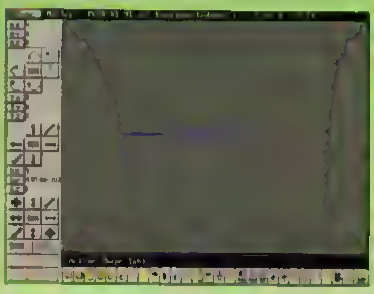
▲ Le démarrage de PV3D.



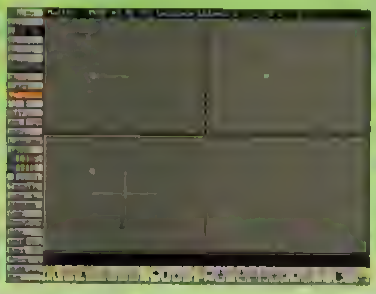
▲ Création d'un plan Y pour simuler la table.



▲ Choix de la texture DMFWood4.

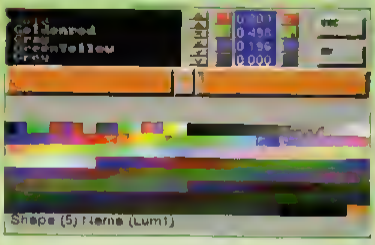


▲ Ajustement de la taille de la table (scale).



▲ Placement de la caméra (noir) et du point de visée (blanc).

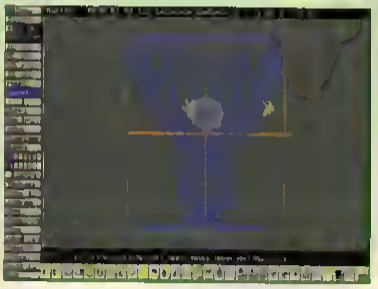
▲ Ajout de deux sources de lumière.



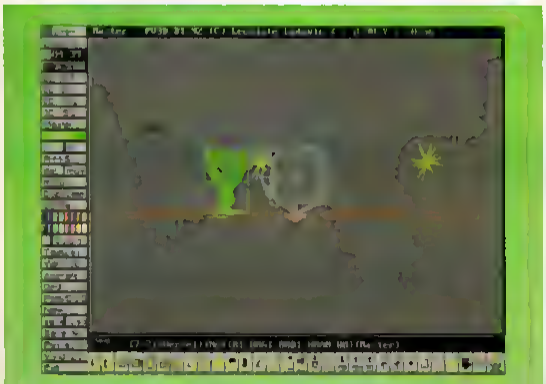
▲ Choix de la couleur Gald pour les lumières.

▲ Ajout de la boule de cristal au centre de la table.

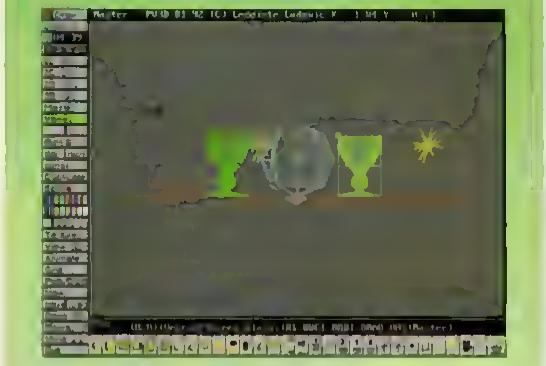
▲ Création d'un contour pour le verre.



◀ Le verre est créé mais est beaucoup trop grand.



▲ *Le verre est "scalé" et correctement positionné.*



▲ *Duplication du verre et placement de la copie de l'autre cote de la boule de cristal.*

▲ *Une vue 3D de l'ensemble pour s'assurer que tout va bien.*

LE 1er HORS SÉRIE DE PC NOVICE VIENT DE PARAÎTRE

Disponible chez votre marchand de journaux

Pratique

Plus de 3 Mo de fichiers
Précis de décompactage

La disquette contient des fichiers compactés. Mais comment les décompacter, les copier sur le disque dur, les utiliser? C'est facile et simple en suivant nos instructions.

Premiere action lire cette page! Puis prenez votre temps Le contenu de la disquette de PC Novice est optimise (qualite et quantité) afin que vous puissiez apprecier le rapport qualité/prix.
En consequence, sur le plan quantitatif, nous cherchons a vous offrir + de 3 000 kilo-octets de fichiers alors qu'aujourd'hui les disquettes d'un usage courant atteignent un maximum de 1 440 kilo-octets, soit un peu moins de la moitie de ce que nous avons à coeur de vous offrir
Comment y arrivons-nous? Par un procedé informatique baptise "decompactage" La capacité physique de la disquette n'a pas change, en revanche les fichiers ont ete compactes (compresses si vous preferez, comme lorsque vous remplissez une valise ou maximum de sa capacite)
Le compactage rend les fichiers inutilisables en l'état Il faut procéder a une operation inverse le décompactage, pour retrouver les fichiers dans leur etat initial, exploitables par l'ordinateur

La disquette de PC Novice n°8 contient des images, des utilitaires et des jeux
LEAPER.EXE: évitez d'ecraser la grenouille sous DOS,
GIFEXE.EXE: un utilitaire pour afficher des images Gif automatiquement,
YATC.EXE: un nouveau "Tetris" pour Windows,
MISSILE.EXE: une guerre nucleaire sous Windows,
MOUSEWAR.EXE: modifiez à volonte le curseur souris sous Windows,
BIOMENAC.EXE: nettoyez la ville des malfrats,
IMAGES.EXE: une collection de 3 Images,
DOMINAT.EXE: un peu de reflexion sous Windows,
FONTES.EXE: des polices pour sortir de l'ordinaire

Pour décompacter un fichier, il faut taper son nom suivi de la reference du lecteur ou doit s'effectuer le decompactage Par exemple, pour decompacter les images et les ecrire sur le disque C, il faut taper la commande suivante
A:IMAGES C:
Les fichiers et le logiciel SVGA contenus dans l'archive s'installent alors dans le repertoire
C:\IMAGES

Il est possible de decompacter un fichier sur une disquette (lecteur A ou B), a condition que celle-ci ait suffisamment de place libre Par exemple, pour decompacter IMAGES EXE sur la disquette se trouvant dans le lecteur B, taper la commande suivante
IMAGES B:

Que faire si la disquette ne fonctionne pas?

Mon ordinateur refuse de lire votre disquette. Que faire ?
La disquette du mois est une disquette Haute Densité 1,44 Mo Si vous avez un lecteur 3,5 pouces 720 Ko, il ne peut lire une disquette HD Dans ce cas, renvoyez-nous la disquette du mois et deux disquettes formatees sur votre machine, pour que nous y mettons les fichiers Ce service est gratuit Vous pouvez aussi aller chez un ami ou dans une boutique pour transferer le contenu de la disquette HD sur deux disquettes 720 Ko

Le decompactage commence correctement, puis s'arrête brutalement. Que se passe-t-il ?
Pour decompacter un fichier, il faut avoir une place disque libre equivalente a environ trois fois la taille du fichier Par exemple, pour decompacter un fichier de 200 Ko, il faut avoir au moins 600 Ko de libre sur votre disque dur Si ce n'est pas le cas, le decompactage va commencer puis s'arreter par manque de memoire

Encore quelques consignes

Lisez attentivement la description des programmes avant de nous contacter Certains logiciels necessitent une mise en oeuvre un peu complexe pour etre utilises correctement Il faut toujours lire la documentation d'un programme avant de s'en servir
Enfin, certains fichiers ont pu être alteres lors de la duplication C'est rare, mais cela peut arriver quand on duplique plusieurs dizaines de milliers de disquettes Dans ce cas, contactez-nous pour signaler le probleme en nous appelant entre 14 et 17 heures

La Redaction

Contactez-nous
La disquette du mois est votre disquette Elle doit contenir ce qui vous interesse Aussi n'hesitez pas a nous ecrire pour nous dire ce que vous voulez comme jeux, utilitaires, images, sons, etc

Les images du mois
Votre collection s'agrandit !

Vos demandes concernant les images prouvent que vous appréciez le graphisme. L'image de synthèse vous fait rêver. Prenez-en plein les yeux.

Image MBOX1.BMP - VGA 640x480 en 256 couleurs.

Les images de synthèse réalisées entièrement par ordinateur sont souvent d'une étrange beauté. Dans certains cas, la simulation de la réalité par voie informatique donne des images plus belles que la réalité elle-même. Pour les admirer, votre PC doit être équipé d'une carte VGA et un moniteur couleurs.

Image MBOX1

Miller est l'un des meilleurs artistes actuels travaillant sur ordinateur. Cette image en est la preuve! C'est une étrange construction où se croisent 4 automobiles anciennes. Le degré de réalisme est important. On a l'impression de se trouver devant l'une de ces superbes maquettes exposées dans les grands magasins lors des fêtes de Noël. Les images sont toujours très belles lorsque les objets comportent des surfaces métalliques réfléchissantes. La présence d'un grand nombre de reflets contribuent grandement à donner l'impression de qualité photographique qui caractérisent les images de synthèse.

Image SCULPT2

Voici une image très curieuse où une créature formée uniquement d'eau passe à travers une grille métallique. Cette image semble tout droit sortie du film fantastique Abyss. Il est intéressant de constater qu'il existe sur PC des outils graphiques capable de réaliser des images dont la qualité s'approche de celles utilisées dans les effets spé-

Décompactage des images

Les images sont présentes sur la disquette sous forme du fichier compacté IMAGES.EXE. Pour les décompacter sur le disque dur, il faut être sous DOS et taper le nom du fichier suivi du disque où doit s'effectuer le décompactage. Pour installer les images sur le disque C, il faut utiliser la commande suivante :
A IMAGES C
Si votre machine est équipée d'un lecteur en B, reportez-vous à l'article page précédente.
Les images s'installent automatiquement dans le répertoire C:\IMAGES. Si une erreur "Write Error" se produit, cela signifie qu'il ne reste plus assez de place libre sur le disque pour contenir le fichier décompacté. Dans ce cas, faites un peu de place sur votre disque dur avant de recommencer le décompactage.

Exploitez les ressources de votre PC...

Pour recevoir un ou plusieurs exemplaires, adressez un chèque de 59 francs (48 +11 francs de frais de port) à

FC PRESS,
B.P. 225
92300 Levallois-Perret

(Indiquez au dos du chèque le numéro demandé)

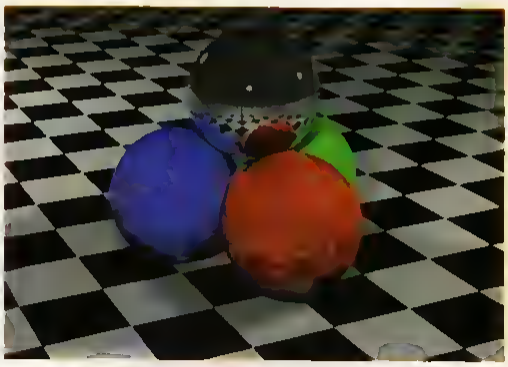


Image STACK.BMP - VGA 640x480 en 256 couleurs.

ciaux d'un film de science-fiction a gros budget Regardez avec attention la manière dont l'image de la grille est deformee par la goutte d'eau

Image STACK

La technique qui permet de réaliser des images informatiques d'une qualite proche de la photographie se nomme le ray-tracing. Pendant longtemps les specialistes du ray-tracing se contenterent de faire des images ne contenant que des spheres reflechissantes et des damiers Il est vrai que ce genre d'image donne un resultat impressionnant avec toutes ces spheres se refletant les unes sur les autres Cette image est une parfaite illustration de cette epoque Elle est si parfaite qu'il est difficile de croire qu'il s'agit d'une image calculee par un ordinateur et non la photo de quatre boules posees sur un damier

Patrick Leclercq

Visualisation des images

Les images sont stockees au format graphiques BMP Le format BMP est un standard de Windows Pour les visualiser, il faut utiliser un programme graphique comme PaintBrush, Paint Shop Pro, Photo Styler Si vous n'en possédez pas, vous pouvez utiliser l'utilitaire SVGA qui se trouve avec les images C'est un programme DOS facile d'emploi et capable de visualiser la plupart des formats graphiques PC Une explication detaillee est parue dans PC Novice 5

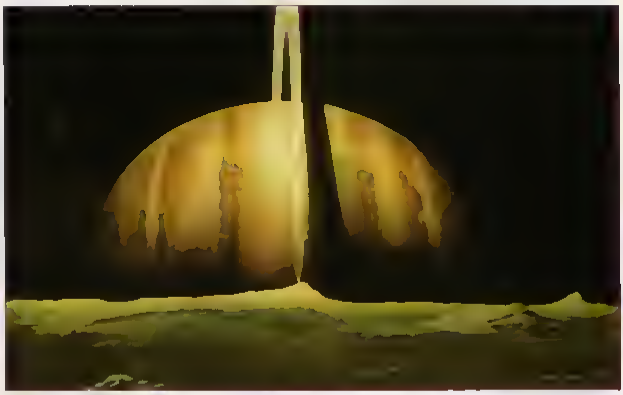
Remarque:

Si vous avez deux fichiers portant le même nom dans un même répertoire, l'ordinateur le signale et vous demande s'il faut procéder au décompactage Tapez sur la touche "Y" (pour Yes) Cela risque de se produire si vous avez déjà un exemplaire de SVGA dans le repertoire \IMAGES

GIFEXE

Des images auto-affichables

Comment afficher une image lorsque l'on n'a pas le programme nécessaire sous la main? Il existe une solution: GIFEXE. Un utilitaire qui permet de faire apparaître des images toutes seules sur l'écran.



La planète Saturne que vous aurez plaisir à transformer en un programme exécutable!

Rien n'est plus frustrant que de vouloir montrer une belle image à un ami et de s'apercevoir que l'on a pas de programme de visualisation! L'utilitaire GIFEXE est capable de modifier des images au format GIF de manière à ce qu'elles s'affichent sans avoir besoin d'un programme spécifique. Les images sont converties en programmes exécutables.

Utilisation de GIFEXE

Il est prévu pour fonctionner sous DOS. Pour convertir une image GIF en un programme, il suffit de lancer l'exécution de GIFEXE suivi du nom de l'image. Par exemple, pour convertir l'image SOURIS.GIF en programme SOURIS.EXE, il faut taper la commande suivante :

Décompactage du logiciel

Le logiciel GIFEXE est présent sous la forme du fichier compressé GIFEXE.EXE. Pour installer les fichiers sur votre disque dur C, il faut passer sous DOS et taper la commande suivante :
A:GIFEXE C
Les fichiers s'installent alors dans le répertoire C:\GIFEXE. Si une erreur du type "Write Error" se produit, votre disque dur manque de place pour contenir la totalité des fichiers. Il faut environ 120 Ko pour que le décompactage s'effectue correctement.

GIFEXE SOURIS

Après quelques secondes de calculs, le programme annonce qu'il a fini la conversion. Votre disque dur contient maintenant un nouveau programme nommé SOURIS.EXE. En l'exécutant, il affichera automatiquement le contenu de l'image SOURIS.GIF, sans avoir besoin d'un utilitaire extérieur. Vérifiez que la conversion est correcte en lançant l'exécution du nouveau programme. Pour cela, il suffit de taper son nom :
SOURIS

Un peu de théorie

Comment est-il possible de transformer une image en un programme? En fait c'est tout simple. GIFEXE contient un programme d'affichage d'images GIF. Lors de la conversion d'une image, il colle le module de conversion au début de l'image et sauve le tout dans le même fichier. On obtient ainsi un nouveau programme constitué d'un logiciel et d'une image. GIFEXE ne sait faire qu'une chose : afficher les données qu'il contient sous la forme d'une image GIF. C'est une technique simple et astucieuse.

POUR DEVENIR UN SUPER HÉRO ...

DISPONIBLE CHEZ VOTRE MARCHAND DE JOURNAUX

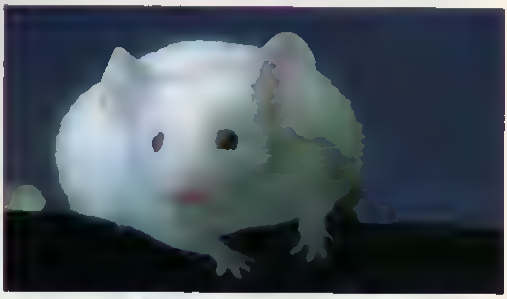
Un petit inconvénient

Pour resumer le principe, disons qu'au lieu d'utiliser un programme extérieur pour visualiser une image, on installe un programme de visualisation dans l'image elle-même! Le defaut de cette technique, c'est qu'elle augmente la taille de l'image d'environ 26 Ko Cette inflation correspond à la taille du module de visualisation insere dans l'image

Pour finir

Le logiciel est fourni avec deux images GIF qui vous permettront de faire des essais
Ce sont des images VGA en 320x200 et 256 couleurs, pour les voir, votre PC doit etre equipe d'une carte VGA

Patrick Leclercq



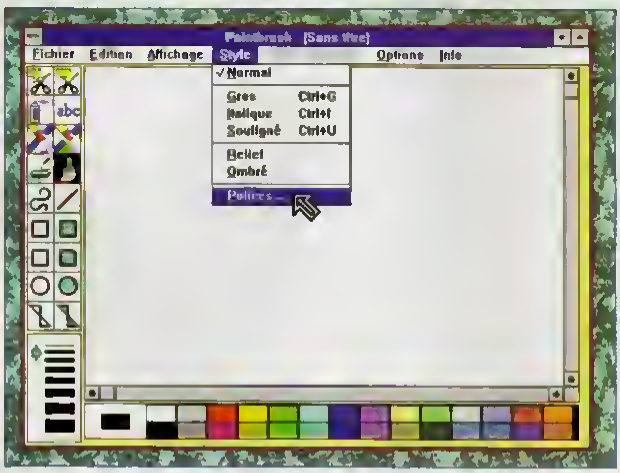
Le programme GIFEXE est fourni avec deux images GIF. A quoi ressemble celle-ci?

Les fichiers graphiques GIF

Le format graphique GIF est un format graphique tres utilise depuis quelques annees Il presente l'avantage d'etre compacte Les images contenues dans les fichiers GIF prennent moins de place qu'avec les autres formats graphiques De nombreux logiciels de dessin utilisent les images GIF Ce n'est toutefois pas le cas de Paint Brush fourni en standard avec Windows Il n'utilise que des images au format BMP
Si le format graphique GIF est aussi performant, certaines personnes se demandent peut-être pourquoi nous ne l'utilisons pas pour les images de la disquette? Les fichiers de la disquette sont au format BMP et compresses pour gagner de la place Pour des raisons techniques complexes, le format BMP se prête mieux à la compression que le format GIF De plus, le format BMP est le format standard graphique sous Windows Autant utiliser les normes chaque fois que c'est possible!
Remarque pour utiliser ce logiciel avec les images du mois, vous devrez les convertir dans le format GIF La plupart des programmes de dessin DOS et Windows permettent cette conversion d'images BMP en GIF et reciproquement

Mouse Warp
Des souris sur mesure

Vous trouvez que le curseur souris de Windows est trop banal? Vous voulez donner un look original à votre système? Le curseur souris n'est pas assez visible sur l'écran à cristaux liquides de votre portable? Voici un utilitaire précieux qui vous permet d'utiliser de nouvelles formes!



Ici, le curseur classique est remplacé par un autre de grande dimension très visible.

Le curseur souris de Windows a la forme d'une petite flèche blanche. Cette flèche peut changer d'aspect dans certaines conditions. Par exemple, elle se change en sablier pour indiquer qu'un logiciel effectue une opération et ne peut répondre momentanément aux demandes de l'utilisateur.
Elle change également de forme lorsque l'utilisateur clique sur les bords d'une fenêtre, afin d'indiquer que Windows est prêt à changer la taille ou la position de celle-ci.

Un problème

Les tubes cathodiques qui équipent les moniteurs vidéo pèsent plusieurs kilos et consomment pas mal d'énergie. C'est pourquoi ils ne peuvent équiper les ordinateurs portables. En échange, ces derniers utilisent des écrans à cristaux liquides. Bien que la technologie des cristaux liquides se soit considérablement améliorée, ce n'est toujours pas la panacée.
Il existe deux types d'écrans à cristaux liquides: les matrices passives et les matrices actives. Les écrans à matrices actives ont une grande vitesse de réaction.
Chaque modification de la mémoire vidéo est répercutée avec une grande rapidité, de la même manière qu'avec un tube cathodique. Par contre, les écrans à matrice passives ont une vitesse de réaction assez faible. Ce n'est pas gênant dans la plupart des cas, sauf avec une souris. La vitesse de déplacement des souris est plus rapide que le temps de réaction des matrices passives.
Il suffit de déplacer légèrement la souris pour que le curseur disparaisse et se retrouve à un autre endroit de l'écran. C'est très gênant pour l'utilisateur qui passe son temps à chercher l'endroit de l'écran où se trouve son curseur souris. Ce défaut n'existe pas avec les cristaux liquides à matrices actives.

Des curseurs plus grands

Les problèmes de lisibilité du curseur sur un écran à cristaux liquides proviennent essentiellement de sa petite taille. En l'augmentant, on élimine partiellement la mauvaise lisibilité. Seulement l'affichage d'un grand curseur prend plus de temps.
Il est également plus aisée de rechercher sur l'écran un curseur de grande dimension qu'un petit curseur. Il existe plusieurs logiciels qui permettent d'utiliser des curseurs souris de grandes dimensions. Le plus performant est MOUSEWARP.
Ce logiciel permet d'utiliser plusieurs nouvelles formes de curseur, y compris des formes de grandes dimensions.

Utilitaire

Utilisation de MOUSEWARP

Installez le logiciel en suivant les instructions des encarts "Decompactage du programme" et "Installation du logiciel"

Une fois le programme installé dans le Gestionnaire de programmes, il apparaît sous la forme d'une icône
En cliquant sur l'icône, le programme s'exécute
Pour l'indiquer, une icône est presente en bas de l'ecran
En cliquant sur celle-ci, on fait apparaître un petit menu qui permet d'appeler les différentes fonctions de MOUSEWARP
Le menu "Mouse Pointer" permet de choisir la forme du curseur parmi une bibliotheque de 6

De plus, chaque forme peut être inversee, ce qui donne 12 formes differentes!

Le menu "Préferences" permet d'agir sur sa vitesse d'affichage, c'est-à-dire la vitesse à laquelle l'ordinateur reaffiche le curseur sous a chaque seconde

Pour finir

MOUSEWARP est indispensable pour les possesseurs d'ordinateurs portables Cependant son utilisation permettra de personnaliser votre systeme en lui donnant un look particulier Mais l'esthetisme n'est-il pas pratiquement aussi important que l'efficacité!

Patrick Leclerc

Décompactage du programme

Le logiciel MOUSEWARP est présent sur la disquette sous la forme du fichier compressé MOUSEWAR EXE Pour installer les fichiers sur votre disque dur C, il faut passer sous DOS et taper la commande suivante
A:MOUSEWAR C:

Les fichiers de MOUSEWARP s'installent alors dans le répertoire C \MOUSEWAR Il faut environ 70 Ko sur votre disque dur pour que la décompactage se fasse correctement
Cette operation décompacte les fichiers du programme MOUSEWARP, mais ne les installe pas Pour utiliser le programme à partir de Windows, il faut l'installer sous la forme d'une icône Les manipulations à effectuer sont detaillées dans l'encart "Installation du logiciel"

Installation du logiciel

Le Gestionnaire de fichiers permet d'afficher la liste de tous les fichiers contenus dans un répertoire En cliquant sur un programme executable, celui-ci se lance automatiquement On reconnaît ces programmes ou fait qu'ils portent l'extension EXE (par exemple WRITE EXE) Cette methode necessite plusieurs manipulations et oblige l'utilisateur à se rappeler de l'emplacement exact ou se trouve le fichier sur le disque dur

Le Gestionnaire de programmes permet d'associer des icônes aux differents programmes

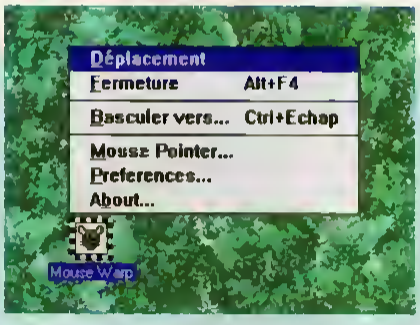
Pour les exécuter, il suffit de cliquer sur l'icône correspondante Nous allons detailler la procedure à suivre pour associer une icône au programme MOUSEWARP Cette methode est une technique d'interêt general, utilisable avec tous les programmes Windows

1) Ouvrez le gestionnaire de fichiers et affichez le contenu du repertoire C \MOUSEWAR Reduisez sa taille de maniere à ce qu'il n'occupe que la moitié de l'ecran

2) Ouvrez le Gestionnaire de programmes et sélectionnez le groupe de fichier ACCESSOIRES Reduisez ensuite la taille de la fenêtre qui ne doit occuper que la moitie de l'écran

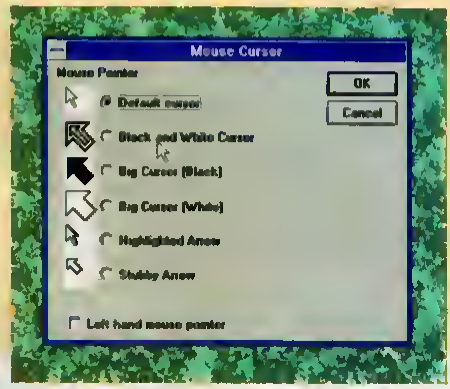
3) Cliquez sur le fichier MOUSEWAR EXE et ne relâchez pas le bouton de la souris
Le curseur change alors de forme
Déplacez la souris dans le groupe de programmes ACCESSOIRES et cessez de presser sur le clic souris
Le Gestionnaire de programme genere automatiquement une icône pour le programme MOUSEWAR EXE

Utilitaire

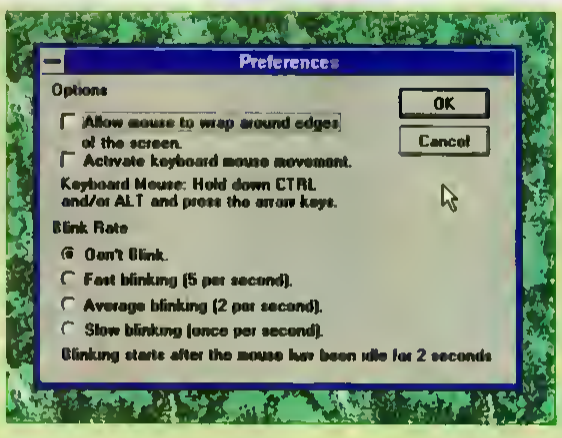


Une fois lancé, le programme MOUSEWARP apparaît en bas de l'écran sous la forme d'une icone. Cliquez sur cette icône pour faire apparaître la liste des différents menus du logiciel. Les options "Deplacement" et "Basculer vers..." sont des fonctions classiques de Windows. L'option "Mouse Pointer" permet de modifier la forme de la souris. L'option "Préférences" permet de parametrer la vitesse d'affichage du curseur. L'option "Fermeture" efface le programme de la memoire. Attention, dans ce cas, le dernier curseur selectionne reste actif.

Le menu "Mouse Pointer" permet de changer la forme du curseur souris. Pour selectionner une nouvelle forme, cliquez sur son image. En validant l'option "Left hand mouse pointer" la forme courante est inversée dans le sens horizontal, elle pointe vers la droite et non vers la gauche.



L'option "Préférences" permet d'agir sur plusieurs paramètres du logiciel. L'option "Allow mouse to wrap around edges of the screen" modifie la maniere dont l'ordinateur se comporte lorsque le curseur atteint les bords de l'écran.
Normalement, il ne peut sortir des limites de l'ecran. Si cette option est activee, lorsqu'il dépasse un des bords de l'écran, il réapparaît sur le bord opposé.



Si l'option "Activate keyboard mouse movement" est activé, les déplacements du curseur peuvent être commandés à partir du clavier. En pressant simultanément sur les touches [Ctrl] ou [Alt] et sur une fleche du clavier, il se déplace dans le sens de la fleche.

Les divers options "Blink" permettent de faire varier la vitesse d'affichage du curseur.
Pratique sur un écran à cristaux liquides, mais complètement inutile sur une machine de table équipee d'un ecran classique.

Une pression simultanee sur les touches [Ctrl] et [Alt] déplace le curseur par grands bonds.
Une pression sur [Ctrl] le déplace par petits bonds et une pression sur [Alt] pixels par pixels.
C'est une option qui n'est pas très utile, mais qui peut rendre des services avec un ordinateur portable où une souris n'est pas disponible en permanence. Appreciable dans le train ou dans le metro!

Boutique PC NOVICE FC Press

DUKE NUKEM
L'action garantie!
Ce jeu vous transporte hors des frontières connues de notre univers. Votre mission, si vous l'acceptez, est de stopper le Dr Proton dans son désir insatiable de destruction.
(Configuration minimum: 640 Ko de RAM, moniteur EGA ou VGA, disque dur). Réf. 100001 - 39 F.

CHESS & BRIDGE
Patience et stratégie
Ce pack propose une sélection de 3 logiciels "cérébraux". Bridgepal: un bon moyen de découvrir et jouer au Bridge.
Ed's Chess: battez l'ordinateur sur son propre échiquier?
Patience 10: les réussites de nos grand-mères enfin sur écran.
(Configuration minimum: 256 Ko de RAM, moniteur EGA ou VGA, disque dur). Réf. 100002 - 39 F.

COMMANDER KEEN IV
Une aventure explosive
Ce logiciel, grand classique du jeu d'aventure graphique, va vous éblouir par ses effets sonores. Explorez de nombreux lieux et villes pour débusquer les Shikadi, véritables terroristes du cosmos. Halte au feu!
(Configuration minimum: 640 Ko de RAM, moniteur EGA ou VGA, disque dur). Réf. 100003 - 39 F.

WARNEADS FOR WINDOWS
Défendez la cité
Premier jeu de notre collection développé pour Windows. Aux commandes des canons de vos forteresses, éliminez les missiles ennemis avant qu'ils ne détruisent vos villes. Enfin un moyen de faire monter l'adrénaline entre deux sessions de Write!
(Configuration minimum: Windows 3.0 ou 3.1 et une souris). Réf. 100004 - 39 F.

ARCADE GAMES
Mettez le paquet!
Ce pack compose de 3 disquettes vous propose 9 logiciels. Du jeu d'arcade au celui de stratégie en passant par le Ball-Trap: des heures de loisirs en perspective. Composition: Commander Keen I, Commander Keen IV, Duke Nukem, Captain Comic, Dark Ages, Shooting Gallery, Moraff's Blast, Caddiehack Golf et Scorched Earth.
(Configuration minimum: 256 Ko de RAM, moniteur EGA ou VGA, disque dur). Réf. 100005 - 78 F.

Autres titres disponibles :

JUNGLE OF DOOM
Un jeu d'aventure graphique avec animation en 3D.
Vous devez aider Hugo à trouver l'antidote destiné à sauver Penelope d'une piqure mortelle d'araignée.
(Configuration minimum: 380 Ko de RAM, moniteur EGA ou VGA, disque dur). Réf. 100006 - 39 F.

SCORCHED EARTH
Un jeu de stratégie qui vous entraînera dans un combat contre 9 adversaires. Vous disposez d'une batterie d'armes plus sophistiquées les une que les autres. Saurez-vous faire front?
(Configuration minimum: 640 Ko de RAM, moniteur EGA ou VGA, disque dur). Réf. 100007 - 39 F.

DARK AGES
Vous êtes le Prince du Grand Royaume. Pour accéder au trône il vous faudra batailler pour récupérer ce qui vous revient de droit.
Relèvrez-vous le défi? Un très grand classique du genre.
(Configuration minimum: 512 Ko de RAM, moniteur EGA ou VGA, disque dur). Réf. 100008 - 39 F.

CAPTAIN COMIC
Voici le Super Héros. Aidez-le à retrouver les trésors cachés sur la planète Omsoc dérobés de la planète Tambi?
Le challenge n'est pas facile.
(Configuration minimum: 256 Ko de RAM, moniteur EGA ou VGA, disque dur). Réf. 100009 - 39 F.

PINBALL & BREAKOUT
Les bornes d'arcade à la maison: 3 jeux sont proposés: Moraff's Blast (un casse-briques coloré), Moraff's Pinball (jeu de flippers), et Poker Solitaire (jeu de réussite). Ambiance garantie.
(Configuration minimum: 380 Ko de RAM, moniteur EGA ou VGA, disque dur). Réf. 100010 - 39 F.

GAMES OF STRATEGY
Un super pack de 7 logiciels orientés stratégie: Caddiehack Tour (jeu de golf), Patience 10, Ed's Chess, PC-Gammon, Mah-Jong, Double Blocks et Cribbage Partner. Préparez vous pour la bataille.
(Configuration minimum: 380 Ko de RAM, moniteur EGA ou VGA, disque dur). Réf. 100011 - 59 F.

CASINO GAMES
Un pack de 5 logiciels pour flamber! Retrouvez l'ambiance de Las Vegas sur votre écran: Blackjack, Casino Variety (roulette, baccarat, jeu de dés...), Ultimo Deluxe (blackjack), Vegas Pro Video Poker (copie conforme des machines d'arcade), Vegas Johnny's Draw Poker (poker).
(Configuration minimum: 256 Ko de RAM, moniteur EGA ou VGA, disque dur). Réf. 100012 - 117 F.

GAME SERIES #2
Le casino à domicile! 3 programmes sont proposés: BlackJack, PC-Gammon (backgammon) et Vegas Johnny's Draw Poker (poker).
De quoi passer quelques soirées animées.
(Configuration minimum: 256 Ko de RAM, moniteur EGA ou VGA, disque dur). Réf. 100013 - 39 F.

Ce bon peut-être découpé, photocopié ou recopié.

BON DE COMMANDE à retourner à : **FC Press**, BP 225, 92300 Levallois-Perret

Produits	Référence	Prix
		F
		F.
		F
		F.
		F
	Frais d'expédition	20 F.
	Total	..... F.

Ci-joint mon règlement de F par chèque bancaire ou postal (offre limitée en France) à l'ordre de **FC Press**.

Nom .....
Prénom .....
Adresse .....
.....
Code Postal .....
Ville .....

Comprendre

Pourquoi le DOS 6 ?
Le point sur ses attributs

La nouvelle version de MS-DOS a déjà fait couler d'encre. Véritable nouveauté ou simple lifting? Voici de quoi faire le point sur l'une des versions les plus attendues de ce vénérable système d'exploitation.

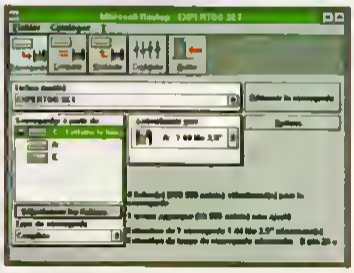
Le programme Anti-Virus de MS-DOS 6 en plein travail de recherche.

La version 1.0 de MS-DOS apparut fin 1981 avec le premier IBM PC. Aujourd'hui, l'eau a coulé sous les ponts mais MS-DOS demeure fidèle au poste. La version 5.0 commençant à dater, Microsoft a livré début 1993 une version 6.0 qui a été saluée comme une vraie nouveauté. Pourtant, à y regarder de près, on constate qu'il s'agit surtout d'une version intermédiaire, préambule d'une métamorphose sans doute plus profonde. La version 6.0 apporte des améliorations dans trois domaines bien précis. Tout d'abord, elle intègre des outils nouveaux qui manquaient de longue date, en particulier dans le domaine de la sauvegarde ou de la récupération de fichiers. Ensuite, et pour la première fois de son histoire, MS-DOS comporte quelques éléments spécifiquement utilisables sous Windows. Enfin, il existe diverses améliorations de fond, qui concernent davantage les responsables système et ceux qui supervisent un réseau ou un parc de machines. Pour le reste, les utilisateurs resteront solidement figés dans leurs 640 Ko de mémoire conventionnelle, lourd héritage du mode réel dans lequel fonctionne MS-DOS, et qui coince implacablement les 80386 et autres Pentium dans le rôle d'un antique 8086 qui ne peut adresser que 1 Mo de mémoire.

De nouveaux outils

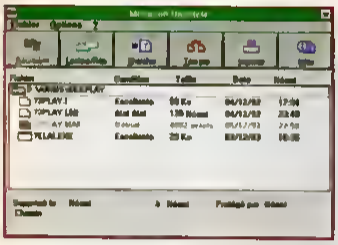
Depuis toujours accusé d'une certaine légèreté dans le domaine des utilitaires et des accessoires, MS-DOS s'était cantonné dans le rôle des commandes système de base (comme DIR ou COPY). Cette porte ouverte laissa le champ libre aux éditeurs de logiciels et deux d'entre eux ont connu la célébrité dès les premières heures. Symantec avec les Norton Utilities et Central Point Software avec PCTools. Ces deux produits se sont rapidement construit une excellente réputation. Faute de les concurrencer, tâche difficile sinon impossible, Microsoft a préféré s'entendre avec ses confrères. La version 6.0 de MS-DOS intègre donc quelques outils en provenance de Symantec et Central Point.

- DEFRAG est un défragmenteur de disque dur. Cette version bridée de Norton Speed Disk réorganise les secteurs du disque dur afin que les fichiers soient contigus. Ce procédé réduit les temps de chargement et de recherche sur tout le disque, mais il améliore aussi l'efficacité du cache disque SmartDrive et donc les performances globales du système.
- MSAV et VSAFE sont des programmes anti-virus issus de Central Point Anti Virus. Le premier détecte et supprime les virus qu'il connaît, le second surveille les accès disque et système pour empêcher leur intrusion.
- MSBACKUP est un programme de sauvegarde issu de Norton Backup, qui permet de sauvegarder aisément des listes de fichiers et des répertoires sur les lecteurs de disquettes. Ce remplacement des commandes antiques et détestées BACKUP/RESTORE



MWBACKUP est un programme de sauvegarde complet et agréable à utiliser. Il est livré en version MS-DOS et Windows. En réalité, c'est une version bridée de Norton backup.

Comprendre



MWUNDEL est un programme de récupération de fichiers que les étourdis apprendront vite à configurer ... et à employer !

n'est pas le moindre des atouts de MS-DOS 6.0.

- UNDELETE permet de récupérer les fichiers effacés par erreur ou à la suite d'un problème. Déjà présente sous forme embryonnaire dans la version 5.0, cette nouvelle mouture préparée par Central Point propose trois niveaux de protection contre l'effacement et constitue elle aussi un bon atout. Il faut remarquer que la plupart de ces outils sont des versions sérieusement bridées de leurs frères aînés disponibles chez les éditeurs d'origine. Sans doute résultat d'un accord commercial soigneusement élaboré entre Microsoft et ses concurrents, ils n'offrent donc pas la même gamme de services que les produits complets, ce qui préserve leur survie. Néanmoins, ils seront appréciés par tous les utilisateurs ne disposant pas de ces produits et surtout, ils forment une base standard pour les futures versions de MS-DOS.

Une intégration Windows timide mais réelle

La nouveauté la plus historique de cette version 6.0 est sans doute l'apparition de quelques programmes Windows dans le système. En particulier, quelques outils interactifs que nous venons d'évoquer existent aussi en version Windows. MSAV devient MWAV, MSBACKUP se transforme en MWBACKUP et UNDELETE est disponible sous le nom de MWUNDEL. VSAFE s'installe toujours à partir du DOS mais le programme MWAVTSR permet de l'interfacer avec Windows pour recevoir ses avertissements.

Ces versions Windows proposent les mêmes services que leurs homologues DOS, et sont compatibles à 100% avec ces derniers. On peut par exemple récupérer une sauvegarde faite à partir de DOS avec l'outil Windows, et vice versa. Par ailleurs, MS-DOS 6.0 comporte un outil interactif de contrôle du cache-disque, SMARTMON. Ce programme permet de vérifier en permanence l'efficacité de SmartDrive sous forme graphique ou de modifier son paramétrage. L'installation de la version 6.0 génère un nouveau groupe d'icônes dans le Gestionnaire de programmes si Windows est présent sur la machine. Ces premiers pas dans la direction de Windows témoigne du but prochain que s'est fixé Microsoft, à savoir la migration totale sous Windows. Le projet Chicago visant à réunir MS-DOS et Windows est une vision plus complexe mais cette version 6.0 atteste que le glissement de terrain est entamé, et il apparaît que Microsoft souhaite une progression douceur plutôt qu'une rupture complète ou succès improbable.

Des améliorations de fond

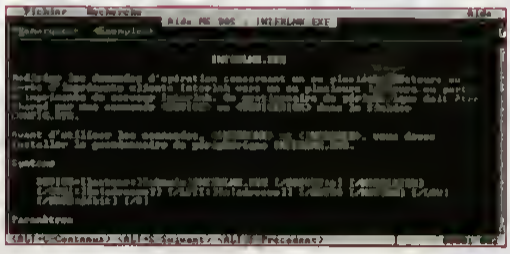
Le troisième visage de la version 6.0 est paradoxalement plus sensible et moins visible. Il s'agit d'enrichissements très proches du système et qui concernent surtout les techniciens et les installateurs de systèmes. Il y a beaucoup de petits ajouts qui réjouiront ces personnes. Jadis, les responsables de la technique avaient pris l'habitude de rechercher des petits utilitaires ailleurs ou de les programmer eux-mêmes pour pallier quelques manques de MS-DOS. Leur travail dans ce domaine n'est pas terminé mais les choses se sont améliorées. Le nouveau gestionnaire de mémoire supérieure et étendue EMM386 est enfin à la hauteur de ses concurrents, puisqu'il propose indifféremment de la mémoire EMS ou XMS à partir de la mémoire étendue disponible. Sa rapidité reste inférieure à celle de QEMM-386 et 386MAX, mais ses possibilités sont très proches. Par ailleurs, l'outil MEMMAKER optimise automatiquement la mémoire supérieure afin que les applications DOS disposent du maximum de mémoire conventionnelle (environ 620 Ko sur les 640 Ko possibles). La commande MEM a été enrichie pour permettre un meilleur contrôle de l'encombrement mémoire, et les commandes LOADHIGH et DEVICEHIGH qui utilisent la mémoire supérieure savent différencier les portions séparées de celle-ci. Le programme de diagnostic MSD qui avait eu un grand succès dans Windows 3.1 a été un peu amélioré et est incorporé dans MS-DOS 6.0. Il permettra de générer un rapport complet sur la configuration système, ce qui est très utile à un technicien de maintenance en cas de problème. De plus, le fichier CONFIG.SYS qui configure l'ordinateur lors de la mise en route peut maintenant être divisé en menus et contrôlé par l'utilisateur. Chacune de ses commandes peut être soumise à une demande de confirmation, ce qui est très pratique pour optimiser le système en fonction du travail à effectuer ou résoudre un problème de configuration. Diverses commandes ont été ajoutées. CHOICE permet enfin de réaliser des fichiers de commande BAT avec intervention au choix de l'utilisateur. HELP est désormais un programme hypertexte complet d'aide en ligne qui

Injustement méconnu, SMARTMON permet de régler le comportement du cache-disque directement sous Windows.

fournit des renseignements complets sur la moindre commande de MS-DOS La commande MOVE permet enfin de deplacer un fichier ou un repertoire vers un autre endroit du disque dur, et DELTREE permet d'effacer (un peu violemment d'ailleurs) tout un arbre de sous-repertoires
Quelques autres nouveautes sont dignes d'interet POWER est un utilitaire qui optimise l'utilisation de la batterie sur les ordinateurs portables INTERLNK permet de relier deux machines par port série et autorise l'une des deux a fonctionner en serveur La seconde machine peut alors utiliser les unites de disque et imprimantes de sa coequipiere comme si ces ressources se situaient dans son boitier Il est dommage que le serveur soit alors inutilisable Un programme commercial comme Carbon Copy offre des possibilites beaucoup plus etendues
Enfin, le cache-disque SMARTDRV est une mise a jour de celui qui etait livré avec Windows 3 1 Il peut notamment différer les écritures sur le disque dur de quelques secondes afin de les regrouper aux moments d'inactivité, ce qui ameliore sensiblement les performances globales du systeme (au prix d'un faible risque en cas de coupure de courant)

DBLSPACE, la controverse de l'année

Nous avons jusqu'à présent passé sous silence DBLSPACE, qui promettait pourtant d'être la nouveauté principale de MS-DOS 6 0 En realite elle n'est pas ininteressante, mais la version 1 0 qui equipe le nouveau DOS a un peu trop de defauts pour qu'on puisse la presenter comme un avantage majeur DoubleSpace est un programme de compression au vol literalement integre a DOS 6 Son module est même installé avant la lecture de CONFIG SYS et ses fonctions de compression sont disponibles en interne pour les programmeurs, comme le sont par exemple les fonctions d'ouverture de fichiers En principe, DoubleSpace remplace une unité de disque normale par une pseudo-unite compressee, qui est géré selon ses propres structures de fichiers Tous les fichiers y sont alors stockes ou recuperes au travers d'une fonction de compression En pratique, un disque qui peut physiquement stocker 100 Mo de donnees pourra ainsi en accueillir environ 200 Mo, l'efficacité de l'algorithme de compression étant en moyenne de 2 pour 1 Le premier probleme de DBLSPACE a vite ete decele sur certaines machines, il a provoque des dommages irremediables a la structure des fichiers et les utilisateurs ont dû reformater leur disques durs et abandonner le "doubleur d'espace" aux merites tant vantés par Microsoft En realite, il semble après analyse que le problème soit plutôt du au cache-disque (soit SmartDrive, soit un cache du commerce incompatible avec DBLSPACE) mais il y a malheureusement des cas de figure qui sont restes inexpliques Par conséquent, les utilisateurs ont mis de côté DBLSPACE en attendant mieux, et ils ont eu raison Signalons par exemple que la nouvelle version 3 1 de Stacker, concurrent de DBLSPACE, est très fiable et reste leader dans son domaine Les autres problèmes de DBLSPACE sont apparus aux utilisateurs qui n'ont pas buté sur la reformatage de disque non seulement DoubleSpace est mal integré à Windows (pas d'outil de contrôle ou de parametrage simple), mais de plus sa gestion des disquettes est extremement lourde Il est possible de compresser une disquette comme un disque dur, mais il faut passer par un procedé de montage compliqué
De plus les lettres affectees aux unites sont bizarrement attribuées et les utilisateurs ont du mal à retrouver les anciens disques (car une portion doit en rester non compactée et est disponible sous forme d'une autre unite) Enfin, et c'est sans doute l'un des plus gros defauts de DBLSPACE à l'usage, la moindre operation de maintenance (defragmentation, modification de taille verification de la structure avec CHKDSK) est au moins deux fois plus lente qu'avec une unite normale, ce qui n'est pas le cas avec des utilitaires concurrents comme Stacker

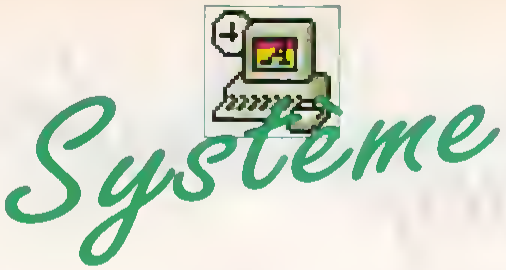


L'aide en ligne accessible par la commande HELP est maintenant très complete, ici on consulte les references du driver INTERLNK.EXE qui permet de relier deux machines en client/serveur par port série.

Bon ou mauvais?

Malgré les défauts de DBLSPACE et l'absence d'une nouveauté interne vraiment flagrante, la version 6 0 de MS-DOS est surtout intéressante pour les implications stratégiques de Microsoft qu'elle revele
Cette version n'etait pas necessaire, mais elle rassure les utilisateurs de DOS quant a la perennite de leurs investissements en logiciels, et elle témoigne que le passage a Chicago (DOS et Windows réunis) ne sera pas une rupture mais bel et bien une transition, tout comme Windows/NT sera une jolie glissade pour les utilisateurs de Windows 3 1 lorsque le temps sera venu Quoi qu'il en soit, les utilisateurs quotidiens et les techniciens auront a coeur de se procurer cette version 6 0 qui ne manque pas d'atouts

Francis Piérot



RD, MD, TREE, CD et DIR

Commandez avec le sourrire

Lorsque vous utilisez les disquettes de PC Novice, vous employez régulièrement la commande CD. Il était temps de faire le point sur cette commande et celles associées.

Ces commandes permettent de travailler sur l'arborescence de vos disques. Mais pour mieux comprendre ces commandes il est necessaire de definir la notion de repertoire. Nous verrons ensuite comment les creer, les detruire, avoir une representation graphique de l'arborescence du disque, enfin comment naviguer parmi eux et visualiser leur contenu.

Note : le symbole [RC] signifie que vous devez taper sur la touche Entree. Toutes les commandes entrees et les options sont valables a partir de la version 5.0 de MS-DOS. Tapez VER [RC] pour connaitre votre version.

Les Répertoires

Comparons votre disque dur à un meuble de rangement pour cuisine. Y mettre a l'interieur casseroles, assiettes et couverts en vrac fait un peu desordre. Il en va de meme pour votre disque! Maintenant, si vous rajoutez deux etagères et un tiroir a votre meuble, vous vous y retrouverez deja mieux. C'est pareil pour votre disque, vous allez pouvoir rassembler vos fichiers et données par catégories. Ensuite, il serait judicieux de creer des sous-ensembles. Ces ensembles seront appeles des repertoires et les sous-ensembles des sous-repertoires, (un sous-repertoire etant un repertoire pour ses sous-répertoires). Un repertoire est surtout utilise sur un disque dur. Pour les disquettes, organisez vos fichiers en les conservant sur des disquettes distinctes. Les repertoires vont donc aider a organiser les fichiers, a ranger par categories pour en faciliter la recherche.

Le Répertoire Racine

Chaque fois que vous formatez une disquette, MS-DOS cree un répertoire dans lequel tous les fichiers et tous les repertoires seront stockés. Ce repertoire est appele repertoire racine ou ROOT, a partir duquel vous pourrez creer des sous-repertoires pour organiser vos fichiers. Le repertoire racine a pour nom "\" (barre oblique inverse). Lorsque vous démarrez votre ordinateur, vous devriez avoir un prompt C:\> (un article sur la commande prompt est paru dans PC Novice 4 et 5). Cela veut dire que vous êtes sur l'unite C et dans le repertoire "\" donc dans le repertoire racine. Ce "\" n'est pas à confondre avec les "\" qui separent les noms des repertoires précisant ou vous êtes. Par exemple si le prompt indique C:\JEUX\CARTES>, le premier "\" concerne bien le repertoire racine, mais le deuxième (ou plus éventuellement) indique les differents

TREE vous permet de visualiser la structure de votre arborescence.

```
C:\JEUX>tree
Structure du répertoire pour le volume FORMATOR
Le numéro de série du volume est 1925-71A9
C:.
├──CHINESE
├──POPULOUS
│   └──DATA
├──RAILS
└──WOLF

C:\JEUX>_
```

Avec de l'habitude, naviguer dans les répertoires ne vous posera plus de problème.

niveaux de ramification Sous "\" (le premier après C.) il y a le sous-répertoire JEUX et sous JEUX il y a le sous-répertoire CARTES

La Création: MD

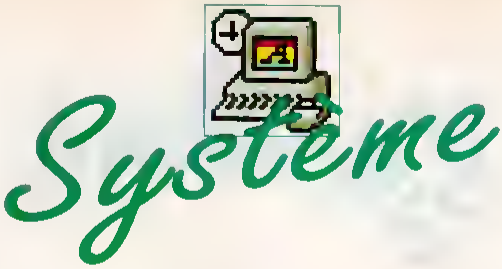
Utiliser la commande MKDIR (pour Make Directory, soit "faire un répertoire") ou MD qui est plus court à taper (les deux commandes sont identiques) La syntaxe de la commande est
MD [unité]chemin [RC]
où:
unité précise l'unité sur laquelle vous voulez créer un répertoire Cette option est facultative
chemin indique le nom et l'emplacement du répertoire à créer Le nom du répertoire fonctionne comme le nom d'un fichier 8 caractères plus 3 caractères pour l'extension
Par exemple pour créer le sous-répertoire IMAGES, à partir du répertoire courant sur l'unité courante tapez
MD images [RC]
Pour créer le sous-répertoire EXEMPLES DOC sur l'unité B à partir de l'unité C, tapez
MD B \exemples doc
Pour créer le sous-répertoire d'un sous-répertoire, il vous faut soit taper le chemin existant déjà + le nom du nouveau répertoire, soit vous rendre dans le premier sous-répertoire (voir plus loin l'instruction CD), puis créer le second Par exemple pour créer le répertoire NEIGE sous le répertoire IMAGES (en supposant que IMAGES existe déjà), taper
MD images\neige [RC]
ou
CD images [RC]
MD neige [RC]
Attention ne pas créer deux niveaux d'arborescence en même temps Si IMAGES n'existe pas, écrire MD images\neige [RC] entraîne le message "Création de répertoire impossible"

La Destruction: RD

Si vous n'ayez plus besoin de certains sous-répertoires, détruisez-les Attention s'assurer que le répertoire est VIDE
En cas d'existence d'un sous-répertoire, le processus de syntaxe de la commande est
RMDIR [unité]chemin [RC]
ou RMDIR (Remove Directory)
abréviation RD
unité celle sur laquelle vous voulez détruire un répertoire Cette option est facultative
chemin indique le nom et l'emplacement du répertoire à détruire
Vous ne pouvez détruire le répertoire dans lequel vous vous trouvez
Il faut supprimer soient des sous-répertoires, soient un répertoire se trouvant sur une autre branche de l'arborescence (voir plus loin) Vous ne pouvez pas non plus supprimer un répertoire dont le répertoire en cours est un sous-répertoire, c'est-à-dire supprimer un répertoire père
Par contre vous pouvez effacer tous les répertoires fils, c'est-à-dire les sous-répertoires du répertoire en cours
Si chemin commence par "\", MS-DOS traitera le répertoire à effacer comme sous-répertoire du répertoire racine
Exemple, pour effacer le sous-répertoire EXEMPLES DOC se trouvant sur l'unité B juste sous le répertoire racine, tapez
RD B \exemples doc [RC]
et pour effacer le répertoire IMAGES se trouvant sous le répertoire courant, tapez
RD images [RC]

La Visualisation: TREE

TREE permet de visualiser l'arborescence des répertoires d'un chemin ou d'un disque dans une unité L'arborescence est l'ensemble formé par tous les répertoires La syntaxe en est:
TREE [unité][chemin] [/f] [/a]
ou
unité celle pour laquelle vous voulez voir l'arborescence
chemin répertoire dont vous voulez voir l'arborescence
/f affiche le nom de tous les fichiers de chaque répertoire
/a: indique à la commande TREE de ne pas utiliser des caractères graphiques pour afficher l'arborescence mais des caractères ASCII Ce commutateur est surtout utilisé pour les imprimantes qui ne reconnaissent pas les caractères graphiques
Exemple pour visualiser la liste des noms de tous les répertoires et des sous-répertoires de l'unité en cours quelque soit le répertoire où vous vous trouvez, tapez
TREE \ [RC]
et pour afficher la liste des noms des sous-répertoires et des fichiers du répertoire IMAGES, tapez
TREE images /f [RC]



La Navigation: CD

Ou comment deplacer des répertoires à leurs imbrications Utiliser la commande CHDIR (paur Change Directory) qui s'abrège CD, les deux commandes etant equivalentes La syntaxe est, avec les options facultatives
CD [unité][chemin] [RC]
ou CD [..] [RC]
où
[unité][chemin] précise l'unité et le nom du répertoire Cette option sert à descendre dans l'arborescence
.. les deux points indiquent le répertoire parent si l'on est dans le répertoire racine, MS-DOS indique que le répertoire specifié n'est pas valide Cette option sert à remonter dans l'arborescence

Employé sans option, CD [RC] visualise le nom de l'unité et du répertoire en cours Il est à noter que si \ suit immédiatement CD, alors \ indique le répertoire racine Exemple

```
C:\
|—IMAGES
|      |—MER
|      |—NEIGE
|—DOSSIERS
```

C indique le nom de l'unité, \ le répertoire racine Deux sous-répertoires IMAGES et DOSSIERS
IMAGES ayant lui-même deux sous-répertoires MER et NEIGE

A partir de \ (c'est-à-dire le répertoire racine) et que l'on désire aller dans IMAGES, on doit taper
CD images [RC]
et le prompt doit alors afficher: C \IMAGES\>, indiquant l'endroit de l'arborescence Si vous désirez vous rendre dans MER, tapez
CD mer [RC]
Les deux instruction précédentes sont équivalentes à
CD images\mer [RC]
En cas d'oubli du nom des répertoires du niveau inferieur, paur remonter au niveau d'IMAGES, taper
CD . [RC] (ou avec un espace après le CD, c'est pareil à CD . [RC])
et pour remonter au niveau superieur, soit au repertoire racine, taper de nouveau
CD [RC]
Les deux instructions precedentes sont équivalentes à
CD\ [RC] (ou CD \ [RC])
Pour se rendre du répertoire racine dans DOSSIERS, taper
CD dossiers [RC]
et pour aller dans IMAGES, taper directement
CD. \images [RC]
Explications. avec " . " vous aliez d'abord remonter d'un niveau et donc vous retrouver dans le répertoire racine, puis avec \images vous aliez redescendre dans IMAGES
Le "\" n'indique ici que la différence de niveau Si vous aviez voulu vous rendre dans MER, vous auriez tapé.
CD \images\mer [RC]

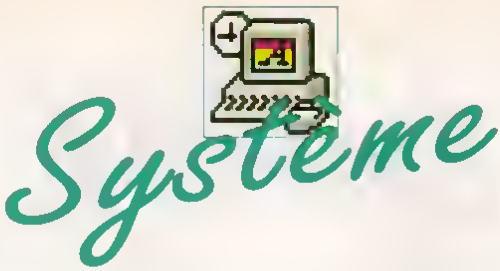
Une fois dans MER vous voulez aller dans NEIGE, vous tapez
CD \neige [RC]
qui est equivalent à
CD [RC]
CD neige [RC]
Si enfin de NEIGE vous voulez retourner dans DOSSIERS, alors tapez
CD\dossiers [RC]
qui est équivalent à
CD\ [RC]
CD dossiers [RC]
qui est équivalent a
CD . [RC]
CD . [RC]
CD dossiers [RC]
qui est équivalent à
CD ..\..\dossiers [RC]

Oui! Adoptez la méthode qui vous convient le mieux

Le Listing: DIR

DIR sert à afficher la liste des fichiers et des sous-répertoires figurant dans un repertoire

La commande DIR affiche par défaut un nom de répertoire ou un nom de fichier par ligne avec les éventuelles extensions de chacun, la taille du fichier en octets et la date et l'heure de la derniere modification
En fin de liste, elle affiche aussi le nombre de fichiers listés, leur taille cumulative l'espace disponible (en octets) sur l'unité, le nom du volume et son numero de serie
La syntaxe de DIR avec ses options et commutateurs sont (aucun n'est obligatoire)
DIR [unité] [chemin] [fichier] [/p] [/w] [/a[[ ]attributs]] [/o[[ ]tri]] [/s] [/b] [/l] [RC]
ou
[unite] [chemin] indiquent l'unité et le répertoire générant une liste de fichiers
[fichier] au un groupe de fichiers à lister
/p affiche la liste page par page Est utile si le nombre d'eléments à afficher dépasse la capacité de votre écran (en général 25 lignes) Pour passer à la page suivante, appuyez sur n'importe quelle touche
/w affiche sur toute la largeur de l'ecran sur 5 colonnes les noms des fichiers et des repertoires (mais pas la taille ni la date...)
/o[[ ]attributs]. affiche uniquement les noms des repertoires et des fichiers portant les attributs indiques (les attributs des fichiers seront detaillés dans un prochain article) En d'autres termes, ce commutateur indique quoi afficher Si ce commutateur est omis, DIR affiche le nom de tous les fichiers sauf ceux cachés et systemes Si ce commutateur est utilisé dans préciser l'attribut, DIR affiche le nom de tous les fichiers, y compris les fichiers cachés et systèmes Les deux points sont facultatifs Vous pouvez préciser plusieurs attributs en les collants les uns aux autres
Attributs



h fichier caché
-h fichier non caché
s fichier systeme
-s fichier non systeme
d répertoire (pas les fichiers)
-d fichier (pas les repertoires)
a fichier à archiver
-a fichier archivé
r fichier lecture seule
-r fichier autre que lecture seule

Par exemple pour ne lister que les fichiers du repertoire courant page par page, taper DIR /p /a-d [RC]

/o[[ ]tri] indique l'ordre selon lequel DIR doit trier et afficher les fichiers et les repertoires Ce commutateur indique comment afficher Si ce commutateur est omis, DIR affiche les noms dans leur ordre d'apparition dans le répertoire Si ce commutateur est utilisé sans préciser l'ordre de tri, DIR affiche d'abord les noms des repertoires tries par ordre alphabetique puis les noms des fichiers triés par ordre alphabétique Les deux points sont facultatifs Faculté de spécifier plusieurs ordre de tri en ne les separant pas par des espaces
Ordre de Tri
n par nom, dans l'ordre alphabetique
-n par nom, dans l'ordre alphabetique inverse
e par extension, dans l'ordre alphabetique
-e par extension, dans l'ordre alphabetique inverse

DIR vous donne de nombreux renseignements sur votre disque et vos fichiers.

d par date et heure, de la plus ancienne à la plus recente
-d par date et heure, de la plus recente à la plus ancienne
s par taille croissante
-s par taille decroissante
g avec les répertoires regroupés avant les fichiers
-g avec les repertoires regroupés après les fichiers

Par exemple pour afficher d'abord les fichiers en lecture seule par ordre alphabetique page par page, taper DIR /p /ar /on [RC]

/s avec ce commutateur, DIR va rechercher et afficher toutes les occurrences du nom de fichier precise, dans le répertoire specifie et dans tous ses sous-répertoires

Ce commutateur est pratique pour chercher un fichier sur disque se placer dans le répertoire racine et taper
DIR nomfich ext /s [RC]
ou nomfich est le nom du fichier recherche et DIR indique au fur et à mesure les répertoires ou il le trouve
/b ce commutateur n'affiche que le nom des fichiers et des répertoires (ni la taille, la date, , ni l'en-tête, ni le resume)
Ce commutateur a la priorité sur le commutateur /w
/l liste les noms de répertoires et de fichiers, non tries et en minuscules Attention aux coractères étendus

Jeu, SET et Match

Pour eviter de retaper toutes les options et commutateurs, il est possible de les predefinir en utilisant la commande SET d'environnement de travail
Elle sera a utiliser avec la variable d'environnement DIRCMD Les inclure toutes les deux dans le fichier AUTOEXEC BAT
En editant ce fichier a l'aide du programme EDIT fourni avec le DOS et taper EDIT AUTOEXEC BAT [RC], puis ajouter la ligne suivante à la fin
SET DIRCMD=listes d'options et de commutateurs
Ne pas oublier de sauver le ficher
Par exemple
SET DIRCMD=/p /ah /o
Lorsque vous utilisez DIR, il vous affiche les fichiers cachés par ordre alphabétique page par page Si vous désirez changer les commutateurs, retapez l'instruction précédente directement au prompt

Pour Finir

Gardez le sourire! Après quelques tatonnements, vous trouverez les options qui conviennent le mieux pour optimiser votre travail

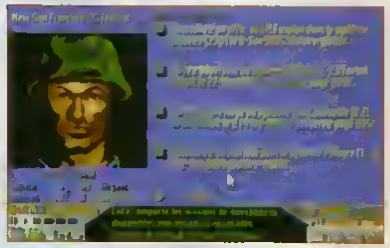
Laurent BARRAT

Elite II (Frontier)
Cent milliards de soleils

Une prouesse technologique alliée à une immense qualité de conception, voici, huit ans après Elite: Frontier, son digne descendant.

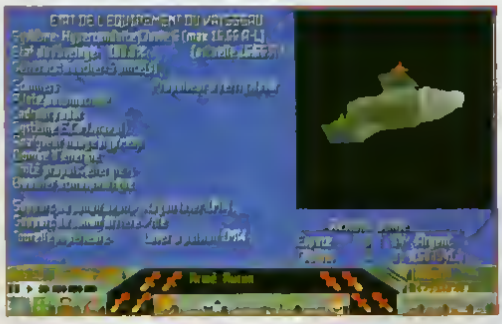
Le systeme de Sol, berceau de l'humanité.

Nous sommes en 3200 apres le Christ, voici bientôt mille ans que l'espece humaine a commence a coloniser et à "terraformer" bon nombre de systèmes avoisinants Comme toujours dans l'histoire, après quelques décennies de développement, une partie des colonies s'est révoltée contre le joug de la mère patrie Et l'humanité s'est divisée en deux groupes la Féderation (les gentils) et l'Empire (les mechants dissidents esclavagistes) Une guerre a bientôt eclaté, mais personne n'en est réellement sorti vainqueur Aujourd'hui, bien que la paix soit sensee régner entre les deux factions, les tensions sont nombreuses, et par consequent les possibilités de carrière militaire le sont aussi De plus pour des raisons politiques ou geographiques (cosmographiques?), de nombreux systemes mineurs se sont declares neutres et ont forme une troisième force, regulee par l'Interpol C'est dans ce decor, que vous, le personnage joueur, débarquez avec vos cent crédits en poche vos espoirs et votre volonte Comme d'habitude, un de vos innombrables grands-peres vient de mourir en vous laissant en heritage un magnifique vaisseau spatial destiné a vous faire decouvrir la vraie vie, celle qui forme les Elites (nom donne au astros ayant coulé des tas de vaisseaux avec plein de gens dedans) Bon, il faut se rendre à l'évidence que votre magnifique Eagle Long Range Mark I est une croquette de l'espace, et les premières heures de jeu s'averent difficiles Dans l'absolu, quatre voies s'offrent à vous



Quelques unes des missions proposees par l'armée de la Federation.

- vous pouvez devenir un honnete marchand et vous limiter à transporter passagers et marchandises légales, les gains sont modestes mais les dangers sont moindres, vous pouvez aussi vous engager pour une des deux forces en presence, et espérer faire carrière au sein de l'armee (à savoir que les promotions seront tres limitees si vous tra-



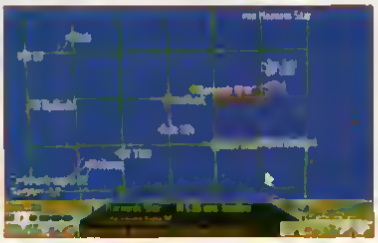
Le puissant vaisseau Classe Lion de 300 t pres au combat.

vaillez en même temps pour l'Empire et la Federation) et, pour finir, rien ne vous empêche de prendre le chemin de la piraterie, voire de devenir un tueur professionnel car les contrats pullulent Essayez de planifier à long et moyen terme, car de longues heures de jeu vous attendent et vous avez toujours la possibilite de faire plusieurs parties avec des optiques tres differentes Deja, dans les années 80, Elite avait marque une génération de vidéomaniaques, et force est de constater qu'après huit ans d'attente, Frontier est remarquablement soigné et apporte vraiment une dimension nouvelle dans le monde des simulations spatiales

Frontier vs Privateer

Frontier n'est pas un clone de Privateer (ou inversement), car ce dernier est avant tout un jeu de combats, au scenario lineaire et où le commerce n'est la que pour limiter l'achat d'equipement Dans Frontier, les combats sont plus rares (sauf si vous les recherchez), la toile de fond est posée et vous naviguez a l'intérieur librement, créant vous-même votre histoire (il est possible qu'un scénario de fond existe, mais l'auteur de ces lignes, malgré une vingtaine heures de jeu, ne l'a pas encore découvert) Enfin, le commerce est plus interessant et plus preponderant que dans Privateer Le monde lui même est beaucoup plus réaliste

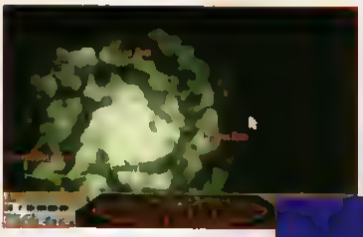
Par exemple, la police des douanes ne vous attaque pas à vue pour quelques bouquins cochons, bien que les pirates soient quelque peu Kamikaze La grande reussite de Frontier se situe au niveau de la représentation de l'univers Pour la premiere fois, la galaxie entiere est représentée, avec ses 100 milliards d'etoiles, ses innombrables planetes, le tout formant un ensemble impressionnant De plus, tous les systemes planetaires sont construits en accord avec les (faibles) donnees actuelles, et tout cela sur 600 Kilo-octets (-80Ko de musique) Une vraie prouesse de programmation L'action se déroule sur une minuscule portie du bras de Persée, dans un rayon d'environ 100 années lumières autour de Sol La galaxie mesurant environ 100 000 A-L de diamètre, un bon vaisseau pouvant franchir 25 A-L en une semaine et en un saut hyperspatial, calculez le nombre de sauts et la durée d'une traversée de port en port Prévoir de longues nuits d'hiver pour les amateurs d'une telle entreprise, odyssee qui est possible grâce au ravitaillement en carburant a la surface des etoiles La derniere grande innovation est la modelisation 3D des systemes planetaires Tous les éléments la constituant étant représentes à l'échelle Vous vous rendez des bases au sol aux stations orbitales dans une seule et même phase Les deplacements interplanetaires atteignent des sommets de par leurs réalismes, au detriment peut-être d'une certaine jouabilite, mais les puristes apprécieront En conclusion, Privateer se revèle être la suite logique de la serie des Wings Commander, avec beaucoup d'action et de magnifiques graphismes, alors que Frontier privilégie le "réalisme", l'imaginaire et l'impression de liberté



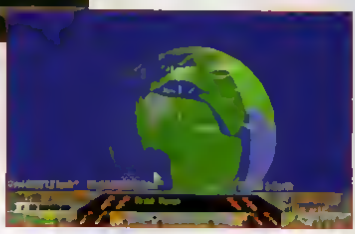
Aperçu de la carte galactique avec la route sol - Arcturus.

Marchand ou assassin?

Dans Frontier, le principal problème est de gèrer d'une façon optimale l'espace cargo de votre vaisseau spatial, car tout prend de la place, les torpilles le radar, le moteur, le carburant Parvenir a avoir un engin capable de se battre plus que correctement oblige souvent à mettre un moteur peu puissant, surtout si l'on desire se garder de la place pour le transport des marchandises Pourtant, cette question ne se pose pas au demarrage du jeu, votre puissant Eagle Long Range Mk I



La Voie Lactée avec ses cent milliards de soleils.



Vue arrière lors d'un decollage depuis Sol 3.

ne pouvant transporter que trois tonnes de denrees, a moins que vous ne sacrifiiez vos deux torpilles bas de gamme pour récupérer deux tonnes d'espace cargo Votre moteur Hyperspatial Classe 1 vous est indispensable car le jeu ne tient pas compte du commerce interplanétaire, chaque système est en effet une economie à part entiere, vous obligeant ainsi a commercer d'étoile en étoile La route commerciale Sol - Barnard Star - Ross 154 - Arcturus n'est pas très dangereuse et peut rapporter pas mal de credits Il est même possible de se livrer à un petit trafic de cuir depuis Ross 154 vers Barnard ou Arcturus Repérez les bons contacts pour revendre la marchandise, mais attention à l'amende et au casier judiciaire si vous vous faites prendre Les sommes a payer ne sont pas excessives mais un dossier trop charge peu nuire à une saine carrière militaire Sachez que chaque "nation" possede sa propre police, ce qui permet de commettre les pires méfaits chez l'un, puis de redevenir "l'honnête marchand que tout le monde apprécie" chez l'autre Si votre choix est l'armee, ne vous étonnez pas de faire le coursier avec le grade de sergent un bon moment, les missions plus guerrieres arrivant avec le grade d'adjudant et de la patience Mais il vaut mieux pour votre sante que vous possédiez alors un navire avec un fort tonnage, plusieurs ecrans, un gros laser et tout l'équipement de base Les combats sont rapides et violents, mais avec le temps et un meilleur vaisseau, les "chargements a partir de la dernière sauvegarde" se font plus rares, sans pour autant que vous deveniez invincible face a de puissants adversaires Les deplacements hyperspatiaux sont faciles à gérer, contrairement au vol sub-luminique qui peut heureusement s'effectuer en pilote automatique Et, si vraiment vous avez une âme de marchand, il vous reste la prospection minière, dans les champs d'asteroïdes à l'aide d'un laser spécial ou sur le sol des planetes rocheuses, grace à des petites stations d'extraction et de raffinage automatiques C'est ce large eventail de possibilites qui assure à Frontier une grande longévité avec un renouvellement constant de l'interêt

Cuit à la bonne température

Bien sûr, tout n'est pas parfait et chacun trouvera quelques imperfections apres plusieurs heures de jeu Satisfaire tous les utilisateurs est une tache quasiment impossible mais les diverses critiques concernant la conception du programme sont effacees par l'ampleur et la qualite generale de Frontier

De gros efforts ont été fournis par la societe Konami pour le contenu de la boîte qui comprend principalement trois livrets et une carte en couleurs grand format (70 x 60 cm) Il y manque d'ailleurs Arcturus aux coordonnées -2 / -1 Le premier livret est consacré au règles et aux specifications techniques, le second est un recueil de nouvelles qui donnent un aperçu du contexte, quand au troisième, il decrit l'histoire est la géographie des principaux systèmes que vous aurez a visiter

Ainsi, la toile de fond (background) n'en est que plus profonde La traduction est par contre tres moyenne, avec quelques tournures des plus comiques comme " l'equipement de vie Manolife ( ) vous fait cuire a la bonne temperature" Les seuls grands absents restent les extraterrestres, qui, s'ils existent restent tres discrets, a moins qu'ils ne débarquent par l'intermediaire d'une extension Si vos aspirations se situent à des années lumiere de la Terre, si vous desesperez de voir l'Homme gagner l'espace ou si vous êtes juste un passionne des jeux de gestion et simulation Frontier est fait pour vous Ne laissez pas passer la chance de partir dans les etoiles

Laurent-Xavier Lamory

Et demain?

La conception même du jeu laisse presager des programmes des prochaines annees Un concepteur crée une base de départ, par exemple la galaxie Puis d'autres auteurs viennent y greffer des modules, du jeu d'aventure 3D se deroulant a la surface d'une planete jusqu'au wargame spatial à grande échelle en passant par Elite III Un même univers avec ses reperes, pour des jeux très différents, voila un concept a approfondir

Pour en savoir plus

Editeur Konami

Materiel PC 386 minimum, 2 Mb RAM, EMS Memory, MCGA / VGA, carte sonore optionnelle (Adlib, SounBlaster)

Prix approximatif 350 F

Missile Attack
La guerre nucléaire

Avez-vous déjà rêvé de devenir le sauveur du monde? Vouiez-vous prendre une part active à la troisième guerre mondiale? Désirez-vous repousser les missiles à tête nucléaires de l'ennemi? C'est possible grâce à notre jeu d'action. La défense des populations et des villes est désormais entre vos mains!

Les différentes villes à protéger sont facilement reconnaissables grâce aux monuments.

Missile Attack est un jeu d'arcade qui a connu un grand succès sur les bornes d'arcade et les premiers ordinateurs. Nous vous en proposons aujourd'hui une version Windows écrite par un Québecois. Les heureux possesseurs de cartes sonores SoundBlaster ou compatibles auront le plaisir d'apprendre que ce logiciel est capable d'émettre des bruitages sonores très réalistes.

Principe de jeu

Le bas de l'écran est occupé par 6 villes et une base de défense. La base est une sorte de super-station de DCA. Elle peut tirer des projectiles contre les missiles de l'ennemi. Ceux-ci apparaissent en haut de l'écran et cherchent à anéantir les villes et la base de défense. Le jeu se termine lorsque toutes les villes sont détruites.

Pour lancer un projectile contre les missiles ennemis, il faut placer la souris à l'emplacement visé et cliquer. Il se produit alors une explosion qui prend de l'ampleur pendant quelques instants, puis disparaît. Tous les missiles pris dans une explosion sont détruits. Il est donc possible d'anéantir plusieurs assaillants avec le même tir.

Chaque ville possède une image qui lui est propre. Grâce aux monuments, on peut facilement identifier Washington, New York, Disney, Londres, Paris et Moscou. La base de défense est reconnaissable avec ces gros canons atomiques et son allure de DCA.

Comment jouer?

Pour commencer une partie, il faut cliquer sur l'option "New" du menu "File". Le menu "Wave" permet de régler le niveau de jeu au début. Le niveau 1 est assez lent, mais les autres sont

Décompactage du programme

Les différents éléments du jeu sont stockés sur la disquette dans le fichier MISSILE.EXE. Pour installer le logiciel sur votre disque dur, il faut passer sous DOS et taper la commande suivante :
A:MISSILE C
Le jeu s'installe alors dans le répertoire C:\MISSILE. Si une erreur "Write Error" se produit, le disque dur est plein. Il faut alors effacer quelques fichiers excédentaires et recommencer l'opération. Il faut environ 170 Ko de place disponible pour que le jeu s'installe correctement.

Top 10 Scores

Name	Score	Starting Level	Ending Level
1.	1943219	1	7
2.	1825796	1	6
3. Melkhar	1761003	1	5
4 Melkhar	1665148	1	6
5. a	1639240	1	5
6	1602167	1	6
7.	1547021	1	6
8.	1531467	1	6
9.	1421065	1	5
10	1409603	1	6

OK!

Le logiciel garde la trace des 10 meilleurs scores et peut les afficher sur commande. Pratique pour prouver à votre petit frere que vous aves d'aussi bons réflexes que lui!

plutôt rapides L'option "Pause" du menu "File" stoppe momentanement l'exécution du jeu L'option "Abort" arrête la partie en cours
Les différents niveaux de jeu se distinguent entre-eux par le nombre d'assaillants et leurs vitesses Le logiciel emet un signal sonore caractéristique lorsque le niveau augmente Les niveaux 1 à 4 sont faciles Par contre, les choses deviennent difficiles à partir du niveau 5

Quelques conseils

Une ville est détruite lorsqu'elle est touchée par un missile Si aucun projectile ne l'atteint pendant un certain temps, elle se reconstruit
En protégeant une ruine pendant suffisamment longtemps, on obtient donc une nouvelle cité
Si la base de défense est touchee, elle devient inactive pour quelques secondes Un impact sur la base ne signifie donc pas la fin de la partie Dans certains cas, il est plus rentable de proteger une ville que la base de defense
Lorsque les missiles ennemis tombent trop vite, la protection de la totalite du territoire devient impossible
La strategie de defense la plus rationnelle est de protéger uniquement la base de défense et les deux cités placées a proximite immédiate
Dans les situations désespérées, il ne faut s'occuper que de la base de defense et d'une seule ville
La même explosion peut détruire plusieurs missiles ennemis Un tir bien place est souvent plus efficace que deux a trois tirs effectues en catastrophe pour arrêter une vague de missiles N'hesitez pas a réflechir quelques instants avant d'agir!
Certain assaillants cachent leurs jeux et devoilent une batterie de têtes multiples alors qu'ils sont a proximité des cibles
Rien n'est plus frustrant que de voir un missile se transformer en 3 ou 4 nouveaux missiles Il faut donc detruire les ennemis le plus haut possible, avant qu'ils ne se divisent
Heureusement que tous les ennemis ne sont pas des missiles à têtes multiples!

Mick Terranova

Installation du programme

Lancez Windows et cliquez dans la fenetre ou vous desirez installer MISSILE
Ouvrez le menu Fichier (en haut a gauche)
Sélectionnez Nouveau
Dans la fenêtre qui vient de s'ouvrir, choisissez Programme
Validez par OK
Là, il vous faut cliquer sur Parcourir et rechercher le fichier MISSILE EXE dans la repertoire C \MISSILER
Une fois trouvé, il suffit de confirmer par OK (2 fois) Double-cliquez sur la nouvelle icône pour demarrer le jeu

Yatc
Mort aux virus !

Etes-vous un mordus de Tetris? Avez-vous déjà perdu des dizaines d'heures à faire tomber des formes géométriques? Si c'est le cas, voici un Tetris alternatif qui renouvelle le genre. Une redoutable maladie vous menace. Dirigez l'action des médicaments et détruisez-la!

Une grave infection est en train de mettre la vie d'un patient en danger. Pour la vaincre, il faut utiliser des capsules de médicaments. Bien que le produit actif soit très puissant, il n'est pas capable de trouver les virus par lui-même. Le joueur doit donc aider les capsules à tomber sur les virus.

Principe de jeu

Les capsules de médicaments tombent à partir du haut de l'écran. Elles sont constituées de médicaments de différentes couleurs : rouge, bleu et marron. Chaque capsule correspond à un type de virus. Lorsque 4 éléments de même couleur sont alignés verticalement ou horizontalement, ils disparaissent. Pour détruire un virus, il faut donc créer un alignement de couleurs. C'est le nombre d'éléments de même couleur qui compte, et non leur nature. Si trois virus et une capsule de médicament de même couleur sont alignés, ils disparaissent aussi bien qu'un virus et trois capsules.

Les actions du joueur

Pendant la chute d'une capsule, le joueur peut la guider en la déplaçant vers la droite ou vers la gauche. Il peut aussi la faire pivoter sur elle-même. Toutes les commandes du jeu se font à partir du clavier (voir encart "Les commandes du jeu").

Décompactage du programme

Les différents éléments du jeu sont stockés sur la disquette dans le fichier YATC.EXE. Pour installer le logiciel sur votre disque dur, il faut passer sous DOS et taper la commande suivante :

A:YATC C:

Le jeu s'installe alors dans le répertoire C:\YATC. Si une erreur "Write Error" se produit, le disque dur est plein. Il faut alors effacer quelques fichiers excédentaires et recommencer l'opération.

Les commandes du jeu

[Flèche droite] Decalage des medicaments d'une colonne vers la droite
[Flèche gauche] Decalage des médicaments d'une colonne vers la gauche
[Flèche haute] Rotation des médicaments
[Flèche basse] Chute des medicaments
Touche [+] Accélération de la vitesse du jeu
Touche [-] Diminution de la vitesse de jeu
[Echap] Arrêt du jeu
[Entree] Recommencer le niveau de jeu

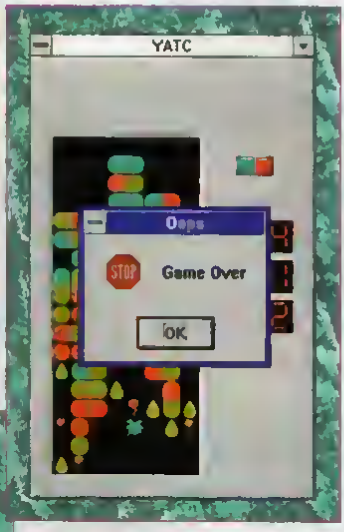
Les niveaux de jeu

Lorsque tous les virus d'un niveau sont detruits le logiciel passe au niveau suivant La difference entre les différents niveaux tient au nombre de virus et a la hauteur ou sont affiches les premiers virus Plus l'affichage est haut et moins le joueur a de temps pour orienter la chute des capsules

Quelques conseils

Vous ne gagnez des points que si vous créez des alignements de 4 elements comprenants au moins un virus Il n'est donc pas rentable de créer des alignements ne contenant que des capsules Cela peut cependant être utile pour detruire des capsules genantes, comme par exemple une capsule rouge placée au dessus d'un virus marron.
Occupez-vous en priorité des virus situés en haut de l'écran Ce sont les plus difficiles a détruire en raison du faible temps de reflexion dont vous disposez pour orienter la chute des capsules Pensez-vite et agissez encore plus vite!

Lorsque vous passez d'un niveau de jeu a un autre, les virus s'affichent de plus en plus haut. Les niveaux supérieurs à 8 sont difficiles et necessitent des reflexes rapides.



Lorsque vous avez perdu, il faut presser deux fois sur la touche [Entree] pour recommencer au même niveau de jeu.
1: L'image du prochain élément a tamber est affiche dans cette petite fenètre
2: Affichage du score actuel.
3: Affichage du niveau de jeu.
4: Affichage du nombre de virus restant a detruire pour finir le niveau courant

Pour finir

Ce petit jeu est tres amusant pour les amateurs du genre Il presente aussi l'avantage de n'occuper que 14 Ko sur la disquette et 28 Ko une fois decompacte Le rapport taille/interêt est plus que raisonnable Il serait vraiment dommage de se priver de ce logiciel qui peut prendre place sur les disques durs les plus surchargés

Mick Terranova

Installation du programme

Lancez Windows et cliquez dans la fenetre ou vous desirez installer YATC
Ouvrez le menu Fichier (en haut a gauche)
Sélectionnez Nouveau
Dans la fenêtre qui vient de s'ouvrir, choisissez Programme
Validez par OK
Là, il vous faut cliquer sur Parcourir et rechercher le fichier YATC EXE dans le répertoire C \YATC
Une fois trouvé, il suffit de confirmer par OK (2 fois) Double-cliquez sur la nouvelle icône pour démarrer le jeu

Dominate
Un cousin du jeu de Go

Alliant stratégie, graphismes et sons, Dominate combiera tous les utilisateurs de Windows amateurs de jeux de réflexion.

Un evénement relativement rare, un match nul.

Venu de Chine au cours du XIXème siècle, le Go n'a jamais connu en occident le succès des Echecs Pourtant, en cette fin de XXeme siècle, l'informatique a largement contribue a la diffusion et à la reconnaissance de ce jeu de pure stratégie De nombreuses vonantes sont bientôt apparues, tout en gardant les principes de base de jeu de Go, c'est à dire essayer d'occuper plus d'espace que son adversaire à la fin de la partie et des règles de changement de couleur suivant les déplacements des pions Dominate reprend ce mécanisme a sa manière, avec de superbes grophismes et une excellente ambiance sonore

Décompactage sous Das

Insérez la disquette PC Novice n°8 dans votre lecteur de disquettes En utilisant la commande DIR A (ou B), vous verrez apparaître le programme exécutable DOMINATE EXE Ce fichier contient sous forme compactée l'ensemble des fichiers constituant votre jeu. Pour leur rendre leur forme originelle, il suffit de taper la commande suivante
A DOMINATE C [ENTREE],
ou tout autre lecteur de depart et d'arrivee Le repertoire contenant les fichiers du jeu se creera automatiquement sur votre disque dur

Installation du programme

Depuis Windows, cliquez dans le groupe de programmes ou vous souhaitez installer DOMINATE Ouvrez le menu Fichiers (en haut o gauche), puis sélectionnez "Nouveau" Dans la fenêtre qui vient de s'ouvrir choisissez "programme" et validez par OK Maintenant cliquez sur "parcourir" et recherchez le fichier DOMINATE EXE ou bien entrez son chemin complet dans la ligne de commande Validez pour afficher l'icone du jeu sur votre ecran

Méconismes

Pour gagner, vous devez posseder plus de pions que votre adversaire une fois toutes les cases du plateau occupees De n'est certes pas tres original, mais tout l'intérêt des jeux de ce type reside dans la gestion des deplacements des pions Lancez DOMINATE

Jeux

L'option C2 ne possède aucune pyramide.

Attendez quelques secondes que le logiciel s'ajuste à votre configuration sonore, avant de voir apparaître l'écran de jeu. Vous jouez avec les verts. Après avoir choisi l'option New Game, sélectionnez un de vos pion en cliquant dessus. Les cases vides ou vous pouvez vous déplacer sont maintenant entourées d'un liseré vert clair (à une case) ou vert foncé (à deux cases). Les cases contenant une pyramide ne sont pas accessibles et bloquent les sauts. Un cadre vert clair vous indique que votre pion va créer un double de lui même qui va venir occuper la case vide. Vous possédez alors un pion de plus, ce qui ajoute un point à votre score. Un cadre vert foncé vous signale que votre pion va se déplacer de deux espaces, sans se multiplier, et par conséquent, laisser libre sa case d'origine. A chaque fois qu'un mouvement est effectué, tous les pions ennemis se trouvant sur l'une des huit cases contigues à celle que vous venez de remplir prennent votre couleur. Si un joueur se retrouve dans l'impossibilité de placer ses pions, le programme complète automatiquement les cases inoccupées terminant ainsi la partie.

Menus et options

En haut et à droite, se trouvent les scores. Ils comptabilisent le nombre de pions que possèdent les deux joueurs. Le dessin ressemblant un peu au virus HIV situé sous le tableau des scores ne sert à rien, même pas à indiquer quel joueur à la main. Peut-être est-il prévu dans la version 1.1 pour autoriser deux participants humains? Cliquez sur New Game à n'importe quel moment pour demarrer une nouvelle partie. En sélectionnant Options, vous faites apparaître au dessus des scores, le tableau des différents paramètrages de Dominate.

Vous pouvez choisir l'une des cinq configuration de base (numerotes de 1 à 5), un tirage aleatoire des positions de départ (icône R), ou encore, en payant les droits de ce Shareware, acceder à des tableaux que vous aurez conçu vous-même à l'aide du menu "Custom" (C1 et C2). Pour l'instant, ces deux icônes vous donnent droit à deux configurations supplementaires.

Attention, un nouveau plateau ne s'affiche à l'écran qu'après avoir cliqué sur New Game. Il ne vous reste plus qu'à sélectionner les options sonores (la musique est semble t-il absente de cette version), puis à enregistrer vos choix en cliquant sur OK. Quit, Help et About fonctionnent de la meme maniere que dans toutes les applications Windows. Voila, vous savez tout pour essayer de dominer les algorithmes de Dominate.

Laurent-Xavier LAMORY

Tactiques

Essayez toujours de sauver vos pions se trouvant à vos differents points de départ pour avoir le plus grand champ d'action possible. Il est important de ne pas se laisser enfermer tout en essayant de bloquer l'ordinateur. Ne jamais oublier qu'un pion qui se déplace de deux cases laisse un vide derriere lui qui est souvent très profitable à votre adversaire.

Le panneau de configuration, la fonction aleatoire donne parfois des resultats surprenants.

Bio Menace
Un nouveau Hit pour Apogée

Metro City a besoin de vous! Des hordes de créatures mutantes ont commencé un horrible carnage de la papulation civile. Vous seul, l'agent spécial Snake Logan, avez les capacités de stopper ces horreurs.

Le maléfique Docteur Mangle, savant fou échappé d'un laboratoire génétique secret américain a décidé de soumettre l'ensemble des gouvernements de la planète à son bon vouloir. Pour montrer au monde ce dont il est capable, il a envoyé ses monstres et ses robots à l'assaut de la paisible ville de Metro City. La Garde Nationale ayant bouclé le périmètre, la CIA fait appel à son meilleur agent, Snake Logan, c'est à dire vous, pour effectuer un vol de reconnaissance aérienne avant de lancer une attaque en règle. Par malheur, votre Sesna se fait descendre par un robot gardien dans les faubourgs de la ville. Vous réussissez un atterrissage de fortune, et c'est à ce moment que vous vous rendez compte de l'ampleur de la catastrophe. Des dizaines de cadavres jonchent les rues, certains réduits à l'état de squelette, d'autres présentant comme des brûlures d'acide voire les traces d'horribles morsures. Saisissant vos armes, vous quittez la carcasse de votre avion pour essayer d'en savoir plus, et peut-être trouver des survivants.

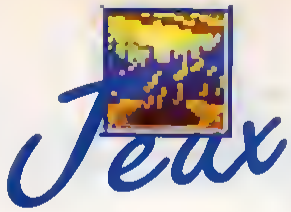
Votre avion vient à peine de s'écraser que déja un Blob rose bonbon vous agresse.

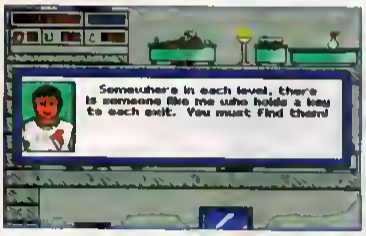
Décompactage et mise en route

Insérez la disquette PC Novice n°8 dans votre lecteur. Sous DOS, tapez la commande suivante:
A:BIOMENAC C:
si votre lecteur 3 1/2 est en A et si vous désirez installer le jeu sur C, sinon adaptez suivant votre configuration. Le programme va alors automatiquement se décompacter sur votre disque C dans le répertoire BIOMENAC. Tapez CD BIOMENAC pour entrer dans le répertoire nouvellement créé, puis BMENACE1 pour lancer le jeu. Après les quelques pages de présentation, vous arrivez à la page des menus. Sélectionnez Options pour configurer correctement le jeu à votre matériel (carte sonore, port joystick, etc.), puis New Game pour débuter une partie, les différents niveaux de difficulté jouant sur la résistance des monstres.

Tirs et déplacements

Les mouvements sont commandés avec le joystick ou avec les flèches du clavier, gauche-droite pour marcher, haut pour grimper aux échelles et bas pour en descendre ou pour vous accroupir, action qui vous permet de tirer à ras du sol. Pour sauter, utilisez le bouton 1 ou la touche [Ctrl], exercer une longue pression vous fait réaliser des bonds plus longs. Le bouton 2 et la touche [Alt] servent au tir. Le lancement de grenades peut s'effectuer de deux façons, soit en pressant simplement la touche [Enter], soit un poussant le joystick vers le haut


Jeux

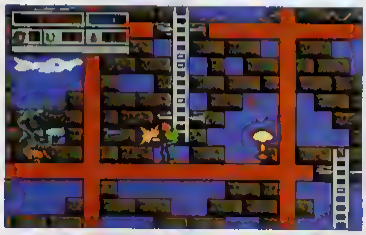


Un premier otage de libéré, il vous révèle d'importantes informations.

et en appuyant sur le bouton 2 (flèche du haut et touche [Alt] au clavier). Le positionnement "haut" est aussi utilisé pour la plupart des actions du jeu ouvrir une porte, insérer une carte, entrer dans une pièce, actionner un interrupteur, etc. Pour faire apparaître la fenêtre d'équipement utilisez la barre espace, les touches [page up] et [page down] font scroller l'écran verticalement, F8 permet une sauvegarde rapide (sans retourner au menu) et F9 un chargement rapide. Si le placement des touches ne vous convient pas, vous avez toujours la possibilité de les modifier avec la fonction keyboard du menu "Configure". Vous pourrez alors assigner n'importe quelle touche à n'importe quelle action. En haut et à gauche de l'écran, se trouve une fenêtre vous montrant votre score, vos points de vie (barres bleues), vos munitions et vos vies restantes. Pour finir, en activant la fonction d'aide (menu Options), le jeu ouvrira une fenêtre destinée à vous guider à chaque nouvelle trouvaille.

Le dur travail des Héros

Au premier niveau, vous n'affrontez que deux sortes



C'est dans le chantier de construction que commencent les vraies difficultés.

d'adversaires: les petits Blobs roses et les Casimirs verts. Les Blobs ne représentent pas un réel danger, mais ils vous obligent à vous baisser pour pouvoir les éliminer, tandis que les Casimirs, plus coriaces, doivent être touchés plusieurs fois avant de mourir. Il existe différents endroits où l'emploi d'une grenade est indispensable si vous voulez passer sans trop vous prendre de dégâts. Ne les économisez pas trop, car rien de sert de mourir avec plein de munitions. Pour finir ce niveau, la visite de l'immeuble central est plus que conseillée. Les fenêtres brisées se révélant être des bons passages vers l'intérieur du bâtiment. Quelques actions sont à remplir dans un certain ordre pour pouvoir accéder au deuxième tableau, le chantier de construction. Là, de nouveaux adversaires beaucoup plus dangereux vont essayer de vous faire passer de vie à trépas. Les Fourmis explosives, les sauterelles mécaniques et les Warcrapauds sont d'une autre trempe que les Blobs et les Casimirs. Heureusement de nouvelles armes viennent régulièrement s'ajouter à votre arsenal. Certaines sont dissimulées dans le décor, n'hésitez donc pas à tarfouiller partout. Le niveau suivant, le parc, est beaucoup plus champêtre, mais les dangers que vous avez à affronter sont de plus en plus ardus. Pas de problèmes, rien, ni personne n'arrête Snake Logan !

Apogee, une nouvelle qualité

Les logiciels en "libre essai" nous avaient habitué à une qualité graphique allant du joli ou franchement pas terrible. Apogee nous démontre qu'il est possible de créer des Sharewares de qualité, au niveau des jeux d'arcade de l'Atari et de l'Amiga il y a quelques années. Leur secret? Un travail d'équipe comme pour la plupart des jeux du commerce, mais une distribution du logiciel en Shareware. Régler les droits d'utilisation vous donne accès à deux nouveaux épisodes, avec de beaux monstres flambants neufs à exterminer, de nouvelles armes à utiliser, d'autres lieux à visiter, des trucs, des astuces, des codes secrets et plein d'autres choses encore. Pressez F1 durant le jeu et entrez dans le menu "Registration" pour savoir où contacter les auteurs. Une société française se charge gratuitement du transfert vers les Etats Unis (salut les gars !). Payer les Sharewares que nous utilisons est un devoir moral, et nous devons tous faire des efforts pour que la France dépasse la barre des 4 % de droits enregistrés.

Laurent-Xavier Lamory

Une fois dans le parc, vous passerez le plus clair de votre temps bien au dessus du sol.

Leaper...

Ou l'histoire de la grenouille qui voulait rentrer chez elle

En jouant à Leaper, vous regarderez d'un autre oeil les diverses dépouilles d'animaux aplaties sur le bitume de nos nationales. Car aujourd'hui, c'est vous la victime! Saurez-vous échapper aux sillons du terrifiant Muchelin ZX radial?

Voici notre héroïne au mieux de sa forme.

Il était une fois, une gentille petite rainette aimant les longues promenades dans l'humidité moite des marécages. Mais sa maman ne l'entendait pas de cette oreille. Elle lui demandait de toujours être là pour le dîner.

Comme elle ne voulait pas raccourcir la durée de ses vagabondages, elle était obligée de traverser l'autoroute express quatre voies, puis la rivière infestée de créatures tropicales afin d'arriver à l'heure pour se mettre à table. Installez vite ce logiciel pour aider notre héroïne à surmonter toutes ces difficultés, ne pas être mangée ou finir sa vie sous forme d'une pâtée de viscères collés sur le macadam (NDA: qu'est ce qu'il ne faut pas faire pour donner un sens à certains jeux!)

Installation

Insérez la disquette du magazine dans votre lecteur. Sous DOS, taper la commande suivante:

A LEAPER C

si votre lecteur 3 1/2 est en A et si vous désirez installer le jeu sur C, sinon adaptez suivant votre configuration. Le programme va alors automatiquement se décompacter sur votre disque C dans le répertoire LEAPER. Tapez

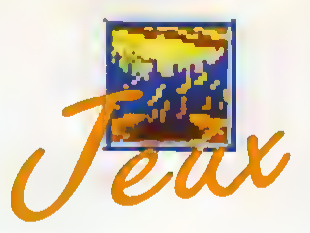
CD LEAPER pour entrer dans le répertoire nouvellement créé, puis VLEAPER pour lancer le jeu.

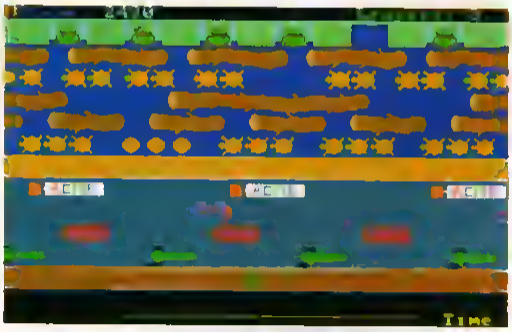
L'odyssée d'un batracien

Oui, la petite tache verte en bas et au centre de l'écran, c'est vous, en train d'admirer avec des yeux ébahis le ballet majestueux des véhicules à quatre roues et au moteur à explosion. Utilisez les flèches du clavier pour vous déplacer. Les mouvements latéraux s'effectuent par petits sauts tandis que les verticaux sont des bonds correspondants à une ligne de graphisme. Faites quelques mouvements de gauche et de droite pour dégourdir vos pattes, et, dès que la voie semble libre, sautez gaillardement sur l'asphalte surchauffée par le soleil. Evitez de vous faire écrabouiller

Configuration requise

PC et compatibles
Vidéo : VGA
Joystick : facultatif
Souris : non


Jeux



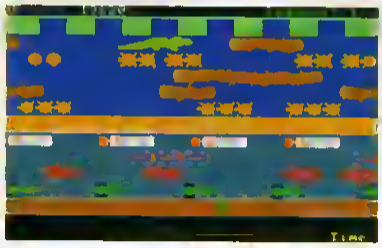
La fin du premier niveau.

par les camions et autres voitures arrivants a toute allure N'hesitez pas à rebrousser chemin si la situation semble prendre un tour dangereux Une fois franchi ce premier obstacle, vous vous retrouvez devant la rivière Là, un grand desespoir vous envahi Mais pourquoi n'avez vous pas suivi les cours de natation avec le maître nageur si muscle et si parfaitement bronzé comme l'on fait vos soeurs et vos frères. Car, honte a vous, vous ne savez pas nager! Et c'est en bondissant de troncs d'arbres en tortues migratrices que vous pourrez enfin parvenir jusqu'à votre maison (NDA. Cela devient de plus en plus tordu ...) De prime abord, la chose semble plus facile à faire que l'epreuve autoroutiere, mais attention ! Certaines tortues, prisent d'une soudaine fringale, n'hésitent pas a plonger brusquement, vous laissant vous noyer sans aucun remords. Il y a aussi Lucille, la mouche aux yeux globuleux Elle se repose parfois sur un des troncs flottants C'est un surplus de calories qui vous sera d'un grand reconfort moral dans cette tragedie Derniere difficulte, une bonne coordination pour parvenir sain et sauf au bercail Ne ratez surtout pas l'entrée de votre demeure, car les abords sont constitues de sables mouvants degageant des emanations d'acide sulfurique radioactif. (NDR tu n'as pas l'impression d'exagérer?)

De plus en plus difficile

Au fur et à mesure de votre progression, de nouveaux perils viennent s'ajouter a ceux déjà existants Au niveau deux, nous faisons la connaissance d'Albert, le malicieux crocodile, qui pour mieux vous manger s'est dissimule parmi les billes de bois Sauter sur son dos n'est pas dangereux, tant que vous ne vous approchez pas trop de sa gueule beante, prete a vous avaler tout cru Au troisieme niveau, arrive Oscar le serpent, qui deambule nonchalamment sur la voie centrale Ne le touchez en aucune maniere, tout son corps suinte de venin de contact capable de tuer net meme une grenouille grosse comme un boeuf Au fil des niveaux, la route se remplie de vehicules de plus en plus rapides et de moins en moins espaces, alors que la riviere se vide des ses tortues migratrices et de ses bois flottants Puis voila Nestor qui debarque C'est le cousin d'Oscar, lui aussi mortel de la tete au bout de la queue Et plus les obstacles s'amoncellent, plus votre mère s'impatiente, et plus vite vous devez arriver a la maison Evitez pourtant de trop vous presser, prendre son temps et bien juger le parcours à accomplir est un gage de reussite Comme le dit le proverbe mieux vaut tetard que jamais

Laurent-Xavier Lamory

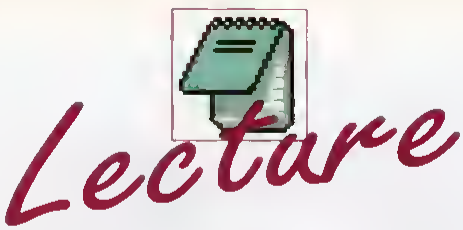


Pas le temps de souffler, il faut repartir.

Seize couleurs pour encore plus de plaisir.

Les touches du clavier

Pendant le jeu
Q active et desactive les effets sonores
P pause le jeu, n'importe quelle touche pour reprendre
Esc arrête la partie
Pendant l'ecran de présentation
Enter pour commencer une partie
H affiche la page d'aide
C permet de choisir la couleur du barracien
J active le joystick
K active le clavier
S affiche les scores
Esc vous ramene au DOS


Lecture

DOS 6

En savoir un peu plus

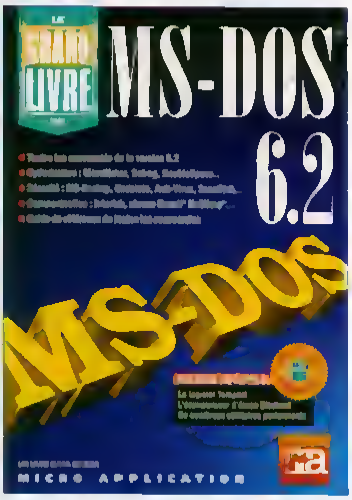
La littérature concernant les différentes versions du DOS a toujours été très complète. Ce système d'exploitation a fait rapidement coulé de l'encre. A ce jour quelques dizaines de titres existent, du débutant à l'expert. En voici un aperçu.

MS-DOS 6.0:
Le livre de l'utilisateur

Ce tome de 656 pages est un guide de reference complet pour les utilisateurs de tout ordre Vous y trouverez decrit d'une façon succincte mais complète toutes les grandes parties de MS-DOS 6 0 telles que la mémoire et sa configuration, les donnees et leur protection, la façon d'optimiser le materiel, l'utilisation du DOS Shell et les commandes de réference Les explications sont claires et le fait d'avoir grise les tableaux permet d'accéder tres vite à l'information

Grâce à ce livre et à la pratique qu'il propose, un novice pourra maîtriser ce nouveau systeme d'exploitation

Auteurs Ingrid M KURTEN / Michael FREIHOF
Editeur Micro Application
Prix 125 F

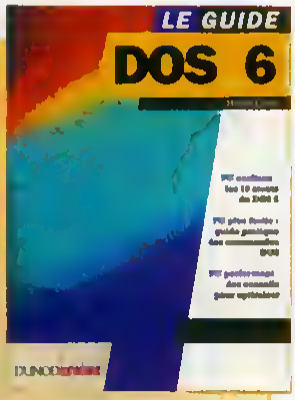


Le grand livre de MS-DOS 6.2

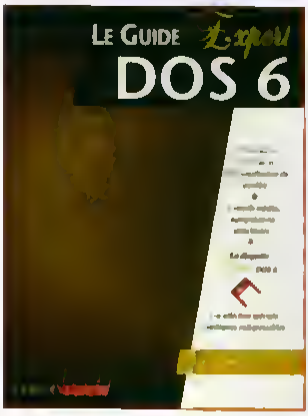
Comment faire encore plus fort? Plus de 1200 pages d'informations sur la derniere version de MS-DOS et une disquette en plus avec toutes les explications des possibilites données Hormis les sujets relatifs à MS-DOS 6 0, ce volume passe en revue les nouveautés comme le transfere des données, les diverses configurations au demarrage du systeme et l'optimisation du systeme En plus des notions fondamentales, vous pourrez obtenir des trucs et astuces tout au long de votre passionnante lecture Le niveau requis pour comprendre les explications va du novice à l'expert grâce au langage employe accessible à tous Les exemples images permettent de capter tout de suite l'attention du lecteur et de lui passer l'information Vous n'oublierez pas ce que vous aurez lu. Recommande a toutes les personnes désireuses avoir un ouvrage de reference

Auteurs Helmut et Manfred TORNSDORF
Editeur Micro Application
Prix 195 F (avec une disquette)

Lecture



Le guide DOS 6
Ce livre se distingue par deux atouts importants une couverture cartonnee et un grise sur la tranche permettant de retrouver les commandes MS-DOS triées par ordre alphabétique Dans ces commandes sont notes les pieges à eviter et des exemples illustrent clairement la partie fonction Tous les domaines touchant de près ou de loin à la version 6 sont abordés Tout d'abord vous verrez les 10 atouts de MS-DOS 6 0 puis les commandes du système d'exploitation et enfin vous trouverez des conseils pour améliorer votre système Claires et concises les explications sont a la hauteur du lecteur exigeant ou du curieux
Auteur Henri LILEN
Editeur DUNOD TECH
Prix 190 F



Le Guide Expert DOS 6
Ce complement à un manuel choisi parmi ceux présentes doit être lu por tous les utilisateurs confirmés 15 chapitres traitent de sujets epineux et donnent des solutions simples et intéressantes Muni d'une disquette contenant plus de 20 utilitaires, ce livre est un aide précieux pour aller en profondeur et ainsi travailler dans un environnement encore plus performant Les explications sont très complétes et peuvent se mettre en pratique tout de suite Pour réaliser quelques astuces comme se creer une calculatrice sur la ligne de commande ou rencontrer un "traqueur" il suffit de se plonger dans la lecture de cet ouvrage Si vous commencez à vous initier à MS-DOS, il serait preférable d'attendre un peu avant de l'acquérir
Auteur· Francis Piérot
Editeur DUNOD TECH
Prix 240 F

Bien débuter MS-DOS 6.2
Format de "grosse" poche, ce livre passe en revue les principales questions que vous seriez amene à vous poser en tant qu'utilisateur Environ 450 pages d'explications pour l'apprentissage de tous les jours Le lecteur n'a aucune connaissance exigée pour se plonger dans les explications simples de cet ouvrage
Auteurs Helmut et Manfred TORNSDORF
Editeur Micro Application
Prix 78F

Trucs et astuces: MS-DOS 6.0
Decouvrir l'intimite de ce système d'exploitation grace a ce livre est d'une facilite exemplaire
D'un niveau accessible à tous, cet ouvrage se propose de faire le tour de 5 grandes fonctionnalites de MS-DOS les fichiers batch, la protection et la securité, l'optimisation des performances du systeme, les fonctions de fichiers ou de répertoires et les échanges de donnees Il est préférable d'avoir un autre ouvrage de référence avant d'aborder cette mine de solutions valables pour MS-DOS 6 D mais aussi compatibles avec MS-DOS 6 2
Auteurs Helmut et Manfred TORNSDORF
Editeur Micro Application
Prix 129 F

Lecture

Trucs et Astuces: Gestion de la mémoire avec MS-DOS 6.2

Il complète le livre de la même collection en y apportant des informations vitales pour gérer la partie la plus dure du système la mémoire. Des notions de base à l'aspect matérielle de la mémoire passant par la gestion et la configuration optimale sous DOS et Windows. Cet ouvrage de 400 pages permet d'exploiter sa mémoire au maximum.

La recherche d'information est aisée et complète. Il est nécessaire pour faire tourner certaines applications de modifier les possibilités de la mémoire de travail.

L'objectif de ce livre vous permet aisément d'atteindre cet objectif.

Il est préférable de connaître un peu le système ou d'avoir un ouvrage de référence avec soi.

Auteurs: Ingrid M. KURTEN / Michael FREIHOF

Editeur: Micro Application

Prix: 129 F

Formation rapide DOS 6

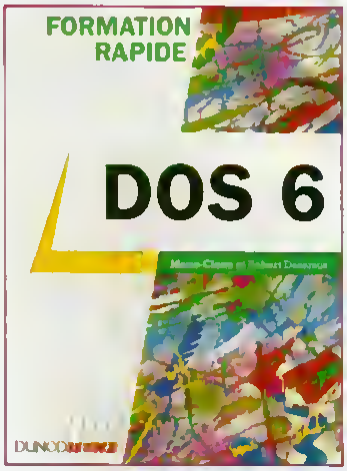
Grâce à la sortie de ce livre, en septembre 1993, il est maintenant aisé pour une personne voulant voguer à l'encontre du système d'être opérationnelle rapidement.

Au cours de ses 200 pages, vous serez pris complètement en mains par l'exemple et apprendrez ainsi à utiliser aussi bien la ligne de commande que le Shell. Quelques utilitaires sous Windows et fonctions avancées sont détaillées en fin d'ouvrage. Très intéressant pour ceux voulant se former sans s'embarrasser de considérations.

Auteurs: Marie-Claire et Robert Doremus

Editeur: DUNOD TECH

Prix: 95 F



Gestion mémoire sous DOS 6

L'intérêt principal de ce livre est la disquette livrée avec celui-ci.

Les autres sont les descriptifs pas à pas pour optimiser la mémoire du PC, les astuces ou les techniques inédites.

Les "ex-utilisateurs" seront ravis de trouver des comparaisons avec leur ancien système. Ils pourront ainsi se reporter à leurs connaissances.

Les experts de l'assembleur ne sont pas laissés en manque dans les dernières parties de l'ouvrage. Malheureusement ce guide est plus destiné à des utilisateurs confirmés qu'à des novices.

Auteur: Jeff Prosise

Editeur: ZIF PRESS / DUNOD TECH

Prix: 245 F avec disquette

D'autres titres tout aussi pratiques sont disponibles chez Sybex, Eyrolles et Marabout. Nous ne manquerons pas de les présenter lors d'un prochain numéro.

Roch Lombardon

La meilleure séléction de logiciels Freewares et Sharewares Français

508, R.N., 59680 Cartontains

DISQUETTE PC 004
SOMME PLUS v4.0 : Ce logiciel gère comptes, budget, patrimoine et bourse. Il calcule les recettes, les dépenses, les soldes des comptes (jusqu'à 36 comptes) et les aide-mémoire. SOMME PLUS assure le suivi des opérations régulières, de la carte bleue, génère des statistiques chiffrées et graphiques (cumuls, moyennes, répartitions, évolutions...) et prévoit même l'avenir. Il évalue le portefeuille de valeurs mobilières. Il calcule prêts et placements tout en restant d'une utilisation simple et rapide. Entièrement en Français

DISQUETTE PC 034
FAMILY TREE STC : Logiciel de généalogie très complet, en Français et accompagné d'une documentation importante et claire.

DISQUETTE PC 062
GENEALOGIE 5.40 : un remarquable logiciel de généalogie qui vous permettra une bonne gestion de votre arbre. Ce logiciel a l'avantage d'être complètement en Français. A ne manquer sous aucun prétexte.

DISQUETTE PC 070
VIROULE 5.01 : voici la toute nouvelle version de ce fabuleux traitement de texte Français en shareware. Mode d'emploi inclus. Une très bonne réalisation.

DISQUETTE PC 072
BUDGET 14c : Superbe logiciel de gestion de budget personnel, et de plus en Français. Menus déroulants, mais, ô ô... enfin bref tout y est.

DISQUETTE PC 077
THOR v5.3 : un excellent jeu d'Othello classé parmi les meilleurs par la Fédération Française d'Othello. (Nouvelle version).

DISQUETTE PC 112
LEO : logiciel éducatif qui permettra à vos enfants d'apprendre ou de réviser leurs tables de multiplication. Entièrement en Français.

DISQUETTE PC 148
MICRO GRILLE 2 : logiciel qui vous permettra de créer et résoudre des problèmes de mots croisés. Une excellente réalisation entièrement en Français.

DISQUETTE PC 149
CAF 90 v1.1 : Comptabilité simplifiée pour associations et particuliers. Logiciel à la fiabilité impeccable, tout dans un environnement que dans ses fonctionnalités. On plus c'est entièrement en Français.

DISQUETTE PC 150
TEQUILA LIGHT v1.0 : une base de données sur les 385 meilleures bières bouteille, degré d'alcool, ingrédients, etc... Nécessite une carte VGA et un disque dur. En Français.

DISQUETTE PC 154
MENTION : logiciel d'enseignement par ordinateur, permettant de gérer jusque 100 élèves, fourni ici avec un modules d'apprentissage des verbes français. Fonctionne en VGA et nécessite 640Ko. En Français.

DISQUETTE PC 231
YAM'S : un excellent jeu de Yam en EGA et VGA. Entièrement en Français.
COULEURS : un casse tête dans lequel vous devez permuter des couleurs pour reconstituer un carré de quatre couleurs. Attention les méninges. Entièrement en Français.

DISQUETTE PC 326
TETRI LETTRE : jeu qui s'inspire du célèbre Tétris. Conçu sur le même principe, des lettres tombent et remplissent des colonnes, à vous de les utiliser pour composer des mots. Entièrement en Français.

DISQUETTE PC 357
CUISINE MD V2.0 : ceci est un véritable livre de cuisine proposant des tas de recettes pour entrées, plat principal, desserts, cocktails, etc... La collection complète compte 10 disks, sur celle ci vous trouverez les coordonnées de l'auteur qui vous indiquera comment vous procurer les suivantes. Entièrement en Français et de très bonne réalisation.

DISQUETTE PC 359
VIRDAT v2.40 : disquette qui vieux de la Martinique et qui devrait être la table de tous les informaticiens, en effet ce logiciel est une base de données donnant des renseignements sur les effets de 600 virus connus à ce jour et en plus vous offre la marche à suivre pour éliminer chacun de ces virus. Comporte également un Shell pour Clean de Mac Affee. Entièrement en Français. A posséder absolument !!!

DISQUETTE PC 388
LE PENDU : une excellente version VGA du célèbre jeu du pendu, réalisée par un de nos fidèles collaborateurs. Logiciel Français.

DISQUETTE PC 427
LE SUPER PROF D'ANGLAIS v4.0 : un prof pour le moins relax et ironique qui guide l'élève à travers des tests et réagit en fonction de son travail. Avec le Super Prof d'Anglais vous allez faire de fabuleux progrès en Anglais. Cette nouvelle mouture est totalement paramétrable. A mon avis le meilleur utilitaire du genre en shareware. En Français

DISQUETTE PC 435A et 435B
1000 PATE v3.01 : logiciel Français qui effectue toutes les opérations liées à l'établissement d'une feuille de paye. On crée une base de sociétés, d'employés et tout les mois on peut imprimer les feuilles de paye. Un logiciel en Shareware, très complet qui est au niveau des progiciels commerciaux. Il est fortement conseillé d'être équipé d'un disk dur.

DISQUETTE PC 437
LE DORMEUR DE L'INFINI : jeu d'aventure dans lequel après une mission de 8000 ans dans l'espace vous retrouvez la Terre complètement désertée. Vous devez découvrir ce qui s'est passé en votre absence. COA, VOA. Nous vous conseillons de décompacter ce logiciel sur disk dur (900Ko décompacté). Entièrement en Français.

DISQUETTE PC 458
RAPHAEL : logiciel de dessin écrit en Turbo Pascal, offrant des options très pratiques qui permettent de réaliser des animations du style dessin animé. Entièrement en Français.

DISQUETTE PC 468
NUTRISOFT : logiciel de diététique qui permet d'établir un diagnostic nutritionnel sur un ou plusieurs jours et propose des menus individualisés sur mesure. Entièrement en Français.

DISQUETTE PC 472
CM-PLUS : logiciel conçu pour apprendre à calculer mentalement de manière rapide et efficace. Il passe en revue les quatre opérations et étudie à chaque fois les méthodes à mémoriser et à appliquer pour devenir performant en calcul mental. Présenté comme un jeu, il est en mode texte et devrait fonctionner sur un ordinateur compatible IBM PC. Il peut être utilisé sur disquette ou dans un disque dur. Logiciel entièrement en Français

DISQUETTE PC 475
DISCARTE : logiciel pas mon à fait comme les autres, mais d'un nouveau concept, en fait il s'agit de la carte postale sur disquette. Il est composé de cartes autonomes ou comportant aucun fichier annexe. Chaque carte postale est un fichier exécutable qui comporte toutes les routines pour s'afficher et être rempli. Logiciel Français. Nécessite une carte VGA.

DISQUETTE PC 479
ADRTEL v1.1 : Ce logiciel vous facilitera la vie pour établir vos enveloppes. Il interprète les pages capturées dans l'annuaire électronique et en extrait les adresses qui peuvent ensuite être imprimées. Un excellent logiciel en Français.

DISQUETTE PC 505
ESPAGNOL Version 3.20 : On l'annonce déjà comme le meilleur des logiciels éducatifs en Shareware. D'un concept très original, on prof très ironique vous guidera en cours de vos tests. Ainsi il réagira à votre travail suivant vos erreurs. Avec un tel prof, vous allez faire de fabuleux progrès en Espagnol... de toute façon vous n'avez pas le choix... Superbe. Version libre essai. Entièrement en Français.

DISQUETTE PC 508
RIP92 : un excellent répertoire simple à utiliser, les commandes sont presque instinctives, et il n'y a pas de besoin de lire des dizaines de pages de documentations, mais seulement quelques lignes. Entièrement en Français.

DISQUETTE PC 518
VOACOPY v5.2 : un excellent copieur de disquettes du genre de ceux qu'on peut trouver sur Amiga ou Atari, avec des ou options du genre formatage de disquettes jusqu'à 1,7 méga, scan, infos, etc... Il est doté d'un interface graphique très agréable en VGA. Version Française.

DISQUETTE PC 519
EQUALITY 0 : un excellent jeu de réflexion dans lequel vous devrez reproduire des figures et éviter le déséquilibre d'une balance. Les graphismes sont agréables et en VGA. Entièrement en Français. L'auteur est tout à fait à l'écoute de vos suggestions pour les versions à venir

DISQUETTE PC 528
WIN GENEALOGIC v1.01 : une excellente base de données généalogique qui fonctionne sous Windows, et entièrement en Français.

DISQUETTE PC 534
VINCENT v1.0 : logiciel de dessin vectoriel fonctionnant sous Windows et entièrement en Français. Superbe

DISQUETTE PC 603
DOMCOM v1.0 : transformez vous vieux PC en centrale d'alarme et de domotique grâce à ce shareware original. Il n'est entièrement en Français.

DISQUETTE PC 604
OLOUTON SEY : vous devez collecter des pastilles de différentes valeurs en évitant les cases qui font perdre des points. Ca fonctionne en VGA et c'est entièrement en Français.

DISQUETTE PC 605
OXYO : un excellent jeu de réflexion entièrement en Français, dans lequel vous pourrez découvrir les 19 premiers niveaux, mais pour accéder aux 190 niveaux suivant vous devrez acheter le livre d'Oxyd auprès de IFA, au prix de 199 Frs. Fonctionne en SOA, HOC et VOA mais nécessite 600 Ko de mémoire libre.

DISQUETTE PC 607
TELCOM v2.2 : logiciel de télémaintenance par Minitel. Il est entièrement résident, ou qui le rend discret et utilisable à tout moment. Son concept est une petite révolution, car il permet de confronter 2 micros dans un même programme par une utilisation toute simple. Il est possible de gérer jusqu'à 4 consoles "Écran/Claviers. C'est à vous couper le souffle. En de plus c'est entièrement en Français.

DISQUETTE PC 610
PUZZLER 1 : un jeu de puzzle et de pousse-pousse en MCOA 256 couleurs, avec lequel vous pourrez reconstituer des images de 6 à 400 pièces. Nécessite le VOA. Logiciel en Français.

DISQUETTE PC 616
SECRET ISLAND : superbe jeu d'aventures en 3D. Vous êtes parachuté sur une île du Pacifique devez retrouver le professeur mystérieusement disparu lors d'une expédition visant à expliquer le refroidissement anormal de cette partie du Pacific. Entièrement en Français. Nécessite VGA.

DISQUETTE PC 617
THE CATACOMB ABYSS : présente une qualité de jeu et une réalisation technique exceptionnelles pour un jeu "Shareware", vous incarnez un courageux magicien bien décidé à mettre fin aux agissements démoniaques du maléfique Nemesis. Passage obligé du magicien bien né, votre quête vous entraîna dans les souterrains les plus repoussants. En Français.

DISQUETTE PC 621
CAMSCOUL v1.0 : autre logiciel de coloriage qui de plus est entièrement en Français. Après cette disquette qui osera dire que nous ne pensons pas à ces chères têtes blondes... Fonctionne en EGA.

DISQUETTE PC 625
MOTCROIS v2.11 : ce logiciel vous permettra de créer et résoudre des grilles de mots croisés. Très facile d'utilisation et entièrement en Français.

DISQUETTE PC 626
SCRABBLE v1.0 : voici enfin une version du Scrabble en Français. L'environnement et l'ergonomie nous confirme ici que les soft Français sont devienent de sérieux concurrents pour les crémieux vvenus d'outre manche. VGA.

DISQUETTE PC 626
AMANDA : très beau jeu dans lequel en ouvrant de l'espace musique du rayon laser des une salve en bout d'un certaine temps, il vous faudra détourner un rayon laser grâce à des petits miroirs et ainsi éliminer les diamands pour passer aux niveaux suivants. Et c'est encore un logiciel Français.

DISQUETTE PC 635
TELECOTS v1.1 : ce logiciel est spécialement destiné aux collectionneurs de télécartes. Ils pourront ainsi gérer leur collection et de leurs différentes valeurs. Entièrement en Français.

Ces prix s'entendent TTC et sont révisables à tout moment.

AVIS AUX AUTEURS FRANCAIS

L'informatique rentre de plus en plus dans les foyers et s'adresse maintenant à toutes les tranches d'âge... Alors, pensez à ces personnes qui n'ont pas eu la chance d'apprendre les langues étrangères... Rédigez vos logiciels dans notre bonne vieille langue maternelle. Vos logiciels ainsi rédigés auront la priorité dans notre catalogue sur les programmes étrangers. Il vous suffit de vous expédier vos créations accompagnées d'une lettre (obligatoire) d'autorisation de distribution.

508, R.N., 59680 Cerfontaine

DISQUETTE PC 636
CINE FILE : fichier en format DBase, spécialisé sur le cinéma. Il décrit plus de 3500 films. Entièrement en Français.

DISQUETTE PC 637
BELGIQUE v2.00 : voilà un bon exposé en hypertexte qui vous fera connaître tout en presque tout sur la Belgique, les régions, les provinces, les voies navigables, la population l'agriculture et bien d'autres choses encore. Vous y trouverez également des cartes géographiques. Entièrement en Français.

DISQUETTE PC 643
IMAGIQUE v1.0 : cette disquette comprend un ensemble d'utilitaires qui vous permettront de créer des présentations illustrées sur votre machine. Avec cet ensemble vous pourrez mélanger textes et images et effets spéciaux. Cet ensemble est simple à utiliser et est entièrement en Français.

DISQUETTE PC 644
ASTROLOGIE v1.5 PC : voilà un ensemble d'astrologie qui vous permettra de calculer votre ascendant, de faire votre thème astral, soit par le zodiaque ou par l'astrologie chinoise, de faire votre biorythme ou encore de faire des analyses numérologiques. Une excellente réalisation et entièrement en Français.

DISQUETTE PC 648
NUMEROLOGIE : en logiciel de numérologie en hypertexte va vous permettre de vous familiariser avec cette science passionnante. Vous pourrez rapidement réaliser des thèses de numérologie complètes en consultant les nombreux textes proposés. Entièrement en Français.

DISQUETTE PC 649
RISK v1.0 : le jeu mondial de la stratégie. Le but du jeu dans cette version, est de conquérir le monde composé de 42 territoires différents, avec au moins une armée. Le règle de jeu est très bien expliquée et c'est entièrement en Français.

DISQUETTE PC 653
HOPY ONE : le une nouveau logiciel de chez TLK Games, les auteurs de Equality. Dans ce jeu, le joueur dirige un petit robot sur différentes planètes afin de récolter les échantillons d'un virus qui se propage de plus en plus à travers l'univers. Il faut être équipé d'une carte VGA. Obre les cartes sonores Sound Blaster. Après une si belle réalisation qui osera nous dire que le Shareware Français n'est pas à la hauteur ??? TLK mérite nos vos encouragements.

DISQUETTE PC 654
TAROT 2000 v1.04 : une excellente adaptation du jeu de tarot sur informatique. Les graphismes y sont soignés et on se prend très agréablement au jeu. De plus pour ne rien gâcher, ce logiciel est entièrement en Français.

DISQUETTE PC 656
VICTOR ET LES EXTRA TERRESTRES : dans une ville imaginaire, des extra terrestres en visage étrange sont arrivés, ils ont fait disparaître tous les habitants de la ville dans une drôle de machine. Victor a reçu de se tenta, qui lient un bar, une lettre lui demandant de l'aide. Non seulement il vous faudra trouver la machine, mais il faudra aussi la faire fonctionner à l'envers pour que tout le monde réapparaisse dans la ville. Le tout sur un parcours semé d'énigmes et d'embûches. Entièrement en Français.

DISQUETTES PC 668A et 668B
SMTRACER 364 v1.09B : programme français de Ray-Tracing (système de rendu d'image de synthèse de domaine de photoréalisme utilisant les lois fondamentales de l'optique) pour 386 (ou plus) et compatibles. C'est certainement le ray-tracer le plus simple d'emploi qui utilise une syntaxe des plus élémentaire, une convivialité introuvable dans les autres programmes U.S. de même catégorie, et un rendu de très bonne qualité. C'est donc un excellent outil pour découvrir, s'intéresser ou progresser dans le monde fabuleux de ray-tracing. Il ne peut fonctionner que sur une machine équipée au minimum d'un processeur 80386 mais on en veut vraiment à l'aise que sur un 80486. Entièrement en Français.

DISQUETTE PC 679
QUADROID : encore un clone de Tétris nous direz-vous, mais celui-ci est vraiment très bien réalisé, les graphismes y sont très beaux et de plus il gère les cartes Sound Blaster. Encore une autour réalisation Française. Seul reproche, les auteurs ont eu le mauvais goût de mettre une documentation en Anglais, mais pardonnons leur ce péché de jeunesse.

DISQUETTE PC 681
RAB v2.3 : Il s'agit d'un jeu de réflexion qui ne nécessite aucune dextérité particulière. A l'aide d'un robot radiocommandé vous devez éliminer des containers radioactifs placés par une main seul intentionnée dans le entrepotude plusieurs villes de la planète. Pour cela, vous devez pousser ces containers, reconnaissables à leur couleur blanche et à leur sigle rouge vers les unités de destruction situées au niveau inférieur de l'entrepot (couleur grise). Entièrement en Français.

DISQUETTE PC 683
DAME 2020 : voilà enfin un bon jeu de dames Françaises, offrant 5 niveaux de difficulté. La documentation vous rappellera les règles et vous donnera les coordonnées des présidents des 13 ligues de jeu de dames qui existent en France. Entièrement en Français.

DISQUETTE PC 686
VIDEOMANIA v1.0 : logiciel qui assure le suivi d'une vidéothèque personnelle. Sur chaque fiche vous pourrez entrer le numéro de cassette, la durée, le titre, le genre, le réalisateur, les acteurs, etc... Un logiciel très complet fonctionnant sous Windows et entièrement en Français.

DISQUETTE PC 702
GEST PGM : logiciel destiné à la gestion de votre logithèque. Il vous permettra de faire des recherches à l'écran et d'éditer des rapports selon les critères suivants, la rubrique, le support, le type de système d'exploitation, etc... La licence ne coûte que 50 Frs et de plus c'est un logiciel entièrement en Français.

DISQUETTE PC 705
DOCBAT v1.5 : ce programme vous permettra de classer vos documentation professionnelles ou personnelles. L'auteur l'a créé pour la gestion de la documentation dans sa société. Le classement se fait par l'intermédiaire d'un clavier de saisie qui vous offre les options de classement suivantes : par sources, par catalogue, par code ou numéro, par rubrique ou catégorie, par date, etc... Encore un excellent programme entièrement en Français.

DISQUETTE PC 706
DBIWORK V3.0 : voilà enfin un intégré simple à utiliser. Il comprend un traitement de texte, un tableur, un grapheur et une gestion de fichier. Un excellent produit. Entièrement en Français.

DISQUETTE PC 707
TIMBRE v2.10 : ce logiciel est spécialement dédié aux collectionneurs de timbres. Il gère ainsi les timbres ordinaires, les aériens, les préoblitérés, etc... Edition de listes de timbres et de mancolistes, possibilités d'effectuer des requêtes, Evaluation de la collection, etc... Entièrement en Français.

DISQUETTE PC 709
ABC v1.93 : cet excellent logiciel permettra à l'utilisateur de gérer plusieurs comptes bancaires. Les comptes peuvent être imprimés en effectuant différents tris : par compte, par index, par date... L'utilisateur pourra savoir exactement le solde de ses comptes ainsi que les opérations qui ont été effectuées. Entièrement en Français.

NOTRE COUP DE COEUR

DISQUETTE PC 700
BANK MANAGER : logiciel de gestion bancaire sous Windows. Bank Manager est un logiciel très complet qui permet de réaliser en toute simplicité le tenue de votre compte bancaire et l'analyse complète de votre budget. Echéancier, virements, instituts de remise, budget prévisionnel, pointage des relevés bancaire sont quelques unes des nombreuses possibilités de Bank Manager. Ce logiciel a été élu Meilleur Logiciel Français à deux reprises dans PC Magazine, ce n'est pas un hasard... A essayer de toute urgence. Entièrement en Français.

COLLECTION SOFTIFA

BELOTE : une excellente adaptation du jeu de cartes le plus joué en France, aux graphismes très agréables. L'ordinateur gère les jeux de votre partenaire et de vos deux adversaires. Dès aujourd'hui il n'est plus nécessaire d'attendre que vos amis veuillent bien faire une petite Belote, votre ordinateur ne refusera certainement pas lui. Cet excellent logiciel bénéficie d'une aide par la fonction Help, et offre la possibilité de sauvegarder une partie en cours et de la reprendre ultérieurement. Fonctionne à la souris.

Belote	195 Frs
Belote + Contrée	210 Frs
Belote + Contrée + Tout atout	235 Frs

Attention : ce logiciel n'est pas un Shareware

Des milliers de logiciels en téléchargement sur 3615 GRATICIEL

6 disquettes commandées = la 7ème Gratuite

33 Frs la disquette

Bon de commande à retourner à :
IFA, 508 Route Nationale 59680 Cerfontaine
Tel : 27-65-58-11 Fax : 27-65-86-11

Veuillez me faire parvenir les disquettes ci-après :

Nombre de disquettes ..... x 33 Frs ..... = ... Frs
Frais de port ..... = 25 Frs
Frais de port supplémentaire étranger (25 Frs) = ... Frs

Montant total = ... Frs

Règlement en :
O Chèque O Mandat O Carte Bleue

CB N° |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Date de validité ..... Banque .....
Signature :

Nom ..... Prénom .....

N° ..... Rue .....

Code Postal ..... Ville .....

COMPLÉTEZ VOTRE COLLECTION

N°2

Comment sonariser votre PC sans carte sonore avec PC Speaker

+

3 jeux d'aventures

N°3

Comment transformer votre PC en minitel avec Emulateur 2

+

6 jeux classiques

N°4

Comment fabriquer des images psychédeliques avec Dazzle

+

3 jeux

N°5

Comment utiliser la mémoire haute

+

3 jeux

N°6

Découvrez la PAO grâce à EnVision Publisher

+

2 jeux

N°7

Capturez des écrans avec Screen Thief

+

3 jeux pour noël

Pour commander les numéros :

N°1 (nous consulter), N°2, N°3, N°4, N°5, N°6 ou N°7

adressez un chèque de 49 francs +11 francs de frais de port par exemplaire à

FC PRESS,
BP 225
92300 Levallois-Perret

(Indiquez au dos du chèque le ou les numéros choisis, si l'adresse indiquée sur le chèque ne correspond pas à l'adresse de livraison, précisez-le sur papier libre)